

Подойдя к прилавку, он сразу направился к женщине, которая помогла ему выполнить задание, и спросил, Где можно купить навыки.

- Вы можете приобрести навыки непосредственно в гильдии искателей приключений. Конечно, единственные навыки, которые мы продаем, связаны с боевыми действиями, которые, вероятно, должны быть навыками, которые вы планировали купить? Эти навыки принадлежат некоторым отставным авантюристам, которые хотели заработать немного денег на своей пенсии. Когда авантюрист уходит на пенсию, мы обычно предлагаем ему продать свои навыки, чтобы они достались новым авантюристам. Таким образом, они могут заработать больше денег, внося свой вклад в гильдию авантюристов, помогая новым авантюристам. К сожалению, невозможно сохранить ранг навыков при передаче их новым авантюристам иначе мы могли бы легко сделать сильных авантюристов. Таким образом, все навыки оцениваются по-разному в зависимости от силы и использования самого навыка. Однако важно знать, что даже самый бесполезный навык будет оценен, по крайней мере, в одну золотую монету. Поэтому я бы рекомендовал вам зарабатывать больше денег, выполняя больше заданий в первую очередь."

Аурус задумчиво кивнул и поблагодарил даму, прежде чем повернуться к доске с заданиями. В настоящее время ему предстояло выполнить три системных задания. Первая причина, по которой он пришел сюда. Сбор ресурсов. Второй задачей было продвижение по службе в качестве авантюриста, что займет некоторое время. Что касается последнего, то ему нужно было выполнить больше заданий, чтобы заработать деньги и приобрести навыки.

Любая из этих трех задач была столь же важна, как и любая другая. Первый был о работе магазина, в то время как два других были о получении, очевидно, некоторых преимуществ, но также становились сильнее, используя навыки, которых не было на Арашине. В конце концов, оставалось только одно-выполнить задание искателя приключений. У него будет не только шанс собрать ресурсы, но и шанс заработать деньги и стать сильнее, что является ловлей трех зайцев.

Глядя на доску заданий, я все еще видел задачу об уничтожении слизняков. Однако, как он мог видеть, плата была не очень большой, но каждое задание ранга F не платило много в любом случае. Он взял на себя задачу уничтожения слизи и задачу порабощения гоблинов. Не было такого правила, которое запрещало бы ему выполнять несколько заданий одновременно. Только, если он не сможет выполнить задание, ему придется заплатить гонорар гильдии искателей приключений.

К счастью, судя по тому, что было написано в задании, гоблины тоже были в лесу, где он побывал ранее. Таким образом, он сможет охотиться и на слизняков, и на гоблинов одновременно. Существовал и другой вид квестов, но они должны были либо помогать в городе за небольшую плату, либо собирать травы. Тем не менее, у него было ощущение, что эти травы были предметами, упомянутыми системой, ресурсами культивирования монстров. Он не хотел брать на себя задачу, которая совпадала бы с его целью прийти в этот мир, так как это замедлило бы его.

Когда он снова направился к лесу, то заметил, что уже прошло около трех часов с тех пор, как он был в этом мире, и он не чувствовал ни капли усталости или голода вообще. Хотя это было немного странно, он решил, что это может быть немного из-за его волнения при выполнении заданий.

Когда он на этот раз добрался до леса, то не стал задерживаться на опушке, а начал

углубляться в лес, где редкие деревья позволяли ему видеть все вокруг и предотвращать засады. Гоблины обладали интеллектом пятилетнего или шестилетнего ребенка. Таким образом, они могли легко думать о засаде на людей и не обязательно просто бежать на него с оружием в руках.

Конечно, гуляя по лесу, он не забывал использовать свой навык идентификации, чтобы как можно скорее повысить его ранг.

Вскоре после того, как он вошел в лес, он встретил слизняков, и после использования навыка идентификации, это была чрезвычайно простая идентификация.

[Синяя слизь: самый слабый монстр в этом мире, слабое место-это ядро в центре его тела. Магия огня слабость.]

После того, как его опознали, уход за ним не занял много времени. В конце концов, у него был некоторый опыт в убийстве слизняков. Собрав ядро, он снова применил на нем навык идентификации, и он совсем не ожидал этой информации.

[Ядро голубой слизи: ядро голубой слизи, которая снабжает энергией свое тело. Ядро слизи - это основной ресурс культивирования монстров, который полезен для монстров водной стихии.]

Опознав его, он задумался о двух вещах. Во-первых, поскольку существует синяя слизь, которая является синонимом воды, и зеленая слизь, которая, вероятно, связана с элементом земли, существует ли красная и белая слизь для элемента огня и воздуха? Кроме того, подумав об этом некоторое время, он понял, что магия огня, будучи полезной против синей слизи, которая была из элемента воды, скорее всего, означала, что даже если в ядре слизи был элемент воды, он был чрезвычайно слаб, или Магия огня и ядро должны были блокировать друг друга. Однако, учитывая то, что слизь была самым слабым монстром в этом мире, было понятно, что она проиграла магии огня.

