

Зал гильдии был совершенно пуст, и за стойкой сидела служащая, работая над какой-то бумагой. Услышав звук открываемой двери, она удивленно подняла голову. По-видимому, в этот город редко возвращался ночью искатель приключений. В конце концов, Горан объяснил ему, что большинство авантюристов в этом городе просто хотят получить немного денег от работы над заданиями, прежде чем вернуться домой к своим детям и жене. Похоже, таких авантюристов, как он, работавших по ночам, было немного.

- Добрый вечер, я здесь, чтобы доложить о выполнении моих заданий.- Аурус не стал тратить время на пустую болтовню и просто изложил свое дело. Для всех наступила ночь, и он видел по лицу служанки, что она устала.

Вынув десять ядер слизи и левое ухо пятнадцати гоблинов, слуга гильдии вытащила небольшой предмет и подтвердила, что на эти предметы действительно охотились сегодня. Она не задавала много вопросов и просто дала ему награду за выполненные задания.

Учитывая, что он уже выполнил три задания и что у него был избыток ядер слизи, которые больше не могли поместиться в его инвентаре, он решил выполнить еще семь заданий по покорению слизи, чтобы подняться по рангу и получить системную награду.

Вынув семьдесят ядер слизи, он попросил служителя помочь ему выполнить семь заданий по покорению слизи. Это была задача, которую можно было выполнять столько раз, сколько захочешь, поскольку слизняки всегда были проблемой в этом городе. Таким образом, не было никаких проблем в ранжировании с использованием этого метода.

Служащая, хотя и удивилась, был слишком утомлен, чтобы заботиться о чем-либо, и просто помогла ему завершить задания до ранга Е после того, как взяла его удостоверение авантюриста. После того как ему вернули удостоверение, звание изменилось. При этом он получил 3 серебряные и 50 бронзовых монет. Добавив первое задание, которое он выполнил утром, которое было 50 бронзовыми монетами за выполнение задания по уничтожению слизи, и два задания, которые он выполнил вечером, задание по уничтожению слизи и задание по покорению гоблинов. Задача покорения гоблинов заплатила в общей сложности две серебряные монеты, а с предыдущей задачей слизи он сделал в общей сложности 6 серебряные монеты и 50 бронзовых монет.

Радостно глядя на свои деньги, он повернулся, чтобы спросить служащую о другом.

- Мисс, мне интересно, покупает ли Гильдия награбленные доспехи и оружие? Аурус с надеждой посмотрел на служителя.

- Нет, к сожалению, мы не покупаем оборудование. В городе есть кузнец. Однако они открыты только в дневное время. Услышав, как она сделала ударение на слове "день", Аурус понял, что больше не должен ее беспокоить. Однако ему нужно было купить некоторые ресурсы для выращивания монстров других элементов для своего магазина. Поэтому он мог лишь проигнорировать скрытый за ее словами подтекст и спросить ее о материалах.

- Эрг, иди за мной. Немного неохотно она медленно поднялась со своего места и подвела его к небольшому складу в левой части зала. Вставив ключ в дверную ручку и открыв дверь, Аурус столкнулся с множеством различных материалов.

Быстро оглядевшись, чувствуя на своей спине острый взгляд, он выбрал три разных материала и спросил цену.

"Яд ядовитой жабы стоит 10 бронзовых монет за бутылку. Глаза теневого волка стоят 10 серебряных монет за глаз, а коготь трехцветной металлической лисы - 5 бронзовых монет. Они, честно говоря, бесполезны и чрезвычайно хрупки. Мы пока не нашли им применения.- Сказала дама, качая головой, и продолжила. -Они просто теряют место, и хотя мастер гильдии хочет избавиться от них, чтобы освободить место для других материалов, он не может просто выбросить их, так как это собственность гильдии искателей приключений, поэтому он застрял в щекотливой ситуации."

Услышав это, глаза Ауруса невольно загорелись. В то время как глаза теневого волка слишком дороги на данный момент, он мог бы купить много бутылок с ядом ядовитой жабы и когти трехцветной металлической лисы.

[Яд ядовитой жабы: яд жабы имеет эффект путаницы цели, пораженной его ядом. Чем сильнее цель, тем меньше эффект. Это чудовищный ресурс культивирования ядовитого элемента. Съев яд, монстр усилит свой яд и имеет шанс развить сбивающий с толку эффект на свой собственный яд.]

[Когти трехцветной металлической лисы: когти становятся чрезвычайно хрупкими, как только трехцветная металлическая лиса умирает. Однако, когда он жив и получает энергию от металлического лиса, когти чрезвычайно жесткие, опасные и острые. Это чудовищный ресурс культивирования металлического элемента. Раздавлив когти в порошок, смешав его с водой и заставив монстра металлического типа выпить его, когти монстра станут тверже и острее. Существует также низкая вероятность мутации, когда коготь монстра изменится на один из трех цветов трехцветной металлической лисы, будь то красный, зеленый или синий. Каждый из цветов имеет различный эффект. Красный цвет даст дополнительный урон от огня, зеленый - дополнительный урон от яда, а синий-дополнительный урон от воды. Обратите внимание, что дополнительный урон не считается новым элементом и просто дает преимущество атаке монстра.]

