

Убедившись, что все гоблины мертвы, он направился в конец пещеры.

В поисках сокровищ в их логове он собрал тела гоблинов, так как они все еще имели некоторую ценность, и Гильдия купит их у него.

В самом конце пещеры находились сокровища, собранные гоблинами. Он честно не понимал, почему они всегда прячут их как можно дальше в своем логове, но найти их было довольно легко. Собрав все доспехи и оружие, лежащие повсюду в сокровищнице гоблинов, он поискал несколько монет, которые тоже собрал. К сожалению, он также нашел удостоверение личности трех авантюристов. Взяв их, он положил их в кольцо и решил вернуть гильдии.

К тому времени, как он покончил с уничтожением как бешеных волков, так и гоблинов, начало светать.

Не теряя больше времени, Аурус вернулся в город и выполнил свою задачу в гильдии искателей приключений.

- Здравствуйте, я хотел бы доложить о выполнении двух моих заданий. Служанка подняла глаза, услышав голос Ауруса, и неохотно поднялась со своего места, чтобы ответить ему.

-Чтобы подтвердить выполнение задания, мне нужно увидеть доказательства смерти монстров.- Дежурная казалась еще более усталой, чем несколько часов назад, когда он видел ее в последний раз.

Аурус кивнул и двинулся к торговому залу с трупами монстров. Гильдия авантюристов создала такое пространство, так как тела иногда все еще были в крови, и если бы они просто оставили их на полу, то это было бы довольно сложной задачей, чтобы очистить гильдию авантюристов.

Когда он заставил трупы появиться из воздуха, служащая во второй раз за ночь почувствовала, что ее усталость исчезла.

-Ты только что использовал космическую магию?- Служащая была явно очень удивлена, так как это был редкий вид магии. Конечно, он использовал межпространственное кольцо, но не сказал ей об этом, потому что космическая магия была хорошим оправданием для этого.

Слегка улыбнувшись дежурной, он сменил тему и вернулся к выполнению задания.

Дежурная, видя, что он не желает отвечать, просто сделала свое дело и подошла к трупам монстров.

- Да, кстати, меня зовут Джейн. Учитывая, что вы работали всю ночь, мы, вероятно, встретимся позже. Глядя на нее с сомнением, он понял, что она имеет в виду, что работает в ночную смену в эти дни, и они, вероятно, встретятся в будущем снова.

- Приятно познакомиться, я-Аурус. Пожав ей руку, они вернулись к трупам чудовищ.

Обычно, когда кто-то публикует задание на убийство, Гильдия имеет некоторую информацию, такую как количество монстров, которых искатель приключений должен был убить, а также

некоторую информацию, такую как некоторые характеристики монстров. Впоследствии, когда задание будет выполнено, Гильдия будет использовать эту информацию, чтобы подтвердить, действительно ли задание было выполнено. Конечно, были и другие способы выполнить задание, такие как принести трупы или часть трупов в качестве доказательства. Гильдия разработала почти идеальную систему, чтобы быть уверенной, что задание действительно выполнено.

Когда Джейн осмотрела тела чудовищ, она была удивлена тем, что Аурус сумел убить всех этих монстров в одиночку. Обычно эту задачу брали на себя несколько авантюристов. Конечно, она не знала, что Аурус чуть не погиб, сражаясь с последними гоблинами.

Наконец, когда она собиралась закончить обзор задания по уничтожению племени гоблинов, Джейн громко воскликнула: Выйдя из задумчивости, он посмотрел на монстра, на которого она сейчас указывала. Это был высокий монстр, который, как он думал, мог быть вариантом гоблина.

Оторвавшись от осмотра трупа, она повернулась к Аурусу и спросила: - Ты действительно тот, кто сражался с этим Хобгоблином и убил его?"

- А? Хобгоблин? Разве это не гоблинский вариант?- Аурус был ошеломлен, услышав, что он убил Хобгоблина.

Джейн, не беспокоясь о том, что Аурус будет ошеломлен, услышав о его собственном подвиге, продолжила. - Обычно только авантюристы класса D сражаются с хобгоблинами, и они сражаются в команде. В конце концов, Хобгоблин может приказать этим всем гоблинам и имеет с собой несколько охранников в любое время."

Объясняя ситуацию с хобгоблинами, она была удивлена, что авантюрист ранга E сумел убить все племя гоблинов в одиночку, когда в племени был Хобгоблин. Согласно информации, полученной Гильдией ранее, никаких хобгоблинов в этом племени не будет, или задание будет повышено до ранга D.

Пока она думала об этом, Аурус перебил ее: -Вы можете закончить процедуру завершения задания? Я буду продолжать выполнять задания в течение некоторого времени после этого."

- Ха, да! Однако, поскольку там присутствовал Хобгоблин, задание, вероятно, будет оценено выше, чем оно было, поэтому вы должны получить более высокую награду. Если вы не возражаете подождать несколько часов, я поговорю с мастером гильдии, и он согласится дать вам более высокую награду."

Услышав ее слова, он посмотрел на икону мира и принял ее предложение. Как бы то ни было, у него оставалось еще около пяти часов в этом мире, и он успеет получить свою награду до того, как закончится это время.