Собирая ядро, он продолжал отслеживать слизняков теперь, когда обнаружил, что ядра использовались в качестве ресурсов для выращивания монстров. Ему было больно оттого, что он убил десять слизняков раньше, но отдал их гильдии искателей приключений, чтобы завершить свою миссию, и что он снова взялся за эту задачу.

Хотя магазин был важен, он не мог отказаться от других заданий и заставил его собрать десять ядер, чтобы выполнить свою задачу в гильдии искателей приключений. В любом случае, это не было похоже на то, что он не мог купить их в какой-то момент. С пониманием системы Ауруса, это даст ему лучший способ выполнить системные задачи. Точно так же, как система подтолкнула его стать авантюристом, так как авантюристы высокого ранга зарабатывали много денег, что означало, что он мог купить много ресурсов для культивирования, фактически не делая этого сам, что сэкономило бы ему много времени.

Как ни странно, размышления об этом давали ему ощущение первопроходца на благо человечества Арашины. В то время Аурус только потешался над тем, что он первопроходец. Однако он не знал, что в будущем его будут считать героем человечества и самым сильным человеком, самым близким к тому, чтобы стать богом. Конечно, это была история для более позднего времени.

Слизняков в лесу было больше, чем на краю леса, и ему не потребовалось немного времени,

чтобы собрать все десять ядер шламов для гильдии искателей приключений что до остальных ядрах, он сразу же выбрал бы их, чтобы войти в хранилище системы, чтобы вернуть в мир Арашины.

Собрав около двадцати синих ядер и двадцать зеленых ядер зеленых слаймов, которые действительно были ядрами земной системы, он наконец увидел одну из целей поиска других искателей приключений, траву Орошия.

[Трава орошия: трава, используемая для приготовления зелий. Чудовищный ресурс культивирования земной системы. Эта трава помогает монстру расслабиться и заживает мелкие раны.]

Мысленно проклиная себя за то, что не согласился собрать целебные травы в гильдии искателей приключений, он немедленно собрал их и отправил в пространство системы.

Продолжая свой путь к центру леса, он наконец увидел первого в своей жизни гоблина. Честно говоря, они были еще более отвратительны, чем он думал. Темно-зеленая кожа, длинные острые зубы и острые уши. Совершенно красные глаза, которые казались сумасшедшими, и чрезвычайно длинные ногти, которые почти походили на когти. Когда гоблин бежал к нему, Аурус не решился пойти лицом к лицу в столкновение с этим чудовищем и слегка уклонился влево и своим мечом рубанул по бедру гоблина. Он тренировался вместе со слизняками, которые нападали на него, когда он был еще жив. убить их одним выстрелом не удалось. Они шли прямо на него, поэтому каждый раз он уклонялся от удара слева и наносил удар правой рукой. Хотя это сработало со слизняками, он не был уверен, что это было так для гоблинов.

Однако, как только он задумался, сработает ли это, гоблин сердито закричал от боли и повернулся, чтобы снова напасть на него. Бедра у него кровоточило, но Гоблина, похоже, было все равно, потому что он просто высоко подпрыгнул, пытаясь напасть на него сверху. Однако, подсознательно, Аурус поднял свой меч, и Гоблин пронзил себя. Он медленно умирал, падая на землю в своей крови.

Аурус не испытывал ни малейшего сочувствия, когда гоблин напал на него первым, и, судя по его глазам, он был чрезвычайно зол. Он использовал навык идентификации, чтобы узнать немного больше о гоблинах.

[Гоблин: сказочный монстр, который живет в лесах или пещерах. Они обладают интеллектом пятилетнего или шестилетнего ребенка и нападут на все, что приблизится или войдет на его территорию.]

Увидев опознавательный знак, Аурус понял, что на этом гоблине нет ничего стоящего упоминания, вообще никакого культивационного ресурса. Забрав назад свой меч и левое ухо гоблина, что было доказательством охоты, он продолжил свой путь. Чем дальше он углублялся в лес, тем больше собирал ядер слизи и трав. К счастью, он нашел другой тип ресурсов для выращивания монстров, растущих на дереве.

[Водорослевый мох: обычная трава в этом мире. Чудовищный ресурс культивирования земной системы. Съев его, тело монстра очистится от некоторых загрязнений и усилит его культивацию. Эффект слабый.]

Хотя эти эффекты были слабыми, по крайней мере, они были источником культивирования монстров. В Арашине культивационные ресурсы практически отсутствовали. Таким образом, все полезное для их монстра будет очень оценено. К сожалению, он мог найти только ресурсы

для культивирования земли и водных систем и не мог найти ничего из других систем, но это было понятно, так как он был в лесу и что ресурсы для культивирования воды были всего лишь ядрами из голубой слизи.

Наконец, добравшись до центра леса, он встретил около четырех гоблинов. Его задание по убийству требовало убить в общей сложности пятнадцать гоблинов, и с одним из них оставалось ещё четырнадцать.

<http://tl.rulate.ru/book/44910/1056861>