Гугл сказал, что «От доски» это синоним началу \ (□) / Топово звучит не думаете?))

Вначале была тьма. Но постепенно она начала заполняться светом. Или же... Цветом.

Красный цвет... Мой любимый... Вернее, когда-то им был. До того, как он впервые сильной струей брызнул мне прямо в лицо из сделанного мной узкого разреза на шее свиньи... До того, как я ощутил на языке железный вкус его разлетающихся во все стороны капель... До того, как стал видеть его каждый день, стекающим с моих, зачастую покрытых им до локтей, рук...

Красный цвет... Такой прекрасный и завораживающий... Такой... Омерзительный и тошнотворный...

В отличии от прошлого на пляже, в этот раз я пришел в себя рывком. Не было стандартного послесонного заторможённого состояния, когда при пробуждении несколько секунд еще не можешь даже понять – проснулся уже, или же еще нет.

Однако, состояние заторможенности мне все же обеспечили, хоть и не то, что должно было быть. Оглядывая место, в котором оказался на этот раз, я не мог не изумится – огромная комната с очень необычными белыми, даже немного светящимися стенами и потолком. Можно даже сказать с неестественно светящимися.

От осмотра окружающего пространства меня оторвало движение за спиной. Обернувшись и увидев стоящую Лейси, я сначала даже не заметил никаких странностей. Но стоило ей тоже повернуться в мою сторону, как мои глаза удивленно расширились.

Ей и раньше больше полных пары десятков лет дать нельзя было, а сейчас так и вовсе к полуторам скатилась - стала почти на целую голову ниже. Теперь уже и не скажешь, что это тот самый человек, что совсем недавно приносил смерть и страдания тысячам людей...

- Что с тобой случилось?
- -O чем ты? C полнейшим недоумением на лице, она проследила за моим взглядом A, это... Так всегда бывает поначалу.

Не став дальше допытываться, я наконец вспомнил наш с ней разговор прямо перед самым концом и мысли резко поменяли направление. Однако, торопливо порывшись в своей голове ничего нового так и не нашел. Как, впрочем, и не обнаружил отсутствия чего-нибудь настолько важного, что это бы можно было заметить сходу. Так что, тут мне вроде не соврали - ни в какого кровожадного монстра я в итоге не превратился. Пока что...

- -И что теперь? Придя в себя достаточно, чтобы наконец задуматься о насущем, я решил просто поинтересоваться у девушки. Это, конечно, ее работа и сильно лезть в нее я не собираюсь, но и мне все же в курсе дел будет полезно быть.
- -Ждать Коротко ответила она, уже словно и забыв обо мне, и просто копаясь в меню. Тоже открыв его, первым делом увидел, что пропал раздел курорта, но взамен открылись три других, ранее заблокированные.
- -Чего ждать? На мой очередной вопрос, Лейси лишь раздраженно отмахнулась.

-Да чего хочешь жди! Слушай, ну что ты ко мне пристал? Изучи меню и сам все поймешь - Явно устав от общения со мной, она попыталась просто отойти подальше, благо места в огромной комнате хватало - Только не трогай там ничего! - Крикнула уже с расстояния в десяток метров.

-Ну ладно, и сам разберусь... - Не став останавливать ее, я спокойно ткнул на первую вкладку - Только вот и сам решать буду, что мне трогать, а что нет...

• •

Со старым опытом, изучение меню много времени не заняло. Хотя сама информация была довольно необычна и интересна...

Для начала стоит сказать, что с помощью первого раздела «Подземелье», я мог открыть карту всего его пространства. На появившемся экране отображались все его комнаты, коридоры, залы и прочее. В количестве одной штуки, правда...

Это меня просто поразило. В моей памяти, подземелье - это тянущиеся на бесконечное расстояние в разные стороны и глубину переходы, с многочисленными залами, набитыми ловушками, различными монстрами и тварями, и бог весть чем еще. А тут один ведущий, судя по всему на поверхность коридор десятка метров в длину, да пары в ширину и тройки в высоту, и одна-единственная комната, тоже не сильно блещущая размерами... И это по-вашему Подземелье? Да у одной знакомой мне семьи погреб и того просторнее. Был...

