

Аурус, увидев четырех гоблинов, вспомнил, как сильно он сражался, чтобы убить только одного из них, и спрятался за деревом. Сейчас он был крайне слаб. Его уровень развития был совершенно бесполезен, так как он не станет сильнее, пока не прорвется в железный ранг. Поэтому, зная, что он не сможет позаботиться о них в одиночку, пока они были в группе, он последовал за ними, ожидая удобного случая.

Полчаса спустя, пройдя за ними полкилометра, они оказались перед пещерой на склоне небольшой горы. Вход в пещеру был довольно большим, и в нем легко могли поместиться три взрослых человека, стоящих бок о бок у входа. Пещера находилась рядом с небольшим прудом, где двое гоблинов пили воду, прежде чем все четверо вошли в пещеру.

Судя по его оценкам и знаниям о гоблинах по романам, мангам и анимам, пещера, скорее всего, была логовом гоблинов. Наблюдая, как солнце медленно опускается с неба, он наконец решил дожидаться ночи. Прошло около четырех или пяти часов с тех пор, как он был в этом мире, а ночь наступит примерно через четыре часа. Поэтому он просто ждал, пока гоблины уснут, прежде чем убить их как можно быстрее.

Учитывая время, которое ему придется ждать, пока гоблины уснут, он не хотел тратить свое время и продолжал охотиться на некоторых слизняков, собирая ресурсы для выращивания монстров и убивая некоторых одиноких гоблинов.

Благодаря битве с четырьмя одинокими гоблинами, которых он встретил, ему удалось немного увеличить свой боевой опыт, по крайней мере, достаточно, чтобы противостоять по крайней мере двум гоблинам сразу. В то же время, после хранения как можно большего количества ресурсов культивирования в системном хранилище, он, наконец, сумел полностью заполнить его. Таким образом, в этой поездке не будет никаких потерь.

К сожалению, он не нашел никаких других видов культивационных ресурсов, используемых другими элементами. После охоты с гоблинами и возвращения, чтобы завершить задание, он спросит гильдию искателей приключений, продают ли они некоторые материалы. Может быть, если ему немного повезет, он сможет найти некоторые ресурсы культивирования других элементов.

В конце концов, его магазин был разделен на двенадцать различных секций, и было довольно стыдно не заполнить его. С теми материалами, которые у него были, он мог бы пополнить немного как элемент земли, так и элемент воды, но остальные десять систем были бы полностью пусты, что было бы пустой тратой пространства. Он надеялся, по крайней мере, найти несколько материалов различных элементов, чтобы, по крайней мере, показать, что у него есть материалы для культивирования других элементов.

Наконец, через четыре часа наступила ночь, и настало время начать охоту на гоблинов. До этого он убил одного Гоблина, а с четырьмя гоблинами, которых он убил, ожидая выхода Луны, он убил еще четверых. Поэтому, имея цель всего десять гоблинов, он чувствовал себя уверенно.

Согласно его планам, он хотел закончить эту задачу и в гильдии авантюристов выполнить задания по уничтожению слизи несколько раз, чтобы выполнить в общей сложности десять заданий. Десять заданий требовалось, чтобы перейти на уровень авантюриста ранга Е.

По мнению Ауруса, было слишком легко получить звание авантюриста, но в то же время он полагал, что чем выше ранг, тем труднее будет его получить. В конце концов, ему

потребовалось бы меньше дня, чтобы выполнить задания, чтобы подняться с ранга F до ранга E, что было довольно быстро, по его собственному мнению.

Причина, по которой он решил использовать ядра слизи, собранные в лесу, чтобы выполнить больше задач, заключалась в том, что пространство его системы было полностью заполнено, и наградой за задачу стать авантюристом ранга E было увеличение пространства системы. Таким образом, он мог бы на самом деле принести больше материалов для культивирования. В этот момент его сумка была полностью заполнена излишками, которые он не сможет вернуть Арашине, если не выполнит задание.

Придя в себя, он посерьезнел и медленно приблизился к пещере. Поскольку в пещере было совершенно темно, если не считать нескольких факелов тут и там, Аурус становился все более и более уверенным, когда углублялся в пещеру.

Медленно продвигаясь все глубже, держась поближе к стене, он прислушивался к любым звукам движения гоблинов, чтобы не попасть в засаду. К счастью, через некоторое время он наконец услышал храп. Возбуждаясь все больше и больше, он заставил себя успокоиться. Это была не игра, и он мог умереть в любой момент, сражаясь с гоблинами, так что быть более осторожным не повредит ему.