Взяв несколько заданий и посоветовавшись с Джейн, он покинул Гильдию искателей приключений и отправился выполнять эти задания.

Перед самым отъездом он вспомнил об удостоверениях личности искателя приключений,

которые нашел в логове, и отдал их Джейн, прежде чем отвернуться, не сказав ни слова. Он был уверен, что она поймет, почему он дал ей удостоверения.

---

Через три с половиной часа он вернулся в гильдию. В это время авантюристы уже были в гильдии, рассматривая задания, которые нужно было взять на день.

Аурус подошел к стойке и заметил, что служащая все еще там. Не потрудившись подойти к остальным, он направился прямо к Джейн и передал ей выполненные задания для подтверждения.

Он взял в общей сложности еще два задания после двух из племени гоблинов и бешеных волков. На этот раз задания были решены легко, так как награда была немного меньше, и сложность была явно меньше. Он снова сражался с гоблинами, но на этот раз их было около сорока, и среди них не было ни одного развитого. Для второго задания он должен был очистить от монстров дорогу к озеру. Маленькое озеро находилось всего в полукилометре от города, и там было всего семь монстров с большей частью слизи.

Хотя второе задание было легким, он мог бы встретить более сильных монстров, которые были причиной того, что задание было ранжировано как E, а не F ранг.

Затем Аурус отправился в зону продажи трупов монстров и оставил монстров там для Джейн, чтобы проверить их. Эта станция не обязательно должна была продавать монстров, но в большинстве случаев это было так, поэтому они назвали эту станцию зоной продажи трупов монстров.

Джейн быстро пересчитала тела чудовищ и подтвердила выполнение обоих заданий после того, как Аурус объяснил ей, что на пути к озеру было очень мало монстров, и он убил их всех.

В то время как Аурус получал свои награды за оба задания, он также продавал трупы монстров, которые он принес вместе с этими заданиями.

- Верно, мастер гильдии прибыл около часа назад, и я объяснил ему ситуацию. Он согласился увеличить вознаграждение за задание, так как в группе был Хобгоблин. Первоначальная награда составляла двадцать серебряных монет, но он увеличил ее до девяноста из-за ошибок гильдии и более высокого ранга задания. Наряду с задачей убийства бешеного волка из тридцати серебряных монет, есть в общей сложности золотая монета и двадцать серебряных монет."

Придя в возбуждение, Аурус кивнул и получил уже приготовленную награду.

После того, как он сдал все свои задания, у него оставалось еще полтора часа в этом мире. Отсчитав время, он немедленно вышел за пределы гильдии и направился в ближайшую кузницу. Поскольку большинство авантюристов сражались как воины, а не магами, это было выгодно кузнецам, расположенным рядом с гильдией авантюристов.

Через пять минут он вошел в кузницу. Воздух в мастерской был очень горячим, и он слышал звук молотка, ударяющего по металлу в задней части магазина.

Остановившись у прилавка, он сделал знак работнику магазина и работник направился к Аурусу.

- Здравствуйте, сэр, чем могу быть полезен?"

- Привет, я хотел бы продать кое-какое оружие и доспехи, которые я собрал после выполнения своих заданий."

- Да, пожалуйста, пойдите со мной с оборудованием. Мы оценим оборудование и предложим цену за него."

Следуя за работником в маленькую комнатку рядом со стойкой, Аурус заставил оборудование появиться с помощью межпространственного кольца. Честно говоря, Аурус не боялся использовать эту функцию на глазах у других, поскольку существовала космическая магия, которая могла сделать то же самое. Хотя эта магия была редкой, она не была несуществующей, так что не было никаких проблем.

У рабочего были широко раскрыты глаза, видящие эту редкую магию, но он начал работать и вскоре был привлечен к различным частям оборудования.

Через некоторое время он повернулся к Аурусу и сказал: "За 24 единицы доспехов и 27 единиц оружия мы можем предложить в общей сложности 1 золотую монету и 37 серебряных монет."

Аурус был приятно удивлен, так как он сможет купить навык для себя и некоторые материалы для культивации монстров, чтобы вернуть их в магазин. После того, как значок точки был выпущен из системы, он начал понимать важность материалов, которые он принес обратно. В конце концов, больше материалов для продажи, больше очков, что означало, что он мог купить более высокую культивацию и даже исцелить свою мать через некоторое время.

- Да, спасибо.- Аурус быстро согласился на цену, предложенную кузнецом, и забрал свои деньги, прежде чем вернуться в гильдию искателей приключений. Оставалось еще 45 минут до того, как его насильно отправят обратно в мир Арашины. Поэтому он ускорил шаг.

Ранее Аурус проверил место покупки навыков и, войдя в гильдию, сразу же направился к лестнице, ведущей на второй этаж.

По прибытии на второй этаж, огромное количество шаров были размещены на стенах и все они были защищены различной магией. Он мог видеть описание каждого навыка, расположенного на стенах, вместе с ценой упомянутого навыка.

С самого первого дня, как он вошел в этот мир, он уже решил, какой вид мастерства он хочет купить в первую очередь. Итак, он подошел прямо к этой категории на стене и посмотрел на навыки.