И что самое дикое - в этой самой комнате, на низком, почти сливающимся с полом, постаменте, и находилось Ядро - сердце всего подземелья... Его ведь случайно забредшая сюда ребятня разрушить сможет! Тем более, что защиты в виде ловушек или монстров здесь и подавно никакой нет...

В голову волей-неволей начали приходить простейшие методы обороны - завали вход, и сиди себе спокойно, не беспокоясь ни о каких вторженцах...

Кстати, а почему в моем мире Лейси так не поступила? Сама же признала, что хоть и немного, но время на подготовку у нее было. Замуровала бы один ключевой коридор - и все. Я хоть и мог бы попытаться прорубится прямо сквозь камень, да только не зная даже в какую строну копать, там и год провозится можно бы было... Да и стены самого подземелья зачастую такие необычные свойства имеют, что даже бригада шахтеров на метр углубится не сможет - зарастать камень прямо на глазах будет...

Сделав заметку в голове, что надо потом этот момент у самой Сердца выяснить, приступил к следующему разделу. Впрочем, как приступил, так и закончил – что-то изучать на абсолютно пустом экране было затруднительно.

Зато последняя вкладка порадовала - сразу напомнила, как мучиться поначалу с призывом еды приходилось. Тут было похожее многообразие - вылезли и разделы монстров, и сокровищ, и построек вроде залов или ловушек, и даже все та же упомянутая еда присутствовала...

Открыв пару случайных вкладок, бегло пролистал, примерно оценивая количество информации. И тут же стало ясно, что полное изучение всего предоставленного, потребует тех самых, обещанных мне Лейси, тысяч и тысяч лет. Ну, ладно, может и преувеличиваю сильно, но... Провозится тут явно не один день светит...

Однако, хоть и не углубляясь в самые дебри, более-менее разобрался, для чего этот раздел

вообще предназначен. Это были те самые ДП, для приобретения коих и требуется жестокое убийство всех забредших куда не следовало. То есть - сюда.

Поначалу неправильно подумав, что один человек - это и есть один ДП, ужаснулся от чудовищности местных расценок. Слабейшая из тварей - жалкий гоблин, и тот стоил целых двадцать человеческих жизней. Самая маленькая из комнат, возможных для постройки - уже две сотни. И это были еще сущие мелочи - во время листания каталога монстров, видел особей и по десятку тысяч за штуку... Да такими темпами даже всего человечества не хватит даже на постройку и десятой части Подземелья, что было в моем мире...

Впрочем, заблуждение не продлилось долго - решив разобраться с нелогичностью быстро нашел раздел, в котором объяснялось и про само ДП.

Как я в итоге понял, чем больше размер подземелья, тем больше и приток. И в нашем случае с единственной комнатой, он составлял десять ДП в сутки. Про людей тут написано не было, но суда по обмолвкам Лейси о том, что естественный прирост – полнейшие крохи на их фоне, приносить они явно должны не по одному ДП.

Нынешнее же его количество тут тоже было - аж целых ноль единиц. Впрочем, неудивительно - простейшие подсчеты показывают, что даже для получения одной необходимо прождать как минимум два с половиной часа... Теперь то понятно, почему Лейси сказала, что единственное, что нам сейчас надо делать - это ждать... Кстати о ней...

Закрыв меню, я направился к стоящей у дальней стены девушке. Хм, а тут что, даже присесть некуда? Тогда становится ясно, чего ей так понравилось то кресло. Хотя не стояла же она столбом все те века, проведенные в моем мире...

