

Культивирование от бронзового ранга до ранга черного золота в основном улучшало физическое состояние культиватора и его энергию. В дополнение к улучшению их телосложения, они смогут заключать контракты с большим количеством животных. В этом мире существовала известная фраза, которую он случайно услышал. -Ты не настоящий культиватор, пока не прорвался сквозь черное золото и не вступил в ряды сверхлюдей."

Сверхлюди-так называли культиваторов, прорвавшихся через ранг черного золота. Они полностью зарядили бы энергией свои тела и начали бы совершенствовать свою так называемую силу души и ментальную силу. В настоящее время Аурус понятия не имел, как он должен был тренировать такое культивирование, но в любом случае, начиная с этого момента, он должен был завершить свой прорыв 2-й стадии железного ранга.

С закрытыми глазами, сидя в ванне, он ждал некоторое время, и по сравнению с тем, когда он пробивался через ступени в бронзовом ранге, никакой боли не ощущалось. С освежающим чувством он чувствовал, как энергия прокладывает себе путь в его теле, как та же самая черная слизь, которую он ранее выпускал. Когда прорывался наружу, медленно выдавливалась из его тела.

Когда через несколько мгновений он открыл глаза, то почувствовал, что силы его возрастают. Оглядевшись вокруг и увидев черную субстанцию вокруг себя, он не смог удержаться от задумчивого взгляда.

-Откуда взялась вся эта черная жижа? Когда я прорвался через этапы в бронзовом ранге, я мог понять, была ли там слизь, так как это было вещество, которое не было хорошим в моем теле. Тем не менее, после того, как я выжал так много тогда, я все еще выпускаю черную слизь. Разве в этот момент я не буду выжат досуха? Это похоже на то, как будто черная слизь появляется из ниоткуда, поскольку она производится и производится без остановки."

Думая о производстве этой слизи, он снова прикоснулся к экрану и начал новый прорыв. В эти дни его магазин приносил довольно приличную прибыль, и увеличение его собственной силы было бы неплохо, учитывая, что он все еще должен был выполнять задания или собирать их сам в другом мире.

Не потрудившись вымыть ванну, так как она все равно снова испачкается, он закрыл глаза и начал прорыв.

Через несколько минут, открыв глаза, он недоверчиво открыл рот. Черная слизь на дне ванны покрывала все его интимные места. Он не лежал на животе в ванне, а сидел, скрестив ноги, и его интимные места были покрыты слизью. К счастью, он легко растворился, так как в противном случае было бы очень больно все чистить.

Просто открыв душ, он умылся, а вода очистила все, как химический растворитель.

В этот момент он повысил свой уровень культивации до уровня железного ранга 3-й ступени. Он мог бы продолжать модернизировать его, но пришло время отправиться в другой мир.

Одевшись и спустившись в магазин, он открыл икону мира и начал передачу.

После некоторого головокружения, к которому он, вероятно, никогда не привыкнет, он открыл

глаза и огляделся.

Сейчас он находился в здании гильдии в Коблуе-Сити. Город был назван Коблуе, так как большая часть города была сделана из голубого камня. Синий камень был действительно распространенным материалом, найденным в шахтах в окрестностях городов или в подземельях.

Раньше, когда он был в этом мире, ему удавалось подняться до ранга D, а теперь он был на полпути к рангу C. Это было невероятное увеличение силы и ранга за короткое время, но это случалось время от времени, так как были люди, которые были одарены в бою или дворяне, которые хотели получить звание авантюриста и заставляли своих солдат сражаться за них.

В этом мире звание авантюриста считалось признаком силы, и знатные люди сражались друг с другом, чтобы получить как можно более высокий ранг, чтобы иметь наибольшую честь между ними. На самом деле, большинство из них не могли выйти за пределы ранга D, так как для того, чтобы подняться до ранга C, нужно было завершить оценку боевых действий.

Да, в этом мире действительно были подземелья. Он был очень удивлен, когда услышал об этом от работников гильдии, когда он поднялся до D. подземелья были открыты только для авантюристов ранга D и выше, так как нижние ранги были бы слишком слабы, чтобы фактически выжить в подземелье, и Гильдия авантюристов нуждалась в них, чтобы выполнить задачи городов.

Таким образом, с того момента, как он поднялся до ранга D, он начал входить в подземелье вместе с другими авантюристами. Причина, по которой он нырнул в подземелье и не выполнил задания снаружи? Их было несколько. Первая причина была бы в том, что там было больше материалов, чтобы получить в подземелье, чтобы принести обратно. Вторая причина заключалась бы в том, что было много заданий авантюристов ранга D, связанных с подземельем. В-третьих, потому что это была мечта, ставшая явью. Возможность нырнуть в подземелье была мечтой многих, он был уверен в этом. Наконец, самая важная причина, по которой он получил системное задание как только он впервые вошел в подземелье.

[Задание: покорить подземелье.

