Сейчас мы находились внутри оборонительных стен, окружавших крепость.

Стены были сложены из камня. А вот выдержат ли они мощные магические и физические атаки… Я не был в этом уверен.

Если мы хотели усилить их, мы должны были победить монстров на карте событий и заработать очки.

Кроме того, вы также сможете приобрести их, победив вражеских игроков… Я думаю.

Возможно, мне стоит еще раз взглянуть на правила.

Вы можете проверить их в любое время, открыв окно.

Хм… Хм… Да, вы действительно могли бы получить их, победив вражеских игроков.

Тем не менее, я сомневался, что кто-то из них будет атаковать так рано.

Они, вероятно, исследовали местность вокруг леса и охотились на монстров, чтобы набрать очки… Стратегический запас на военные расходы.

- Вся карта будет отображаться в течение часа после начала мероприятия. Вы не сможете увидеть карту, когда закончится этот час. Вам придется узнать о военной ситуации самостоятельно.

Перед моими глазами возникла карта.

Распределение карт выглядело как круговая диаграмма, разделенная на три равные части.

У нас, у Красного Кабана, было 10 крепостей внизу.

У Голубого Оленя были те, что сверху слева, а у Зеленой Бабочки - те, что сверху справа.

Первое, что я заметил… это то, что крепость Голубого Оленя была очень близко от той, в которой мы сейчас находились.

Ну, я полагаю, что это было довольно далеко.

Они не нападут на нас сразу, но нам все равно придется быть осторожными.

Это место будет гораздо труднее оборонять, чем крепости, расположенные дальше.

И поэтому нам нужно было больше очков…

- Очевидно, я единственный третий в этой крепости.

Игрок поднял в воздух знамя.

Ветра не было, и все же оно развивалось. Мерцала вышивка золотой нитью.

А в другой руке он держал круглый щит, усыпанный драгоценными камнями. Его броня была металлической, но выглядела довольно легкой.

- Я Хатаке. Вы все можете называть меня "Хатаке-сан" или "Хата-сан", если хотите. Как я только что сказал, я 3-й. Моя работа называется "Маг- флагман". Я хорошо разбираюсь в кастинге широкозонных баффов. И поэтому я буду командовать этой крепостью.

Хатаке провел рукой по волосам.

Что ж, он определенно соответствовал стереотипу самовлюбленного светловолосого колдунишку.

Я полагаю, что одна из забавных вещей в ММО - это то, что вы можете быть любым персонажем, каким захотите.

И теперь, когда я подумал об этом, это был первый раз, когда я действительно узнал имя другого игрока.

Я слышал имена, когда присоединялся к другим партиям в самом начале, но я вообще не помню никого из игроков.

И хотя девушка-кошка произвела на меня глубокое впечатление во время королевской битвы, я не знал ее имени.

Хатаке не только был очень запоминающимся, но и сражался с большим флагом, который заставлял его выделяться.

- Хм. Ты! Денди постарше!

- Ах, ты говоришь обо мне?

Хатаке указал на меня.

Неужели я слишком долго на него пялился?...

- В то время как все остальные выглядели неуверенно, ты стоял очень уверенно. И я могу сказать, что это из опыта, а не потому, что ты глуп! Ты возглавишь группу, которая будет отправлена исследовать западную сторону крепости! Выслеживайте монстров и зарабатывайте нам очки!

- Что?! Ты хочешь, чтобы я был лидером?!

- Да. Поскольку я здесь единственный 3-й, то моим заместителем может быть только тот, у кого 2-я работа. Но не волнуйся. Будут и другие группы, которые также будут отправлены, чтобы заработать очки. Ты не будешь брать на себя всю ответственность.

- А… Я сделаю все, что в моих силах.

- Хорошо. Теперь я, Хатаке и другие игроки моей гильдии будем защищать крепость. Так что вам всегда будет куда вернуться. Вы можете набирать очки без беспокойства.

Защита? Действительно ли это необходимо на данном этапе?…

Но с другой стороны, если мы оставим ее открытой и в нее вторгнутся, это будет конец для нас, так что, возможно, мне не стоит жаловаться.

Я полагаю, что тогда мы должны просто оставить все мистеру 3-му.

- Ладно, думаю, нам лучше уйти. Наш недостаток будет только увеличиваться, чем дольше мы будем ждать. Мы должны получить очки как можно скорее.

