- Тск… ! Если так будет продолжаться, наши боевые силы просто уменьшатся!

- Сначала мы должны избавиться от этих големов!

- И этот лучник несносен… Кто-то должен его раздавить!

- Мы должны послать команду, которая ворвется в крепость!

- Извините, мистер Баклер! Но мы идем туда!

Время пришло.

Враги боялись пушечного огня и тесно сгрудились вокруг Баклера.

Однако, как только они решили, что его недостаточно, чтобы защитить их всех, некоторые из них начали атаковать вперед.

Это решение… вероятно, было правильным.

Пока пушки стреляют на большом расстоянии, будет задержка во времени, прежде чем они упадут на землю.

И враг также мог видеть, куда они целятся.

И поэтому они могли быстро убраться с дороги.

Это было нетрудно для игроков, которые привыкли к игре.

Единственная причина, по которой многие из них не сделали этого раньше, заключалась в том, что была давка игроков.

Это было не только для ММО. Когда ты играл с незнакомцами в команде, люди ненавидели, когда ты выходил один и умирал.

И поскольку вокруг них умирало так много их товарищей, требовалось много мужества, чтобы двигаться вперед.

Они не стали бы этого делать, если бы не испытывали сильного давления и не чувствовали, что это необходимо.

- Взрыв Ветряной Тучи! Вихрь! Плывущее Облако!

Я прыгнул сверху и занял позицию на облаке.

Поскольку враги были храбрыми и приняли правильное решение, я должен был сокрушить их.

Даже если это означало использование моих самых мощных способностей…

- Ливень стрел!

Стрелы дождем посыпались на атакующих игроков.

В то же время я отдал приказ открыть огонь из крепостных пушек.

Я даже приказал големам-хранителям, которые ждали в авангарде, двинуться вперед и присоединиться к атаке.

Дело не в том, что я пытался спровоцировать их каким-то излишеством.

Я хотел, чтобы они знали, что произойдет, если они "отойдут от Баклера". Таким образом, оставшиеся игроки будут продолжать медленно идти со своим генералом.

Что было бы для меня самым страшным, так это…

- Рассредоточьтесь по сторонам! Окружите крепость и атакуйте! - раздался голос Баклера.

И вражеская армия начала расползаться направо и налево.

- Тцк… ! Итак, они поняли… !

В конце концов, здесь был только я.

И если они окружат крепость, я не смогу справиться со всеми ними.

Это была такая большая слабость, но я думал, что враг не поймет…

Но почему именно сейчас? Было ли это предположением?

Нет, это не… !

Баклер просто опасался засады.

В конце концов, в этом не было никакого смысла.

Почему крепость должна быть защищена одним парнем и несколькими големами… !

Никто бы не подумал, что это возможно.

Он, должно быть, решил, что мы пытаемся сделать так, чтобы крепость выглядела пустой, чтобы заманить их внутрь. И тогда наши войска выйдут из-за них и нападут.

Но он сможет защитить своих товарищей, пока они будут рядом…

И поэтому Баклер сначала не приказал им рассредоточиться.

Он был известным игроком, способным принимать спокойные и четкие решения.

Конечно, он не мог предположить, что все здесь сбежали и покинули крепость только потому, что услышали его имя.

К сожалению, именно это и произошло…

Нет, сейчас не было смысла думать о тех, кто сбежал.

Это было мое собственное решение - остаться здесь и сражаться.

Теперь, как мне поступить с врагом, который двигался в стороны?

В этой крепости были только пушки на фронте.

Я решил сделать их небольшое количество и вместо этого обновить их.

И я все еще придерживался этого решения.

Не было смысла тратить очки на големов и пушки.

Големы двигались быстро, когда я отдавал приказ, но они становились медленными, когда ИИ управлял ими.

ИИ, казалось, всегда был той частью в любой игре, которая подводила игроков.

Их время, когда они нападали, было слишком медленным, или они нацеливались не на тех

врагов и были ненадежны в принятии решений.

Однако я также не мог контролировать их все.

Враг больше не был сосредоточен в одном месте, и я не смог бы поразить их, не отдав точных приказов.

Кроме того, мне нужно было сосредоточиться на стрельбе. Это было слишком много, чтобы думать об этом.

И поэтому, хотя это было не идеально, я должен был полагаться на ИИ здесь.

Тем не менее, единственным врагом, которого они могли остановить, были те, кто атаковал в лоб.

Те, что пытались обойти, были слишком далеко от крепости.

И поэтому мне пришлось остановить их своим луком… !

Должен ли я заставить некоторых големов продвинуться вперед?

Возможно, тогда их пушечный огонь окажется в пределах досягаемости.

Однако ИИ был настолько медленным, что враг очень быстро приближался…

Что мне делать… !

- Господин Куджи!

- Ха!?

Мое имя прозвучало из ниоткуда, и я обернулся, чтобы увидеть несколько десятков моих товарищей.

Большинство из них были новичками, которым я помог во время охоты. Но некоторые из них также были с второй работой, как и я.

- Честно говоря, я не думаю, что мы сможем победить. И мы действительно сбежали на некоторое время!

- Я хочу дольше наслаждаться этим событием и ненавижу мысль о том, что меня быстро убьют…

- Но, услышав звуки пушек, я понял, что ты действительно сражаешься. И подумали, что мы должны помочь тебе.

- Есть ли что-нибудь, что мы, новички, можем сделать?

Я был так благодарен за эти слова.

Конечно, что-то было.

- … Да! На самом деле, даже слишком!

- Э-э, но не заставляй нас идти и встречаться с Баклером, ладно?!

- Я знаю. Я с ним разберусь.

- Что?! Сможешь ли ты победить его!?

- Ну, может быть. У меня есть план. Я хочу, чтобы вы, ребята, позаботились о врагах, которые идут по сторонам. Вам не нужно побеждать их всех. Просто постарайся держать их подальше от крепости. Я хочу сосредоточиться на своем поединке с Баклером.

- Мы можем это сделать!

Я бы оставил им других врагов. Они также могли контролировать большинство големов и пушек.

Хотя мы все еще были в невыгодном положении, появился луч надежды.

Теперь я мог бы сразиться с Баклером.

Он был с тремя работами.

Я видел только один навык, когда он шел, но был уверен, что он может сделать гораздо больше.

Впрочем, то же самое можно сказать и обо мне.

Я возлагал большие надежды на Черный Смог, который закончился осечкой, но у меня все еще был свой козырь.

Это было также для товарищей, которые вернулись, чтобы помочь мне. Я сделаю так, чтобы это произошло. Гигантское убийство… !

http://tl.rulate.ru/book/44931/1437674