- -Ну чего тебе? Она явно не разделяла моего желания пообщаться.
- -Хотел спросить, а где мы прямо сейчас находимся? Это ведь, явно, не та малюсенькая комната, показанная на карте. Да и коридоров отсюда никаких не выходит.
- -Это покои Хранителя. Что-то вроде личного подпространства, созданного для постоянного пребывания Сердца.
- -И как отсюда выбраться? Или мы тут вообще заперты? Не совсем понял я.
- -Через меню, как и все остальное.
- -А разве там была такая возможность? Я поспешил открыть его, проверяя, не пропустил ли чего важного.
- -В разделе подземелья просто выбери любое помещение, с которым хочешь работать.
- -О-о... При нажатии на единственную, обозначенную на карте комнату, открылось сразу несколько возможностей Значит можно и прямо тут как добавлять коридоры и прочее, так населять их монстрами... И даже лично появится в комнате можно... Кстати, а как вообще строительство происходит? Само что ли? Должен признаться всегда было интересно, как именно это происходит. Ведь никаких бригад рабочих с кирками и тележками для породы, а уж тем более строителей, в Подземельях отродятся не видели. Все пещеры, подземные коридоры и залы, и даже цельные постройки на огромных пустых пространствах возникали словно сами собой, и иногда чуть ли не за мгновение ока. Сегодня в одном месте мог быть лишь узких проход или даже сплошная порода, а на следующий день, там находили грот в сотни метров

радиуса, да в придачу с каким-нибудь замком в центре.

Причем тот факт, что по всем законам мироздания, пустое подземное пространство такого объема должно бы было просто схлопнуться под весом давящей сверху земли, никак не волновал Подземелье, и не мешал ему создавать даже еще более огромные пещеры.

-Само - Коротко буркнула Лейси с видом, словно смертельно от меня уже устала. Поэтому не став ей больше докучать, я просто нажал на соответствующую кнопку и переместился прямо в комнату с Ядром.

Изнутри помещение выглядело не сильно презентабельное того, что я уже видел на экране меню. Маленькая коморка размерами шесть на шесть метров с одним плавно уходящим вверх коридором и постаментом для Ядра. Оно, кстати, как можно было догадаться, уже совсем не та гигантская алая сфера, виденная мной ранее, а шар не больше человеческой головы... Стены состоят из почти что стандартного для подземелий каменного кирпича – простые каменные блоки, между которыми хоть и не заметно никакого раствора, но все равно отлично держащиеся вместе. Пол так же каменный, но уже без кирпичей или даже хотя бы плитки – просто голый гранит, кстати, практический идеально гладкий, словно специально чем-то полировали.

Быстро закончив осмотр всего этого великолепия, решил попробовать покинуть подземелье и изучить прилегающее пространство. Ведь, как мне обещала Лейси, именно оттуда в скором времени должны начать переть различные вторженцы, спящие и видящие, как бы половчее разрушить созданное непосильным трудом...

Вторженцы снаружи не обнаружились. Как, впрочем, не обнаружилось и враждебных Сердец Подземелий. Вообще ничего, что могли представлять хоть малейшую опасность самому подземелью или его пока-что редким обитателям, там мной замечено не было.

Испытывая немалый пиетет - все же, я сейчас вроде как впервые в жизни вижу настоящее дневное небо, я завороженно осматривал окруживший меня мир. Солнце, облака, бескрайняя синева небес... Все такое... Обычное...

Не знаю, возможно из-за знания о нереальности того, что я видел всю свою жизнь и желания увидеть все это таким, каким оно должно быть без вмешательства Подземелья, у меня сформировались несколько завышенные ожидания... Но, как только схлынули первые мгновения восторга, я не смог найти никаких отличий этого настоящего неба, от того, что было у меня над головой всю мою жизнь под землей.

-Да уж... Мог бы до этого и догадаться - вряд ли этот Отец, существо уровня божества стал бы делать для подземелий своих детишек, какие-то блеклые подобия. С такими силами и идеальную копию настоящего неба создать не проблема... - Пробормотав это себе под нос, я попытался переключить свое внимание на что-нибудь еще.

Не знаю почему, но даже на душе стало как-то паршиво... Будто детскую мечту разрушили. Не то, что бы я прям мечтал увидеть настоящее небо, но все те старики, что застали его еще до переселения в Подземелье так о нем отзывались... Ладно, что уж тут поделаешь...

