- Ну и чего ты замер, мелкий? Уснул или сознание от радости и неземной любви к своей прекрасной сестре потерял?

Александр судорожно сглотнул. Щемящее чувство в груди стало чуть слабее, но не исчезло. Он перевёл взгляд на стоящую рядом девушку и порывисто её обнял. Та, крикнув от неожиданности и силы объятий, хрипло рассмеялась.

- Опять всю зарплату слила на игрушки? - буркнул парень, скрывая смущение и восторг.

- Не, откладывала уже давно. Сразу, как только себе купила такую же.

- И стоило оно того?

- Если продолжишь так говорить, я обижусь. Лезь уже и регайся!

Рандом. Как много в этом слове. Александр с сомнением покосился на вариант рандомной генерации персонажа и мысленно почесал макушку. Сотни рас, сотни, если не тысячи классов, огромный мир из нескольких континентов и островов, превышавший по размеру Землю... Копаться в этом ему было откровенно лень. Конечно, описания рас и классов, их преимущества и минусы были, однако никаких деталей. Лишь общие черты.

Игра «New World» считалась одной из наиболее хардкорных. Здесь не было характеристик, очков навыков, системы самой по себе. Были лишь квесты, экраны репутации, списки друзей да панель гильдии. Прокачка? Она отсутствовала как таковая. Уровень в этой игре повышался любыми действиями. Он не означал опасного противника, лишь показывал степень опытности игрока. Нулевой уровень спокойно мог убить сотого с тем же успехом, что и сотый нулевого. Многим пришлось по вкусу такая реалистичность.

Здесь не было полосок здоровья или маны. Всё заменила 70%-ная чувствительность. Однако, несмотря на опасения людей, никаких последствий для реального тела это не несло. Даже пережив мучительную смерть в игре, в жизни человек этого никак не ощущал. Максимум — мог запомнить это чувство. Чувство собственной смерти и боли. Тем не менее, из-за таких случаев игру сделали только для совершеннолетних за редкими исключениями. Именно «Новый Мир» стал отдушиной для инвалидов, больных раком, СПИДом, коматозников и других людей, ограниченных в жизни.

Немного подумав и поняв, что сердце гулко стучит в груди от мысли о рандоме, Александр доверился своим желанием и решительно нажал кнопку «Рандомный выбор». Окружение резко изменилось. Вместо тёмного тумана вокруг и панели перед собой, молодой человек оказался за столом в большом зале. По рукам пробежали последние золотистые искры перехода. В уши ворвался негромкий голос высокого эльфа возле большой доски, расписанной на игровом языке, мгновенно изменившийся на русский. Автоматический переводчик. Если игровой персонаж знал язык, тот становился доступным для восприятия со всеми нюансами.

- Ингардис, добро пожаловать, - поприветствовал новичка преподаватель. Александр мягко улыбнулся и уважительно кивнул. Зал был практически пуст, лишь пара человек сидела за другим столом и что-то увлечённо обсуждала. - Если есть какие-то вопросы, задавайте, не стесняйтесь. Меня зовут Ваалек, я куратор в этой обители новых игроков.

- Хорошо, - вновь кивнул молодой человек. - Можете рассказать мне о моей расе и моём классе?

- Хм... Вампир-Дознаватель? Интересный выбор, юноша, - задумчиво протянул Ваалек. - Не иначе случайно выбрали? Могу лишь поздравить вас. Не самый страшный результат. Но и хорошим его не назовёшь, если вы планировали постоянные сражения.

- Мне больше по душе изучение мира, - улыбнулся Александр.

- Тогда этот класс вам вполне подойдёт. Хотя специальность больше склонна к исследованию людских судеб и законов различных государств. Настоятельно рекомендую изучить и максимально запомнить своды законов нашего королевства и его соседей. В идеале - это узнать подобное для всех стран. Мало ли, куда вас занесёт?

- Учту, Мастер, - уважительно склонил голову вампир.

- Мастер? Хах! - ухмыльнулся эльф. - Пусть будет Мастер. Возвращаясь к сути вашего вопроса. С чего начать - с расы или же класса?

- Пожалуй, расы.

- Хм... Полагаю, краткие данные о них вы вполне можете найти самостоятельно. Могу поведать вам всю историю вашей расы.

- Если вас это не затруднит, Мастер.

- Не затруднит. Знали бы вы, насколько здесь скучно, особенно с Двойными, как мы называем подобных вам. Вечно куда-то спешат, считают себя самыми умными. Рад, что вы не из их числа.

- Никогда не любил гайды, - едва слышно пробормотал себе под нос молодой человек. - Гораздо интереснее самому всё изучать и развиваться.

