В то время как меня продолжали преследовать монстры, я смог безопасно прибыть в город и выйти из системы.

И вот так мое сознание вернулось в реальный мир.

Однако, как только такие вещи, как еда, сон и использование ванной комнаты, были устранены, я снова захотел играть.

Но я сдержался.

Пришло время воспользоваться старым информационным терминалом для серфинга в сети.

Конечно, я хотел посмотреть следующий этап онлайн.

Дело было не в том, что я хотел проверить Вики и двигаться в соответствии с ним.

Это было просто общее любопытство о том, как поживают другие.

Очевидно, было весело придумывать способы делать что-то самостоятельно, но часть удовольствия от игры заключалась в том, чтобы видеть прогресс друзей и говорить о том, что вы делали.

Однако в наши дни это было труднее сделать лицом к лицу.

Там было так много игр, и даже если у вас были друзья-геймеры, они, возможно, не играли в те же игры, что и вы.

И поэтому для таких нужд приходится полагаться на интернет.

В интернете вы можете найти сообщества людей, которые играют в ту же игру, что и вы.

Однако я был немного напуган, когда дело доходило до форумов.

Возможно, это было мое собственное предубеждение, но я всегда считал форумы онлайн-игр хаотичными.

Одно дело комментировать свое недовольство менеджментом, но игроки, навязывающие друг другу свой стиль игры и другие боевые действия, были обескураживающими.

Я решил сначала поискать гайд.

И вот я посмотрел "Следующий этап онлайн гайд", и появилось несколько ссылок.

Я открыл первую.

- … Пока мало информации…

Остальные были такими же.

Что ж, ничего удивительного. Игра существовала меньше месяца, так что Вики все еще требовалось время, чтобы вырасти.

Однако я узнал одну вещь.

Класс "Стрелок" действительно был непопулярен.

И это было очевидно, так как о нем было наименьшее количество информации.

Навыки и даже оружие. Пусто.

Как ни странно, информации о бумеранге было предостаточно. Может там был какой то страстный фанатик бумеранга?

Или это было потому, что у него была относительно высокая сила атаки из всех оружий

дальнего боя?

Ответ на этот вопрос был связан с одной из причин того, что класс был непопулярен.

Очевидно, что из "луков", "ружей", "сюрикенов" и так далее, было трудно прицелиться. И только один бумеранг может быть использован в качестве оружия ближнего боя, если вы промахнетесь и враг приблизится к вам.

* Хм… как? Бить крестовиной в лоб или кинуть и на возрате подставить бошку врага? А убойная сила в каком случае больше?

Так вот почему он был более популярен… Но если причина в этом, то тебе лучше быть воином с мечом.

Тем не менее, это показывало, что там были поклонники, готовые потратить все это время на обновление сайта.

Это был большой мир.

Странно, но я не чувствовал, что из лука как-то особенно трудно целиться.

Судя по комментариям, ваша статистика не помогала вам при стрельбе из лука или пистолета. И поэтому требовалось, чтобы у вас действительно была хорошая меткость. Неужели это правда?

Я никогда в жизни не учился стрелять из лука, и все же я довольно хорошо поражал свои цели…

Было ли это совпадением или ошибкой?

Некоторые комментарии были очень горячими.

Я был совершенно уверен, что если я напишу: "Неужели? Для меня стрельба была легкой", они меня зафэйлят.

И вот я вышел из этого раздела.

В любом случае, я нашел еще одну информацию, которая была очень интересной.

Это касалось приобретения навыков.

Будучи воином, я приобрел навык, который назывался "Удар пустой волны", потому что я "Даже в бою продолжал делать тренировочные взмахи".

Однако, согласно сайту, вы также можете получить его, "Нанося урон давлением ветра размахиваемого оружия".

Другими словами, было несколько способов получить один и тот же навык.

В этой игре было много загадок с точки зрения навыков.

И поэтому мне придется экспериментировать и открывать новые вещи на этом пути.

Вполне возможно, что однажды я приобрету навык, которого не было ни у кого другого.

Конечно... я буду стремиться к этому.

Теперь, когда мое возбуждение достигло своего пика, пришло время вернуться к следующему этапу онлайн. Мир Нектарии.

Если бы мне пришлось подытожить свои выводы, я бы сказал: "Лучше подумать об этом самому, чем спрашивать других". ...скорее всего.

Просто там было не так уж много информации.

Я должен попытаться собрать информацию сам и достичь вершины.

Ну, на самом деле этого никогда не случится.

В моем возрасте желание достичь вершины в онлайн-игре - это одно, но иметь для этого силы, это другое.

□◆□◆□◆

Ну что-ж, приключение продолжается.

Но сначала я должен был открыть окно и кое-что сделать.

- О, это была правда. Вы приобретаете навык, когда достигаете определенных уровней.

Поскольку это было написано маленькими буквами в окне статуса, я не знал об этом, пока не проверил веб-сайт.

Это была одна вещь, которую я был рад найти.

Первый был бонусом за достижение 5-го уровня.

Вы не могли выбрать, какой навык приобретете.

По-видимому, игра выбирает навык, основанный на вашем стиле игры до этого момента.

Что, конечно же, означало, что я должен получить навык, связанный с стрельбой из лука.

- Бип! Вы получили навык "Связанная стрела".

◆Причина приобретения:

"Бонус за достижение 5-го уровня"

[Связанная стрела]

Стрела, которая отскакивает от предметов. Отскакивает, пока не ударит игрока, монстра или не достигнет максимальной дальности.

*Bound Arrow блин, я не знаю, возможно анлейтер неверно переводит, это любой синоним рикошета, но при чем тут связь?

Хитрый навык. Кажется, что это было бы трудно использовать.

Но так как моей целью было быть снайпером, который оставался на одном месте, это был удивительный навык.

Это означало, что я мог использовать эффект отскока, чтобы ударить вещи, которые обычно были бы недоступны.

И не только это, но это могло помочь скрыть направление, с которого стрела была выпущена.

- Я бы хотел попрактиковаться в этом на поле, где нет других игроков.

Это было не то, чем можно похвастаться в парке.

Я хотел спокойно попрактиковаться и подняться до 10-го уровня.

Скоро будет мероприятие для новичков.

Это будет pvp ивент.

Хотя какая-то часть меня колебалась, если я и собирался участвовать, я хотел победить!

http://tl.rulate.ru/book/44931/1189168