Королевская битва X

Это было событие, в котором могли участвовать только игроки, до 10-го уровня, включительно.

Как и следовало из названия, это была королевская битва.

Участники дрались друг с другом, пока не остался только один человек. Победитель будет только один.

Как правило, в такого рода играх, вы воюете с сотней других людей. Но на этот раз все игроки, желающие принять участие, будут брошены на одну и ту же карту.

Точных цифр не называли, но говорили, что речь идет о десятках тысяч.

Очевидно, что для размещения всех этих игроков будет создана совершенно новая карта.

Будет подготовлена карта событий, отрезанная от мира Нектариса.

Никакой информации об этой карте не было раскрыто.

И конечно вы не могли увидеть ее заранее.

Как только битва начиналась, игроки случайным образом бросались на карту и сражались друг с другом, поскольку карта медленно уменьшалась.

Было три ключевых момента для победы.

Первым был стиль игры.

Попытаться выжить, избегая боя как можно больше?

Или продолжать убивать врагов, пока не останешься последним?

Я не знал, что лучше.

Но я знал, что буду делать.

Я буду сражаться по правилам, которые сам для себя придумал.

Второе - это снаряжение и навыки.

Вы могли использовать только то оборудование, которое было на вас надето.

Вы не можете ничего поменять, как только окажетесь на карте. И вы не можете взять с собой вещи.

Но вы можете использовать все навыки, которые вы приобрели.

Поскольку пределом был уровень 10, количество навыков, которые вы приобрели до этого момента, было очень важным пунктом.

Люди, которые следуют за другими только для того, чтобы получить долю очков опыта, не будут обладать таким количеством навыков.

Что касается меня, то я знал, что у меня есть немного больше, чем у большинства.

Последним делом был сбор эксклюзивных предметов для мероприятий.

В большинстве игр королевской битвы вы собирали оружие и броню по пути, но в этой игре вы начинали со своей собственной броней и оружием.

Вместо этого вы можете собрать "исцеляющие фишки" и "фишки повышения статуса". Была даже "специальная фишка действия".

‘Исцеляющая фишка’, очевидно, предназначался для очков здоровья и маны или статусных эффектов.

"Фишка повышения статуса" даст вам толчок к вашей статистике во время мероприятия.

"Специальная фишка действия" позволит вам сделать специальное действие только один раз.

Согласно официальному сайту, там были такие фишки, как "Фишка высокого прыжка", " Фишка высокоскоростного броска", " Фишка невидимости" и " Фишка барьера".

Все они были очень сильны. И независимо от того, сможете ли вы их получить, это сильно повлияет на ваши шансы в игре.

Коллекционирование предметов не было частью моего стиля игры, но я должен был сделать исключение.

- Ну, скоро должно начаться мероприятие.

Игроки, подавшие заявки на участие, должны были находиться в резерве в городе.

Если они выходили на поле или из игры, то автоматически дисквалифицировались.

Мне показалось, что это полезная функция. Кто-то мог уйти, думая, что они быстро вернутся, но делали больше прогресса, чем они ожидали. Это было бы отстой, если бы вы собирались бороться с боссом и вдруг были отправлены обратно.

Для всех игроков, которые принимают участие в Королевской битве X. Вы будете отправлены на карту события в течение 100 секунд. Пожалуйста, убедитесь, что вы хорошо экипированы.

Голос системы эхом отдавался в моей голове.

По-видимому, вокруг меня были другие игроки, которые принимали участие, так как я мог видеть, как они внезапно вздрогнули.

Хорошо, я вижу, кто будет моим соперником.

Тем не менее, я решил проверить свое оборудование и состояние на всякий случай.

Ничего не изменилось со времени моей битвы с гориллой.

◆ Оборудование

Голова: -

Правая рука: Паучий лук

Левая рука: (Паучий лук)

Руки: Кулаки лесного мудреца

Торс: Рубашка новичка

Ноги: Брюки новичка

Ступни: Ботинки новичка

Аксессуары: -, -, -

Я уверен, что игроки, которые видели это, захотят спросить.

- Почему ты все еще носишь снаряжение для новичков?

Это было просто. Оно было очень удобным.

Я… привык к этому оборудованию.

Конечно, хотя оборудование, которое они продавали в магазинах, было не особенно выдающимся, оно все же превосходило набор новичков.

Если бы я заботился о статусе, было бы разумно изменить их.

На мне даже не было ничего, чтобы защитить голову.

Однако я этого не сделал.

Это было событие, где все закончится, как только ты будешь убит. Здесь не было места для ошибок.

А поскольку я не привык носить шлем, сейчас было не время его примерять.

Это, вероятно, повлияет на мой прицел.

То же самое было и с моими ботинками. Новая пара будет иметь влияние на мое движение.

Меня бы не обмануло ничтожное повышение статистики.

Комфорт был для меня сейчас самым главным…

Да, я вел себя так, как будто я был каким-то профессионалом VR.

Но до сих пор это не было проблемой в играх.

В любом случае, это был результат использования всех моих очков после получения 10 уровней!

◆ Статус

Имя: Куджи

Класс: Стрелок

Уровень: 10/20

Здоровье: 50/50

Мана: 50/50

Атака: 45(+30)

Защита: 44(+36)

Магическая атака: 10

Магическая защита: 6

Скорость: 11

Диапазон: 140(+90)

Навыки: [Стрельба из лука I]; [Боевая стрела]; [Связанная стрела]; [Невидимая стрела]; [Неподвижная снайперская стойка]

Я получил +6 в защите от набора Новичка.

Рубашка, брюки и туфли - все это добавляло по 2. Таким образом, все вместе получалось +6.

[Невидимая стрела]

Выпускает стрелу, которая слаба, но невидима.

Невидимая стрела была навыком, который я приобрел после достижения уровня 10.

От невидимой стрелы было бы трудно увернуться, если бы у вас не было очень острых инстинктов.

Однако, поскольку навык был довольно слаб, он не мог уничтожить врага одним ударом. И, конечно же, это разоблачит направление, с которого вы стреляли.

Навык также использовал много маны, так что это было не то, что вы могли бы использовать, не думая.

Так что вместо того, чтобы нанести большой урон, это было полезно как своего рода психологическая атака.

‘Вы будете перенесены через 10…9…8…’

Да, наконец-то началось.

Я выживу и выиграю это дело.

‘Ноль!’

В мгновение ока город вокруг меня исчез, и передо мной расстилалось огромное море травы.

Я успешно перенесся… но это было плохо.

Там не было выгодной возвышенности, с которой я мог бы безопасно стрелять. И спрятаться было негде!

Это было ужасное начало!

В такие времена, как сейчас, лучше всего было просто опуститься низко в траву.

Нет, может быть, мне стоит поискать здание, чтобы найти какие-нибудь фишки…

- Ах.

Это был другой игрок…

Он пытался уйти с поля в горы. Он стоял ко мне спиной.

Не то чтобы он потерял бдительность.

Ни один здравомыслящий человек не поверит, что он может быть поражен дальнобойным оружием с такого расстояния.

Ну… никто, кроме меня.

Поэтому с привычной легкостью я наложил стрелу на тетиву и выпустил ее.

http://tl.rulate.ru/book/44931/1193802