

После того как кролик-кровопийца успешно прорвался, толпа разошлась, и незадолго до обеда все ушли.

Аурус был явно доволен, так как ему не нужно было никого предупреждать о закрытии магазина. Он поднялся наверх, приготовил себе ленч и дал немного еды животным.

После еды, прежде чем вернуться в магазин, он сел и выглянул на улицу со второго этажа. Он явно заметил, что стал более раздражительным после последней битвы, в которой участвовал. Он понял, что его взгляд на мир изменился. Раньше он сражался и ненавидел монстров только потому, что ему говорили, что они враги человечества. Однако на этот раз, увидев, как они обращаются с человечеством, независимо от того, в каком мире, он знал, что они были врагами, и он уничтожит их. Видеть трех девушек подвергшихся насилию и слышать их желание умереть когда они могли бы выжить, врезалось в Ауруса, как грузовик.

Более того, после резни, которую он учинил накануне, он помнил, как ему было грустно и противно от того, что он сделал. Однако после Второй резни он явно почувствовал себя хуже.

- Монстры-это враги, они сражаются и убивают людей в этот самый момент. В то время как люди одинаковы и сражаются с ними, звери-враги. Я убью их.- Шепча себе под нос, глядя за городские стены, Аурус медленно принял то, что сделал, и убедил себя, что всё в порядке.

Пробыв там еще минут двадцать, успокоившись, он спустился вниз и открыл двери магазина. Он решил, что в тот же вечер наймет прислугу для магазина. Он чувствовал, что это прекрасно-помогать клиентам время от времени, но на самом деле он хотел увеличить свою силу. Он хотел предотвратить повторение подобных трагедий, насколько это было возможно. Он не назвал бы себя героем, так как честно не заботился о большей части человечества, но, по крайней мере, он хотел быть достаточно сильным, чтобы косить всё на своём пути.

Имея четкое представление о своем будущем, он знал, что в то же время будет иметь более чёткое представление о системе в будущем. Он понятия не имел, зачем его послали в этот мир, но знал, что чем больше заданий он выполнит и чем больше будет работать с значками системы, тем лучше поймет её цель. А значит, и причину его существования в этом мире.

Во второй половине дня у него не было проблем с клиентами, но большое количество клиентов использовало все его время, и у него не было времени тренироваться с мастерством владения мечом и манипуляций с маной. После боя прошлой ночью он заметил, что его мастерство владения мечом повысилось до ранга SSS, а умение манипулировать маной-до ранга SS, и он знал, что был не так уж далек от ранга SSS. Он не знал, что последует за этим званием, но знал, что что-то произойдёт. Что касается других его навыков, шаг тени увеличился до ранга A, а его навык идентификации не изменился и по-прежнему был рангом B.

После предыдущего боя он знал, что ему придется покупать новые навыки в гильдии искателей приключений. Он не мог продолжать сражаться с этим небольшим количеством навыков, так как больше разнообразия очень помогло бы.

Когда он закрыл дверь магазина и Лайя вернулась домой, она сразу же пошла посмотреть на своего зверя и полностью проигнорировала Ауруса, который только что открыл дверь. Улыбаясь, словно насмехаясь над собой, Аурус вернулся на второй этаж и приготовил ужин для себя и Лайи. Он не забыл о небольшой порции еды для законтракованного зверя Лайи и ресурсов Заи.

После обеда пришло время возвращаться в подземелье, чтобы закончить начатую работу. Взяв с собой Заю, он убедился, что на пятнадцатом этаже подземелья не осталось никаких монстров, и начал подниматься обратно. На четырнадцатом этаже, на тринадцатом и двенадцатом не осталось никаких монстров, так как он уже перебил их всех.

Нужно было убить всех монстров в подземелье на большой скорости. В конце концов, подземелье будет блокировать всех монстров в подземелье в общей сложности на семь дней. Однако по прошествии этих семи дней монстры смогут свободно уйти и вызвать кровопролитие повсюду на земле. Таким образом, люди должны были заблокировать вход через семь дней или убить всё в подземелье в течение этого времени. Было очевидно, что Аурус намеревался убить каждого монстра, так как это дало бы ему большое денежное вознаграждение и увеличило бы его выполненные задания в ранге С. Он уже был уверен, что так и сделает получит повышение после очищения подземелья.

На одиннадцатом этаже он убил всех. Ему повезло, что он открыл навык карты после того, как завоевал подземелье. Карта в ранге F могла только записать, где он был, создав перед собой трехмерную карту. Однако он не мог сказать, где он был или какая-либо другая информация. Ему придется усовершенствовать навык, чтобы иметь больше информации.