Награда: значок подземелья, навык: карта]

В то время как задания казались средними, на самом деле это было довольно интересно и Ново. А что касается наград? Он полагал, что значок подземелья будет заключаться в том, что он сможет стать мастером подземелья или что-то в этом роде. Таково было его убеждение после прочтения романов. Однако наиболее вероятным, по его мнению, было бы то, что он сможет создать подземелье и использовать его как способ получения прибыли, как и его магазин.

Система не называла себя, но Аурус был уверен, что она имеет какое-то отношение к бизнесу после всех этих иконок и заданий, которые он получил. Что касается навыка: карта, то это был довольно полезный навык, будь то в дикой природе или в подземелье, поскольку он записывал, куда вы ходили и где вы находились, что облегчало вам возвращение.

Поскольку Аурус был в настоящее время в гильдии, он смотрел на задачи авантюристов ранга D. По-прежнему было важно повысить его ранг искателя приключений, поскольку это

увеличивало пространство для хранения его системы. Было множество заданий, но он выбрал задания по уничтожению монстров.

В настоящее время, по словам служителей гильдии, монстры переполняли подземелье. Время от времени это случалось в подземелье. Это было в основном объявление войны, поскольку монстры не прекращали атаковать, пока они либо не убивали достаточно людей, либо не уничтожали достаточно количество монстров. Согласно документам гильдии, подземелья были местом размножения монстров, и во главе каждого подземелья стоял демон.

Демоны были разделены на различные уровни в зависимости от силы их собственного подземелья. Там всегда будет только один демон, который будет хозяином подземелья, и они всегда без исключения будут врагами человечества.

Таким образом, убийство монстров, убийство демонов и разрушение подземелий было практикой, которая настоятельно поощрялась.

Что касается переполненной части, то это было то, что в настоящее время происходило в подземелье, когда монстры покидали свой " дом " и создавали свой собственный в дебрях. Племя гоблинов, которых он убил, было из этого подземелья.

В окрестностях Коблюе-Сити было более семи подземелий, включая три, которые были полностью очищены как от демонов, так и от монстров. Теперь они превратили его в шахту. Подземелье, которое было очищено, сохранит свою магическую силу и выживет в течение нескольких лет для слабых подземелий и даже может выжить в течение столетий, если подземелье будет достаточно сильным, прежде чем его ядро будет уничтожено. Отсюда можно было найти шахты и различные травы, что было отличным источником ресурсов.

Просмотрев всю информацию, которую он знал о подземельях, он взял задания для ямы огра. В этом подземелье в основном были гоблины, Хобгоблины, огры и все их родственники-монстры. Обычные задачи гильдии искателей приключений состояли в том, чтобы составить карту подземелья, покорить монстров, найти новую информацию или просто взять или уничтожить ядро подземелья.

Он, как и любой другой авантюрист, взял на себя основную задачу по уничтожению, поскольку это дало бы им большую прибыль, если бы они смогли полностью очистить его. Более того, не было бы никаких штрафов, если бы они не смогли выполнить задание сами. Это был в основном способ для гильдии искателей приключений, чтобы столкнуть больше людей в подземелье. В конце концов, чем больше искателей приключений, тем больше шансов уничтожить подземелье.

Взяв на себя задачу подчинения, он отправился в подземелье. В данный момент ему удалось спуститься на десятый этаж. По мнению Гильдии, учитывая этот уровень угрозы подземелья, в нем должно быть около пятнадцати этажей. За исключением мастера гильдии, он был единственным, кто мог нырять глубже всех.

По дороге в подземелье он встретил нескольких искателей приключений, которые возвращались в город на ночь. Именно по этой причине он решил взять с собой Зая в этот день. Хотя Зая сейчас была слабее, чем обычно, она сможет помочь ему бороться с этими

монстрами в подземелье. В то же время, поскольку была ночь, был высокий шанс, что там не будет никого другого, что означало, что не было никаких проблем в том, чтобы Зава помогла ему.

Он вошел в подземелье и сразу же начал нырять глубже. Кроме мастера гильдии, который в данный момент находился на совещании в гильдии искателей приключений, никто, кроме него, очевидно, не спускался на седьмой этаж. Это означало, что как только он поднимется на седьмой этаж, то сможет позвать на помощь Заю.

Первые пять этажей было довольно легко пройти даже до того, как он увеличил свою культивацию. Теперь, с его Железным рангом 3-й ступени, он был в основном быстрее и сильнее. С легкостью пробиваясь сквозь перекрытия, он решил, что сможет полностью очистить подземелье этой же ночью.

На седьмом этаже он вызвал Заю и с ее помощью уничтожил гоблинов, хобгоблинов, нескольких огров и упырей.

Легко спустившись на десятый этаж, он решил начать поиски лестницы, которая привела бы его на следующий этаж.

<http://tl.rulate.ru/book/44910/1058301>