Аурус без колебаний решил не обращать внимания на глаза теневого волка, поскольку цена была слишком высока для него. Что касается большого количества информации, которая только что появилась, когда он использовал навык идентификации, это было потому, что его ранг навыка только что поднялся до ранга E.

[Навык: Идентификация. (E rank 0/500)

Этот навык может выявить немного характерных черт любого предмета или человека.]

Видя, что слуга раздражается все больше и больше, Аурус ускорился и вытащил монеты, которые он заработал за день, и монеты, которые он заработал в пещере гоблинов. Подсчитав свои 6 серебряных монет и 50 бронзовых монет, он нашел еще 4 серебряных монеты и 206 бронзовых монет. В общей сложности, сократив как можно больше, он получил 12 серебряных монет и 56 бронзовых монет. В этот момент он мог бы купить теневой волчий глаз, но на самом деле этого было просто недостаточно. Прямо сейчас ему нужно было большее количество материалов для выращивания монстров, чтобы продать или заполнить материалами свой магазин.

Подумав немного, он повернулся к слуге и сказал уверенным голосом: "Я куплю на сумму 7

серебряных монет яда ядовитой жабы и на 5 серебряных монет когтей трехцветной металлической лисы."В конце концов, он хотел сохранить несколько бронзовых монет для основных нужд в городе, и у него все еще было другое задание о покупке навыка, чтобы выполнить.

Думая о заданиях, он открыл значок своих заданий в системе и увидел зеленый цвет для выполненной задачи ранжирования до ранга E. Наградой за эту задачу было увеличение размера системного пространства, чтобы иметь возможность приносить больше предметов из этого мира одновременно. Когда он посмотрел на пространство, он подтвердил, что пространство действительно было увеличено, поскольку предыдущие 10 кубических метров изменились на 20 кубических метров.

Вместо задания повышения ранга E он получил задачу повышения ранга D авантюриста.

[Задача: стать авантюристом ранга D.

Награда: удвоить размер системного пространства.]

Когда Аурус увидел изменившиеся задачи, служительница позади него потерял дар речи. Она явно только что сказала ему, что когти бесполезны, но он все еще хотел их купить? -Ну, в любом случае это его собственные деньги, и он действительно имеет право купить этот материал, даже если они бесполезны. Втайне качая головой, она надеялась, что он знает, что делает, потому что, учитывая, что он только что поднялся до ранга E, 12 серебряных монет должны быть для него большими деньгами.

Однако ее заботы были только заботами, и у нее все еще была работа, которую нужно было сделать. Отогнав усталость, она собрала десять серебряных и двести бронзовых монет. Таким образом, у Ауруса осталось всего 56 бронзовых монет, но он собрал довольно много материалов для магазина. Всего семьдесят яда ядовитых жаб и сто когтей трехцветной металлической лисы.

Служителю не потребовалось много времени, чтобы собрать все материалы и представить их ему. Оставив материалы, она вернулась к своему столу, чтобы продолжить работу над бумагами. Убедившись, что она не смотрит в его сторону и полностью сосредоточена на своих бумагах, он положил все материалы в своё системное пространство и вернулся к доске задач.

Честно говоря, он и сам был ошеломлен. Проведя в этом мире от десяти до одиннадцати часов, он не чувствовал ни усталости, ни голода. Не понимая, почему это произошло, он был вполне доволен этой реальностью, так как она давала ему возможность продолжать работать и собирать деньги для задания покупки навыка.

В настоящее время его системный инвентарь был почти полностью заполнен, поэтому он не хотел продолжать собирать материалы в настоящее время. С другой стороны, учитывая, что его системное пространство было довольно заполнено, он задавался вопросом, когда система вернет его в магазин.

На данный момент задач в этом мире было две. Одно из них покупка навыка, а другое повышать свой ранг искателя приключений. Однако, чтобы повысить свой ранг, ему нужно было выполнить пятьдесят заданий ранга E. Согласно служительницы, которая помогла ему

получить повышение, запрошенные десять заданий для авантюристов ранга F состояли только в том, чтобы подтвердить, действительно ли они хотят стать авантюристами. Начать с ранга E было настоящим стартом. Выполнение пятидесяти заданий из их собственных рядов было бы необходимо для продвижения ранга авантюриста. Что касается ранга S и выше, она не упоминала об этом, а он не спрашивал. Так как он был просто слишком далеко от этого ранга, чтобы даже потрудиться спросить об этом.

Возможно, Аурус и был немного уверен в себе, но и глупым он тоже не был. Он знал разницу между ним и рангом S, и он не верил, что его бронзовый уровень культивирования от мира Арашины сильно поможет ему. Может быть, в будущем, после того, как он прорвется, но сейчас он был очень слаб.

Тем не менее, он не сомневался в своем будущем величии, поскольку этот мир был миром, который полагался на навыки больше, чем на что-либо еще, в то время как мир Арашины полагался на культивацию, которая улучшала чувства и телосложение культиватора наряду с контрактами животных для улучшения их боевой силы. Было легко понять, что оба мира прекрасно завершили себя и что в будущем он сможет воспарить и превзойти всех благодаря способностям своей системы.

Хотя он мало что знал об этой своей системе, он был готов продолжать исследовать ее тайны.

И как раз в тот момент, когда он был готов выбрать задачу для выполнения с доски задач, прямо перед его глазами появился экран с единственной строкой текста.

<http://tl.rulate.ru/book/44910/1057290>