Тем не менее, навык карты в ранге F был достаточно хорош для Ауруса, поскольку он убедился, что убил каждого монстра на этаже, прежде чем перейти к следующему. Он потерял всякое сострадание к животным и теперь истреблял их, как насекомых. Его глаза были холодны, и на лице не было никаких эмоций, когда он убивал всё на своём пути. Это была его цель. Чтобы иметь возможность косить всё на своём пути.

Быстро очистив одиннадцатый этаж, он поднялся на десятый и продолжил свою бойню. С Заей рядом с ним, помогая ему убить каждого зверя и используя манипуляции с маной, чтобы собрать трупы и поместить их в свое кольцо, он вскоре должен был купить ещё одно кольцо так как в его не хватало места. К счастью, они были довольно дешевыми.

Поднявшись на пятый этаж, он услышал голоса, доносившиеся издалека, и понял, что в подземелье вернулись какие-то искатели приключений. В конце концов, он провёл в подземелье около двенадцати часов, и, учитывая время, пришло время снова начать охоту на монстров. Поэтому он позвал Заю обратно и продолжил охоту на зверей в одиночку.

Он не возражал, если они увидят Заю, но, честно говоря, он не хотел слишком больших неприятностей на данный момент. Примерно через месяц он сможет позволить другим людям увидеть Заю, так как они не будут связывать её с группой, которая ранее потеряла Феникса.

Отсалютовав некоторым авантюристам в подземелье, он продолжил убивать всех зверей и наконец выбрался на поверхность. В этот момент все знали, что подземелье было очищено, так как в подземелье не было новых монстров.

Аурус видит, как авантюристы ликуют, уходя в Коблюе-Сити, чтобы подтвердить завоевание подземелья и получить все его награды.

Конечно, искатели приключений были счастливы, так как это означало, что за пределами подземелья и в дикой природе вблизи их города будет меньше монстров. А как насчет того, чтобы иметь меньше добычи? Они вообще не думали об этом, так как в окрестностях было больше подземелий. Просто эти подземелья не выпускали зверей, они были бы лучше для города.

Прибыв в гильдию искателей приключений, он просто подошел к стойке и поговорил с Гораном, который ждал, когда придут искатели приключений.

- Эй, Горан, я покорил подземелье. Каковы же награды?- Сказал Аурус, слегка улыбаясь.

- А? Вы действительно покорили его? Вы получили ядро подземелья? Это необходимо, чтобы доказать, что вы покорили подземелье.- Горан был потрясен, но всё равно отлично справлялся со своей работой и задавал правильные вопросы, не глядя на него сверху вниз.

- Да, оно здесь.- Аурус достал ядро подземелья и подарил его Горану, который взял небольшой предмет и сравнил его с чем-то.

Хотя он понятия не имел, с чем Горан его сравнивает, он знал, что это будет своего рода чтение на волнах маны или что-то в этом роде. Скорее всего, он был уверен, что ядро действительно связано с подземельем.

Убедившись, что это действительно было правильное ядро подземелья, Горан взволнованно встал и сказал, поворачиваясь: "Дайте мне минуту, я пойду и сообщу новости мастеру гильдии."

Горан знал, что монстры, покинувшие подземелье, вызывали у мастера гильдии сильный стресс. В конце концов, много людей погибло из-за монстров, и как мастер гильдии, он должен был сделать всё возможное, чтобы убить монстров и снести подземелье.

Через несколько минут Горан спустился по лестнице вместе с другим мужчиной. Этот человек казался совершенно обычным, но, видя, как Горан ведёт его, Аурус понял, что старик-мастер гильдии, единственный искатель приключений С ранга в городе.

Старик подошёл прямо к Аурусу и с улыбкой на лице воскликнул: "молодой человек, вы действительно хороши! Умудриться самостоятельно покорить всё подземелье-это не подвиг, совершенный многими. Видя, что вы доказали завоевание подземелья, вы, очевидно, будете вознаграждены, и ваш ранг повысится до ранга С. Обычно, чтобы подняться до ранга С, нужно сделать несколько тестов, но в таких обстоятельствах, когда вы сами покорили подземелье, тесты не нужны."

Старик явно знал, что сказать. Действительно, авантюрист редко интересовался чем-либо, кроме своего ранга и денежного вознаграждения, когда приходил в гильдию. Поэтому он не стал слишком беспокоить Ауруса и просто поздравил и поблагодарил его, прежде чем вернуться в свой кабинет. Вероятно, ему нужно было написать несколько писем и распространить эту новость.

Когда он вернулся наверх, Аурус и Горан вернулись к стойке и начали приводить всё в порядок.