

Аурус обратил свое внимание на ядовитую рогатую змею. Змей был совершенно черного цвета и имел четыре острых клыка, которые постоянно торчали из его рта. Как раз в тот момент, когда Аурус готовился увидеть, как сжавшееся животное выпьет яд, перед ним появился бледно-голубой экран.

Значок заданий автоматически открылся, и предыдущее задание о завершении продажи с клиентом загорелось, когда он получил награду, а в левом верхнем углу его зрения появился новый значок.

Закрыв значок задачи, он бросил быстрый взгляд на значок точки, пока клиент готовился скормить яд своему контрактному животному. Открыв икону, он удивленно поднял бровь. Есть пять категорий, первая категория называется магазином, вторая навыком, третья миром, четвертая культивацией и пятая, специальная.

Открыв их быстро, категория магазина была о возможных улучшениях в его магазине, таких как увеличение пространства в магазине для большего количества комнат или покупка новых украшений. Под каждым украшением находилось объяснение, в чем заключались преимущества покупки указанного украшения. Что касается цены покупки, то она сильно варьировалась, но, например, увеличение площади магазина стоило 20 000 пунктов, и это удвоило площадь магазина.

Что же касается очков, то сейчас у него было только десять, что совпадало с десятью кристаллами, выплаченными ему несколькими минутами ранее. Посмотрев, он убедился, что кристаллы не исчезли. В конце концов, он не мог быть уверен насчет системы. Однако он также подтвердил, что кристалл, оплаченный клиентом, означает одно очко.

Рассмотрим следующую категорию-катеорию навыков. Он подтвердил, как и его ожидания, что он может купить навыки, используя систему очков. Однако, глядя на цену базовых навыков, у него не хватило смелости продолжать поиски. Например, навык фехтования стоил 5000 системных очков, но в Эрнии этот навык стоил всего около золотой монеты. Учитывая полезность системных очков, он решил, что без необходимости он не будет использовать категорию навыков значка точки.

Третья категория, мировая категория. Он мог использовать очки, чтобы постоянно сокращать время, необходимое для перехода в другой мир, но сейчас он в этом не нуждался. Итак, пас.

Четвертая категория, категория культивирования. Именно эта категория интересовала его больше всего. Он знал, что в этом опасном мире он был чрезвычайно слаб и не мог сделать ничего, чего хотел, например, защитить кого-то. Вспомнив о своей цели - быть достаточно сильным, чтобы не потерять семью снова, он почти сразу же стал одержим этой категорией. Кроме того, когда он посмотрел на цену, она была не так уж плоха.

Аурус в настоящее время был бронзовым рангом третьей ступени и ему нужно было только убить монстра того же уровня, чтобы прорваться. Тем не менее, система непосредственно запустила его обратно с нуля, заставив его купить бронзовый ранг ступени 1 уровня культивирования, прежде чем продолжить. Не понимая, почему система не позволила ему продолжить с третьей ступени бронзового ранга, он посмотрел на цену 100 пунктов для покупки и мог только думать облегченно, думая, что по крайней мере эта цена кажется доступной. Он не понимал, почему система хочет, чтобы он возобновил свою охотничью

культивацию, но, по его мнению, даже если он перезапущенный, он все равно будет в бесчисленное количество раз быстрее, чем раньше, так что он не сильно возражал.

Наконец, перейдем к последней категории, специальной категории. Эта категория имела чрезвычайно широкий диапазон. Существовали некоторые контракты с животными, которые могли работать в других мирах точно так же, как тот, который он получил в награду за задание. Там были чудовищные яйца, человеческие рабские контракты, которые, вероятно, могли быть использованы только в другом мире, поскольку в мире Арашины не было рабов. Однако была одна вещь, которая полностью привлекла его внимание.

[Исцеляющая карта: до тех пор, пока пользователь достает карту и выбирает цель, цель будет исцеляться до полного восстановления, пока в них есть дыхание жизни. Цена: 100 ' 000 баллов.]