Остальные согласились со мной, и те, кто был быстрее всех на ногах, начали покидать крепость.

И хотя они были разделены на группу под моим началом, на самом деле им не нужно было выполнять мои приказы.

Это была не настоящая война. Это была игра.

Все были здесь только для того, чтобы хорошо провести время.

Кроме того, я не из тех, кто отдает приказы направо и налево. Я не хотел быть лидером.

Однако если бы я заботился о победе нашей стороны, то должен был бы сделать все возможное в этой роли.

Особенно мне хотелось помочь новичкам, которые впервые участвовали в мероприятии.

Что касается боя, то мой послужной список был довольно хорош.

И поэтому не было никакого смысла в самоуничижении. Я должен был быть уверен.

Во время этого события, по крайней мере, я был бы тем надежным старшим парнем.

Хотя… Я не знал, как долго это продлится.

◆□◆□◆

Киририририри… шу! Чжунк!

Дикие кролики с их злобными передними зубами заставляли меня так страдать, но теперь мне не было причины их бояться.

Моя шея была защищена шарфом, так что мне даже не было больно, если бы меня укусили.

Кроме того, я был немного удивлен, увидев этих нормальных монстров на карте событий.

Я бы ожидал увидеть эксклюзивных монстров бродячих в одиночку.

Ну, я полагаю, что делать новые 3D-модели было трудно.

Тем более что все эти существа были так реалистично одушевлены. Я не хотел знать, сколько усилий это потребовало.

- С-спасибо! Ты спас меня… - сказал молодой новичок, склонив голову.

- Не нужно меня благодарить. Но эти кролики довольно злобные, так что будь осторожен. Я смогу защитить тебя, если ты будешь в пределах досягаемости моих стрел, но не тогда, когда ты один.

- Я буду осторожен!

Хороший ответ.

Это было здорово - помогать другим.

И поэтому я продолжал помогать таким игрокам, как он, охотясь на монстров.

Одна вещь, которую я понял, выйдя из леса, была то, что он был расположен в центре прерии.

Но трава была короткой, что позволяло легко ходить, и враги не могли спрятаться.

Кроме того, там были сторожевые башни, так что, если люди действительно не ослабили бдительность, мы должны были быстро заметить приближающихся врагов.

В этом "западном лесу", в котором мы находились, были относительно слабые монстры.

И хотя это означало, что мы не получили так много очков, новички могли иметь свои собственные роли.

Это заняло некоторое время, но так как все работали, мы в конце концов выследили всех монстров в этом районе.

Неужели этого достаточно?

Что ж, это было первое мероприятие такого рода, и поэтому никто толком не знал, сколько потребуется.

- Хорошо, я вижу, что все еще живы. Давайте вернемся в крепость.

Кто-то отвечал, кто-то кивал, а кто-то не реагировал, но повиновался. Другие проигнорировали меня и ушли…

Было много разных реакций.

Впрочем, это было прекрасно. Эта слабая связь означала, что я не чувствовал слишком большого давления как лидер.

Некоторые приходили, чтобы еще раз поблагодарить меня за спасение. И это сделало меня по-настоящему счастливым. И я охотно принял их благодарность.

- Надеюсь, все так и будет продолжаться до победы… без всяких проблем.

Однако это желание было быстро подавлено.

Новость пришла после того, как мы все вернулись в крепость и обсуждали, как использовать очки.

- Господин Хатаке!

- Что?

- Враги замечены у самого горизонта! Что же касается их количества… их слишком много, чтобы сосчитать!

- О боже. Они действительно набрасываются на нас в полную силу, как только начинается игра? Как грубо с их стороны.

- Согласно донесению наших самых быстрых разведчиков, враг - Синий Олень!

- Конечно, это так. Их крепость ближе всех.

- А врага ведет человек с третьей работой… Мы думаем, что это Баклер от Прямых рыцарей… !

- … Что?

Воздух в комнате изменился, как только прозвучало имя "Баклер".

Наверное, я был единственным… кто бы мог подумать?

Что это был за игрок…

- Баклер… А? Хорошо, я, Хатаке, приказываю вам всем! Мы покидаем эту крепость и бежим!

http://tl.rulate.ru/book/44931/1408433