- Вампиры появились несколько тысячелетий назад. Маг Крови по имени Каин провёл ритуал, получив огромную мощь. Встав на ступеньку, близкую к богам. Ныне его называют Прародителем Вампиров. У него был родной брат. О матери и отце сейчас ничего неизвестно. А подобные вам вампиры не слишком жаждут познавать историю.

«Каин-вампир. Значит, брата должны звать Авель, а мать — Лилит. Прямо библейскими мотивами запахло».

- Брат Каина, Авель, был верховным жрецом Бога Света. И ему было ниспослано видение, как Прародитель создаёт армию, чтобы захватить весь мир. Отмечу, что это официальная версия. Как было на самом деле, мы не знаем. Но я сильно сомневаюсь, что могущественным магам будет интересно захватывать страны, континенты и планеты. По крайней мере, все Высшие Маги, которых я знаю, больше заинтересованы изучением своей стихии и магии в целом.

Предположу, что бог просто испугался. Став на один уровень с подобными трансцендентными сущностями, Каин мог нарушить равновесие и баланс между Светлыми и Тёмными богами.

- Вы хотите сказать, Мастер, что боги гораздо больше заинтересованы во власти, чем маги? - с лёгким прищуром поинтересовался Ингардис.

- Совершенно верно. Богам нужна паства. Молитвы и вера дают им силу и возможность существовать. Без прихожан они исчезнут. Так что тут стоял вопрос выживания. Появись ещё один бог, и могла начаться божественная война.

- Потому что появилась бы новая паства, уведя часть молящихся у других богов?

- Да. Поэтому Лагос, Бог Света, вселился в Авеля, сделав того своим Аватаром, и атаковал Каина. Разумеется, маг крови, особенно достигший таких высот, не сдался без боя. Он смог одолеть Аватара, изрядно потрепав и самого бога. Однако потерпел в конечном итоге поражение. Он был уничтожен и развоплощён. Но у него остались ученики. Трое Первых Вампиров. Их так и называют. Не сумев достичь того же уровня, что и их учитель, они пошли своим путём. И начали эксперименты на обычных людях и других магах.

- Разумеется, по версии церкви, бесчеловечные и крайне кровавые?

- Не совсем. Церкви каждого из богов было не до того. Лагос ослаб, а потому у него начали постепенно отбирать паству, пока появилась такая возможность. Боги крайне властолюбивы, юноша. Никогда не пытайтесь даже самым краем задевать их, не обретя силу, равную хотя бы одному из них. Так вот. Первые получили возможность создавать тех, кто сейчас именуется Древними Вампирами. Быстрые, сильные и практически неуязвимые воины-маги. Им почти не требовалась кровь для поддержания жизнедеятельности. Однако долго этот мир продолжаться не мог. Боги узнали об этом и сразу же приняли решение уничтожить Первых. Они сочли создание Древних Вампиров первым шагом к мести Лагосу. Башня Крови была разрушена объединённой армией служителей Светлых Богов. Древние исчезли, о них остались лишь легенды и упоминания. Однако вместо них появились Высшие Вампиры. Точно неизвестно, откуда они возникли. Кто и как их создал. Слабее Древних, однако всё ещё превосходящие большинство рас по физическим показателям. И... они были полны желания отомстить богам. Вырезались целые деревни и города. Государства вновь объединились, вампиры были практически полностью уничтожены. И тогда появились Низшие Вампиры, чаще именуемые просто вампирами. Сильнее обычного человека, они, однако, уступали эльфам в ловкости, оркам в силе, гномам в выносливости. Их преимуществом была универсальность. Но хватало и недостатков. Почти полное отсутствие таланта к магии крови, светочувствительность, необходимость пить кровь.

- Светочувствительность? Им больно находиться на солнце? - уточнил Ингардис.

- Нет, точнее, не совсем, - качнул головой эльф. - Это называется фотофобией...

- Солнце слепит их сильнее, чем большинство людей?

- Верно. Вдобавок прямые солнечные лучи могут болезненно воздействовать на кожу вампиров, оставляя ожоги. С другой стороны, когда вампиры сыты, солнце не причиняет им какого-либо вреда.

- Вампиры питаются только кровью? Обычная еда им недоступна? - деловито уточнил игрок.

- Да нет, почему? Еда не требуется им для жизнедеятельности, однако вкус они могут ощущать

и получать удовольствие от этого.

- А как часто нужно пить кровь? И что будет, если этого не делать?

- Если не пить кровь больше месяца, вампир может погибнуть. Либо попросту ослабнуть так, что не будет возможности даже встать. А как часто нужно пить... Зависит от вида крови.