Наконец сумев избавится от лишних эмоций, я продолжил осмотр окрестностей. Я успел мельком окинуть глазами все вокруг еще как-только выбрался из ведущего в Подземелье прохода, и за время, пока я таращился в небеса, ничего особо вокруг не успело измениться.

Сам выход, или может скорее вход, представлял из себя нечто вроде невысокого холмика -

высота лишь в пару человеческих ростов, однако вместе с тем, был скорее курганом - насыпью с уходящим под землю ходом в одной из сторон. Отделанный изнутри довольно аккуратным каменным кирпичом, снаружи ход выглядел довольно естественно, хотя вблизи и была заметна его рукотворность. А вот издали, несложно и за простую пещерку принять, или даже за медвежью берлогу, разве что слишком просторную.

Быстро вбежав на холм, я наконец смог оглядеть и пространство позади кургана. Ну что сказать, ничего особо примечательного в зоне видимости не было. Большую часть окружающего Подземелье пространства можно было охарактеризовать одним словом – равнина. Оставшуюся часть собой являл довольно густой хвойный лес, вплотную примыкавший к одной из сторон холма-входа. Собственно, скорее само Подземелье и находилось прямо на стыке этих двух сред.

Постояв на вершине еще немного и понаблюдав за горизонтом, я приметил в противоположной стороне от леса, пересекающую равнину речушку. Не бог весть какая вода, но напиться там должно охватить. Может даже и искупаться получится, но с такого расстояния не особо видно. Ручей успел хорошо проточить себе русло, что сейчас хорошо скрывало его от посторонних глаз - не стой я на возвышенности, тоже вряд ли заметил бы.

В последний раз окинув взглядом пространство, но не заметив ничего нового, я слез обратно ко входу под землю и прилег прямо на поросший свежей травкой склон холма, начав вслух размышлять.

-И чем же мне заняться теперь? Как и Лейси просто ждать, пока накопится достаточное количество ДП? Вот только достаточное для чего? Да и какое мне вообще дело до этих ДП – пусть она сама со всем этим и возится... – Начав думать своих дальнейших действиях, я внезапно осознал, что лично мне делать то вообще как-то нечего. По крайней мере сейчас – пока в Подземелье не заявились люди и нет необходимости сдерживать членовредительские позывы Сердца. Не знаю, сколько будет длится подобное, но на глазок прикидывая количество ДП необходимое для, хотя бы, минимального обустройства Подземелья – чтоб хотя бы случайно забредший ребенок не случайно разнес Ядро, становится ясно, что ждать придется немало.

Полторы недели ожидания - это лишь сотня ДП. Пол комнаты или один коридор... М-да... Хотя можно создать пяток гоблинов - уже какая-никакая защита... С новорожденным ребенком может и справятся. А вот пятилетнего потянут уже вряд ли ... М-да...

-Кто бы мог подумать, что Великое и Ужасное Подземелье, уничтожившее мой мир может быть настолько жалким. Неужели это значит, что мы были даже еще хуже... - Сам собой у меня вырвался самоуничижительный смешок.

Впрочем, не стоит на этом зацикливаться... Сейчас полезнее подумать, как мне не сойти с ума от безделья. Как-то не привык я целыми днями сидеть на попе ровно, да в потолок поплевывать. А ведь если подумать, то Лейси говорила что-то о веках и тысячелетиях... На что же я подписался...

Ладно уж, что я, не найду чем себя занять что ли? В крайнем случае просто оставлю Подземелье и попробую просто пожить в этом мире в свое удовольствие. Хотя сейчас лучше особо не покидать его без крайней надобности - я же вроде как сейчас являюсь его единственной защитой... Кстати, в таком случае даже удивительно, что я вообще могу покидать его пределы. Так что в этом моменте мне повезло весьма сильно - окажись я заперт там на веки, было печально. Может есть какое-то ограничение на расстояние, на какое я могу отдалятся от Подземелья? Хм, интересно, а может ли его покидать сама Лейси? Хотя какая мне

разница	- даже	если и	не может,	то, возможн	о, так даже	и лучше
•••						

http://tl.rulate.ru/book/44911/1243935