Эта карта исцеления была именно тем, что ему нужно, чтобы пробудить мать от искусственного сна в больнице. Не смотрите на Ауруса как на сестру-любовницу, которая заботится только о своем благополучии, он также думал о своей матери, которая все еще была в больнице. Даже если бы он знал, что его мать и сестра с Земли мертвы, видя крайнее сходство между его семьей с Земли и Арашиной не только во внешности, но и в поведении и истории, он просто не мог потерять их во второй раз. Его стремление стать сильнее было направлено на то, чтобы защитить их и избежать еще одной трагедии.

Пока он быстро думал об этом, змея только что проглотила яд. Закрыв системные иконки, на этот раз он полностью сосредоточился на змее. Когда животное увидело и понюхало яд, по его возбужденной реакции было ясно, что это хорошо. Клиент, очевидно, почувствовал это, так как не колеблясь дал животному яд ядовитой жабы.

Примерно через минуту после того, как змея приняла яд, она наконец открыла глаза, и можно было видеть, что, кроме удовольствия от выпитой жидкости, она почти умоляла своего хозяина принести еще одну бутылку.

Клиент был весьма удивлен, так как это был первый раз, когда он почувствовал эту эмоцию от своего законтракованного зверя. В обычные дни он был совершенно отстранен и только слушал его приказы, но на этот раз он действительно просил еще одну бутылку!

По-видимому, решившись, он сунул руку в карман, и глаза змеи загорелись в предвкушении, но когда он вытащил, казалось бы, обычный камень, можно было легко увидеть его печаль. Опустив камень перед змеей, он мысленно передал ей свое намерение. Никто не знал, что он на самом деле сообщил змее, но змея немедленно приняла меры и бросила свой яд прямо на камень.

Не прошло и нескольких секунд, как в середине камня появилось круглое отверстие. Аурус, очевидно, понял, что камень был для него способом испытать усиленный яд змеи. Однако, думая об этом, он не всегда мог позволить клиенту просто взять камень или что-то еще, что они использовали, чтобы проверить увеличение силы зверей.

Вспоминая категорию магазина на значке точки, он вспомнил, что видел некое украшение, которое автоматически давало монстру номер, иллюстрирующий его силу. Это было бы довольно полезно, учитывая, что клиентам нужно было бы только посмотреть на изменяющееся число, чтобы понять увеличение силы их контрактного зверя.

Открыв икону и посмотрев, он подтвердил, что цена была 2000 пунктов, которые не могли считаться чрезвычайно дорогими, но и не были дешевыми.

В то же самое время, когда он закончил смотреть на цену предмета, клиент повернул голову к Аурусу. Забрав камень и осторожно поднявшись, он задал вопрос:

-Существует ли ограничение на количество бутылок с ядом от ядовитой лягушки, которую может принять ядовитый зверь?"Сам того не замечая, клиент стал более почтительным после усиления его змеиного яда. Вначале он все еще колебался. В конце концов, ресурсы для культивации монстров крайне редки, и никто на самом деле не хочет продавать их, а тем более по такой дешевой цене.

Ресурсы для культивации монстров можно было найти только за воротами, на территории монстров, и чаще всего им приходилось сражаться с сильными зверями только для того, чтобы вернуть один ресурс обратно. Затем, из-за трудностей, не было никакого реального магазина ресурсов для культивации монстров, и даже если ресурс был продан, цена была в сотнях, если не в тысячах кристаллов за ресурс с эффектом слабее, чем тот, который он только что дал своему контрактному зверю.

"Нет никакого реального предела, но после приема десяти бутылок укрепляющий эффект значительно уменьшится. В этот момент может быть полезно, если мутация в яде еще не произошла, но за исключением этой ситуации эффект станет незначительным.- Аурус хотел сказать правду, а не лгать о количестве яда, который мог бы усилить зверя. В конце концов, в будущем он вернет лучшие ресурсы для культивации, и он, очевидно, хотел, чтобы его клиенты доверяли ему, так как это принесет ему большую прибыль, по его мнению.