- От группы и резуса?

- Нет, от насыщенности магией. Выпив крысу, ты будто съешь кусок хлеба небольшой. Да, голод это притупит, однако насыщения не даст. Выпив оленя, ты поешь яичницу. То есть насытишься, но на очень малый срок. Однако же отведав крови человека, ты сможешь не пить кровь уже где-то неделю. Маг — месяц. Сильный маг — сможешь спокойно протянуть и два месяца. Ходят слухи, что, выпив крови разумного дракона, вампир получит силу, способную поднять его до высшего вампира.

- Иными словами, чем больше магии в существе, чью кровь я пью, тем дольше смогу обойтись без крови?

- Совершенно верно. Стоит также учитывать, что при полном насыщении или небольшом «передозе» ты получишь усиление. Возможно, даже сможешь использовать магию крови, пусть и временно. Также чем больше и чаще ты пьёшь, тем больше шансов на эволюцию до высшего вампира. А тем уже до древнего. Однако для подобного нужно будет выпить уже не одну тысячу людей в короткий срок. А такую гекатомбу вряд ли пропустят служители светлых богов.

- А как можно вычислить вампира? Какие-нибудь молитвы действуют негативно? Или есть способы определения, обычный человек это или кто-то из кровососов?

- Никак. Можно лишь следить за кем-то, ждать, когда тот будет пить кровь или же слабеть от нехватки этой самой крови.

- То есть я в безопасности?

- Пока не выдашь себя чем-то - да, вполне.

- Спасибо за информацию, она мне очень пригодится, - привстав со скамейки, Ингардис слегка поклонился наставнику. - А что вы можете сказать о моём классе?

- Дознаватель? - Ваалек хмыкнул и улыбнулся. - Достаточно непростой класс, относящийся к небоевым или полубоевыми. По сути, его грамотней было бы назвать Инквизитором, только действующим не на церковь, а на суд и правительство страны, которой он принадлежит. Впрочем, ничто не мешает следить за законами других стран, в которых ты побываешь. А я чувствую, что нашим королевством ты не ограничишься.

- Скорее всего, - с улыбкой кивнул вампир.

- И потому стоит учитывать специфику этого класса. Это законник в полном значении этого слова. Сыщик, палач, судья, охотник в одном флаконе. Однако он ограничен. Имея возможность карать любого нарушителя, он сам связан законами. Ты не можешь судить предвзято, не имеешь права сам нарушать закон. Всё это, если о подобном узнаётся, приводит к снижению репутации с государством, в котором ты находишься. Один раз заляпавшись, ты никогда не отмоешься. С другой стороны, ты можешь спокойно разрешать любые споры, конфликты и вопросы любых разумных. Иностранцев, местных, подобных тебе - всех.

- И, учитывая названную профессию палача, я могу даже допрашивать?
- Верно, однако на это требуется официальное разрешение властей. А для него уже нужны хотя бы косвенные улики. И тут вступает роль сыщика. Ты можешь искать где угодно и что угодно, если это связано с делом. Взлом домов, использование запрещённых ветвей магии вроде менталистики, связи с гадалками и пророками, даже магия крови. Всё это дозволено, пока ты действуешь в рамках расследования и не причиняешь вреда невинным.
- Скован законом, но в его пределах абсолютно всемогущ?
- Что-то в этом духе, - согласился наставник.
- Крайне интересный класс. Мне нравится, - задумчиво потёр подбородок Ингардис. - Что-то ещё?
- Советую сходить в библиотеку и изучить все законы нашего королевства. В первую очередь. При появлении в Новом Мире у тебя нет ни денег, ни связей, ни репутации, ни снаряжения. Чтобы это получить, нужно работать. Либо разнорабочим, либо сражаться с монстрами, коих полно, либо охотиться за признанными преступниками, либо же работать по своей специальности. В твоём случае — разрешать спорные моменты и искать преступников. Также ты можешь быть ассистентом судьи, частным сыщиком, порой даже полностью заменять судью при должной репутации и навыках. Всё в твоих руках, в этом и есть суть Нового Мира.
- Огромное спасибо за информацию. С меня выпивка в баре, когда появятся деньги, - широко улыбнулся парень. Наставник усмехнулся.
- Договорились. Я всегда нахожусь в этой академии. Заходи, как будешь богаче. Возможно, послушаешь мои старческие бредни о легендах этого мира или о его истории.
- С превеликим удовольствием, - искренне ответил игрок и нажал кнопку выхода. Следовало обдумать полученную информацию.

<http://tl.rulate.ru/book/44864/1055829>