Я выбрал в окне "Стрелок" и сменил класс.

Поскольку это все еще было началом игры, вы могли переключаться столько, сколько хотели.

- Ого… это…

Увидев свой статус, я понял, почему он был не очень популярен.

Распределение статов казалось очень посредственным.

Особенно по сравнению с магами.

◆ Статус

Имя: Куджи

Класс: Маг

Уровень: 1/20

Здоровье: 20/20

Мана: 100/100

Атака: 3

Защита: 3

Магическая атака: 22

Магическая защита: 16

Скорость: 6

Чудо: 0

Навыки: Нет.

Это было похоже на воина в магическом исполнении.

Вы были искусны в магических атаках, но имели низкое здоровье. Однако высокая магическая защита означала, что вы можете справиться с магическими атаками.

Это было легко понять.

Что же касается особого навыка, "Чудо", то при активации он повышал силу и эффективность магии.

Кроме того, был также шанс, что он сократит ваше истощение маны до 0.

И хотя я не очень доверял навыкам, которые срабатывали только в том случае, если вам везло, их эффект все же был довольно мощным.

Ну а теперь взглянем на статистику стрелка.

◆ СтатусИмя: Куджи

Класс: Стрелок

Уровень: 1/20

Здоровье: 50/50

Мана: 50/50

Атака: 15

Защита: 8

Магическая атака: 10

Магическая защита: 6

Скорость: 11

Диапазон: 0

Навыки: Нет.

Уступает воину в физическом плане. Уступает магу в магии.

Единственное, что у него было, - это скорость, но и она была не намного впереди.

Во - первых, это была экшн-игра. Здесь не было пошаговой боевой системы.

Таким образом, эффект повышенной скорости был: "быстрее на ногах" и "легче на душе".

Хотя это означало, что вы могли двигаться быстрее и было бы легче уклоняться от атак, но если честно, это действительно зависело от мастерства игрока.

В другом мире… для кого-то вроде меня это было не так важно.

Моей последней надеждой тогда… был уникальный статус, "Диапазон".

И вот с чувством отчаяния я прочитал это описание.

[Увеличение дальности действий на 1 метр за очко…] - И это все?

Ну, это было довольно легко понять.

Другие статусы имели тенденцию размывать описание того, как все рассчитывалось.

Хмм. Не обращай внимания.

Итак, как все прошло?

Было ли это хорошо? Плохо?

В этой игре вы получали "очки" при прокачке уровня. И вы можете использовать эти очки, чтобы повысить свой статус.

Вы получали 5 очков за каждый уровень.

Другими словами, если бы я поместил их все в диапазон, число увеличилось бы на 5.

Что увеличило бы мою дальность стрельбы на 5 метров.

10 уровней расширили бы его на 50 метров…

Однако это было просто число, которое было добавлено к способностям, которыми уже обладало ваше оружие.

Так что если бы я использовал оружие, которое уже имело невероятную дальность, я мог бы атаковать вещи, которые находятся в сотнях метров от меня.

Но если бы такое было возможно, разве это не означало бы, что я мог бы убивать монстров так, чтобы они даже не смогли бы подойти ко мне?

Мне не придется страдать отдышкой на бегу.

Мне просто нужно было стоять на одном месте и сосредоточиться на атаке.

Карты в VRMMO были огромными.

И все же я смогу победить кого-то до того, как он заметит приближение атаки.

Кроме того, выпадающие предметы автоматически отправлялись убившему игроку, поэтому другие не могли их взять.

Убийство врага издалека не означает, что вы не сможете собрать предметы.

- Неужели я… нашел ее? Самую сильную стратегию… !

Если бы я поставил все свои точки на дистанцию, то мне пришлось бы полностью полагаться на свое оружие и навыки.

Это означало, что мой урон будет значительно ниже, чем у других игроков.

Впрочем, это было неважно.

Дело в том, что я мог нападать на других, не получая ответного нападения.

Все, что мне нужно было сделать, это спамить мои атаки издалека.

Да, там будут враги с такой высокой защитой, что мои атаки ничего не дадут. Но мне было все равно.

Я работал разработчиком игр.

Я знал, что такие вещи всегда существуют в ролевых играх.

Навыки, которые игнорировали способность к защите!

Ну, может быть, в этой игре его и не было. Но ММО постоянно обновлялись.

В конце концов, им придется реализовать что-то в этом роде.

Я решил быть оптимистом по этому поводу.

Но больше всего сейчас мне хотелось убедиться, что это внезапное озарение было правильным поступком.

Я не был уверен, когда это началось, но в течение некоторого времени, когда у меня появлялись вопросы по игре, я просто бежал на сайт с гайдами и искал ответы на мои вопросы.

Возможно, я просто забыл, каково это - исследовать и открывать.

Сейчас я был взволнован, как ребенок.

- Я собираюсь заниматься этим!

Да, это было решено. Мой класс будет "Стрелок".

И поэтому мне пришлось поменять свое оборудование, чтобы соответствовать ему.

◆ Оборудование

Голова: -

Правая рука: Лук новичка

Левая рука: (Лук новичка)

Руки: -

Торс: Рубашка новичка

Ноги: Брюки новичка

Ступни: Ботинки новичка

Аксессуары: -, -, -

Было и другое оружие, включая пистолеты, сюрикены и бумеранги, но лук имел самую большую дальность стрельбы.

И вот я выбрал лук.

Тем не менее, я никогда в жизни не держал в руках лук.

Наверное, лучше всего потренироваться какое-то время в парке.

Они установили мишени, чтобы вы могли попрактиковаться.

И вот я скопировал других людей, наложил на тетиву свою первую стрелу и натянул лук.

Киририри…. Шу! Тук!

А? Она вонзилась прямо в центр мишени!

Может быть, на нее повлияло что-то еще?

Или это была судьба? Может быть, потому, что в моем имени был символ стрелы?

Позвольте мне попробовать еще раз.

Киририри…. Шу! Тук!

И снова стрела вонзилась прямо в центр мишени.

Это было похоже на то, что это будет эффективно в реальном бою.

Тук! Тук! Тук!

Звук тоже был таким приятным.

Если бы у меня был лук, мой колчан был бы наполнен неограниченным запасом стрел.

Так что мне не придется беспокоиться о том, что они могут закончиться во время драки.

Тук! Тук! Тук!

Да, это было так естественно для меня.

Может быть, это действительно была судьба.

Думаю, пришло время для настоящей драки.

Я подумывал снова вступить в партию, но поскольку за смерть не полагалось никакого наказания, я решил, что с тем же успехом могу попробовать пойти и один.

В конце концов, я просто хотел быть свободным, чтобы играть, как я хотел.

И вот настало время моей первой битвы с использованием лука.

http://tl.rulate.ru/book/44931/1189166