И в то же самое время, когда он заставил себя успокоиться, он услышал шаги гоблина, идущего по пещере. Он не был уверен, был ли гоблин охранником, или он просто вышел, чтобы выполнить свои различные потребности. Однако одно было ясно: он не упустит такой шанс.

Аурус прижался к стене пещеры и перестал дышать, чтобы заглушить как можно больше шума. Когда гоблин, наконец, подошел к нему, Аурус крепче сжал меч, и когда гоблин прошел мимо него, Аурус использовал свой меч, чтобы ударить его прямо в сердце, держа рот гоблина закрытым, чтобы он не издавал никаких звуков.

Через несколько секунд, когда Гоблин был полностью мертв, Аурус медленно опустил тело на землю и собрал доказательства убийства, прежде чем продолжить свой путь в пещеру.

Завернув за угол, он был удивлен. Его ждали пять гоблинов, которые спали очень близко друг к другу. Считая гоблина, которого он убил ранее, ему еще предстояло убить девять из них, прежде чем завершить задание. Так что видеть их пятерых совершенно незащищенными было, по его мнению, даром. В конце концов, после их убийства ему осталось бы убить только четверых.

На Арашине людей с юных лет учили, что чудовищ нельзя щадить ни при каких обстоятельствах, если только они не являются законтрактованными животными. В чем причина этого? Потому что монстры без колебаний убьют тебя с первого взгляда.

Поэтому Аурус не собирался щадить их и был готов убить пятерых как можно быстрее.

Медленно подойдя к ним, он начал с правой стороны. Разрубив голову первому Гоблину, раздался негромкий звук. Однако его полностью перекрывал храп одного из гоблинов. Аурус обратил на это внимание и решил убить храпящего гоблина последним. Кто знает, привыкли ли гоблины слышать его храп? Может быть, остановка храпа действительно разбудит их. В то же время храп мог немного заглушить звук, производимый при их убийстве.

Очевидно, он даже не был уверен, что храп действительно может помочь ему, но он полагал, что это, по крайней мере, не сделает его более трудным.

С шеи первого гоблина на шею второго полетело немного крови. Когда кровь упала на его лицо, гoblin проснулся, но к тому времени, когда он действительно открыл глаза, меч уже пронзил его шею. Следуя этой последовательности, Аурус сумел убить их всех последним был храпящий гoblin.

Собрав доказательство подчинения, он прошел немного дальше по пещере. Он знал, что там будет больше, чем одна комната. Гоблины, как известно, любили собирать случайные предметы либо монеты из своих мертвых жертв, потому что монеты блестели, либо некоторые доспехи и оружие. Обычно там было немного больше предметов, но на самом деле это был всего лишь мусор. В конце концов, они были гоблинами и не знали, что ценнее, поэтому просто хранили все, что им нравилось.

Во второй комнате находились семь гоблинов. Используя тот же метод, что и раньше, он сумел убить пятерых из них, но ему пришлось сражаться насмерть с двумя последними гоблинами. К счастью, с добавлением опыта борьбы со слизняками и одинокими гоблинами он получил небольшой боевой опыт и сумел убить обоих гоблинов получив несколько царапин.

Подозрительно посмотрев на третью пещеру чуть дальше, он медленно подошел к ней, собрав доказательства своего подчинения. Драка только что наделала немного шума, и не было никаких гоблинов, которые пробрались бы к нему во время боя, что заставило его думать, что гоблины были полностью уничтожены, и он был совершенно прав.

Добравшись до последней комнаты, он увидел, где гоблины хранят свои сокровища. Монеты, несколько доспехов и оружия лежали на одной стороне комнаты, а сломанные доски, камни и несколько трупов животных на другой. Там лежали два больших мешка, которые, вероятно, принадлежали авантюристам или торговцам. Аурус не стал больше искать и просто забрал все доспехи, оружие и монеты из сумки. Он осмотрит всё в Гильдии .

Когда он вернулся к городским стенам, ему повезло, что стражники никогда полностью не преграждали путь искателям приключений для входа и выхода из города. Рядом с воротами была маленькая дверь, которой могли воспользоваться искатели приключений, возвращавшиеся поздно ночью со своих дел.

Пройдя через маленькую дверь и показав охранникам удостоверение искателя приключений, он направился в гильдию авантюристов. Так же, как и для охранников, Гильдия искателей приключений никогда не закрывалась, и просто у нее было меньше персонала, работающего по ночам. Таким образом, любой искатель приключений мог выполнять задания или сообщать информацию в любое время дня и ночи.

<http://tl.rulate.ru/book/44910/1056883>