Покупатель кивнул и наконец сказал: "в таком случае я куплю еще девять бутылок яда. Кстати, я вижу, что есть большое количество витрин, но большинство из них пустуют, будете ли вы продавать другие ресурсы в будущем?"

- Благодарю вас за покупку, и действительно, в будущем я буду продавать другие ресурсы. Завтра у магазина будет больше ресурсов, хотя я не знаю, будет ли это ядовитый элемент. Пока Аурус отвечал на вопрос мужчины, он подошел к витрине и снова воспользовался магнитным ключом, чтобы открыть витрину. Без ведома этого человека шкафчик уже был заполнен, когда он не смотрел.

Зайдя за прилавок, Аурус передал покупателю девять бутылок яда, а сам он протянул девяносто кристаллов. В то же время к его значку очков добавилось еще девяносто очков. Почему он это знал? В уголке его зрения появилась маленькая цифра +90.

Покупатель, взяв девять бутылок с ядом, немедленно отдал их своей ядовитой змее. Он помнил правила этого магазина о том, что нельзя выносить ресурсы для выращивания из него. Поэтому он не стал спрашивать Ауруса снова. У него была причина спрашивать об этом. Если ему это не нравится, он может просто не покупать ресурсы и пойти куда-то еще, если вы найдете место, где эти ресурсы продаются.

На самом деле не было никакой необходимости пить бутылки с ядом одну за другой, поэтому клиент после подтверждения Аурусом просто открывал бутылки и давал их прямо своему контрактному животному одну за другой.

После того как змея выпила все бутылки с ядом, она закрыла глаза и положила голову на пол. Его змеиный язык время от времени высывался наружу, по крайней мере доказывая, что он не мертв.

Во время ожидания клиент продолжал разговаривать с Аурусом и в какой-то момент задал себе важный вопрос. -Как ты думаешь, в течение следующей недели ты сможешь собрать ресурсы для культивирования монстров тени, иллюзии, огня и воздуха? Наша команда охотников только что вернулась в город, и на следующей неделе мы снова отправимся в дикую природу. Если вы сможете собрать некоторые ресурсы этих элементов, это значительно повысит наши шансы на выживание. Нам повезло, что мы убили достаточно зверей во время последней экспедиции таким образом, мы должны быть в состоянии купить много ресурсов для нашего контрактанных зверей."

Услышав вопрос клиента, Аурус сразу понял, почему у него с собой так много кристаллов. Большинство охотников либо работали в экспедиционной команде, либо становились защитниками города. Защитники города были самоочевидны, поскольку они убивали монстров, которые подходили слишком близко к стенам или нападали на город. Экспедиционная команда, с другой стороны, была людьми, которые возвращали животных в город для еды или просто для уменьшения количества животных в определенном месте, чтобы помочь людям занять немного больше территории. Поэтому охотники, работавшие в экспедиционных отрядах, были в основном богаты так как они столкнулись с большим количеством монстров во время их экспедиции и часто приносили обратно тела монстров. Каждая часть тела монстра была полезна, и они легко могли сделать несколько дюжин кристаллов от тел зверей. Благодаря этому, команда клиентов не будет иметь никаких проблем с покупкой его культивационных ресурсов.

-Что касается ресурсов этих элементов, я посмотрю, что можно сделать, но ничего не могу гарантировать. Аурус кивнул, показывая, что готов уделить этому некоторое внимание. В тот же миг змея проснулась и зашипела. Увидев изменение на макушке змеиной головы, Аурус сказал клиенту, что змея сумела получить мутацию, эффект путаницы и что в данный момент покупка каких-либо дополнительных ресурсов не будет очень эффективной.

Кивнув Аурусу, клиент забрал своего контрактного зверя и попрощался. - Я упомяну о вашем магазине своим коллегам, мы должны вернуться до конца недели."

Увидев, что клиент уходит, Аурус наконец сел обратно на свой стул и увидел, что прошло всего десять минут, он просмотрел свою систему.

<http://tl.rulate.ru/book/44910/1057368>