

Как и торговый зал, Зал Знаний за второй дверью и зал миссии за третьей дверью были заполнены Адептами со всего Жентарим.

Некоторые из них скрывали свою внешность, в то время как другие не утруждали себя такими усилиями.

Грим немного порылся и был удивлен, обнаружив, что большинство Адептов, перемещающихся по царству иллюзий Духа, были Адептами второго класса.

Расспросив девушку, которая была его гидом, Грим выяснил, что самый низкий порог для присоединения к Ветрам Свободы - это не третий класс, а второй. А почему Грим получил приглашение только после того, как перешел в третий класс? Это, скорее всего, связано с вмешательством некоторых лиц в организацию.

Это означало, что некоторые люди мобилизовали свои силы и ресурсы, чтобы отвергнуть приглашение Ветров Свободы Гриму, когда он был второго класса. Грима пригласили только после того, как он перешел в третий класс, а авторитета этого человека уже не хватало для поддержания такой операции.

Честно говоря, до того, как он присоединился к Ветрам Свободы, Грим был доволен влиянием и ресурсами, которые он держал в своих руках. Он верил, что его сила и ресурсы сравнимы даже среди Адептов того же уровня. Однако это маленькое самодовольство было разбито вдребезги в торговом зале и зале знаний. Он снова осознал богатство и широту ресурсов, которые накопили эти опытные Адепты накопили за сотни лет. Это не то, на что мог надеяться новичок вроде него.

Полки магических знаний в зале знаний охватывали почти все аспекты системы законов в Мире Адептов. К сожалению, с его властью новичка Грим мог просматривать магические знания только до второго класса.

Сначала он должен увеличить свои очки вклада.

Если бы он мог создать набор информации первого класса, не записанной в библиотеке данных организации, он получил бы сто очков вклада. За знания второго класса он заработал бы тысячу очков. Третий класс - десять тысяч.

Однако, если он хотел просмотреть знания, ему также требовались очки. Первый класс требует пятьдесят очков, второй класс требует четыреста очков, и третьему класса нужны семь тысяч очков. Более того, это базовая стоимость.

За последние восемь лет Багряный клан Грима поглотил три-четыре незначительные организации в районе Айловис. Грим также получил довольно интересные знания, унаследованные от этих сил.

Чип провел кое-какие расчеты. Если эти знания будут переданы в библиотеку, то это может принести приблизительно 1400 очков вклада.

Может быть, этого не хватит для знаний третьего класса, но для основ второго класса этого было достаточно.

В конце концов, с чипом и фундаментальными знаниями первого и второго классов, успешное

упорядочение и генерация знаний третьего класса не были сложным делом. Это просто требовало времени.

Таким образом, Грим без колебаний продал Знания Ветрам Свободы. Затем он использовал 1370 очков для получения трех наборов фундаментальных знаний второго класса.

Эксперимент По Паразитированию Души.

Заметки Айдивена.

Багряное Кладбище.

Эксперимент по Паразитированию Души был исследованием на духовных существах высокого уровня. При тщательном анализе Грим получил бы значительные улучшения в защите духов и душ.

Заметки Айдивена были содержанием исследования, оставленным механическим Адептом. В заметках упоминалась тема ассимиляции между плотью и магическим металлом. Это имело относительную пользу для Железного Титана, построенного в плоскости гоблинов.

Между тем, Багряное Кладбище было просто книгой о вампирах. Она предоставляла некоторые идеи и потенциальные решения для предела родословной, который существовал среди них. Книга, возможно, не совсем точна, но она все равно будет большим подспорьем в решении проблемы ограничения родословной Мэри.

Грим пришёл в зал миссии, потратив все свои очки вклада. Он понял, что это было место, чтобы быстро заработать очки вклада.

Многие Адепты выставляли щедрые подарки. Содержимое охватывало всё: от исследования других миров, поиска руин, приключений в Чёрном Лесу и даже охоты на магических существ. Самой основной наградой за эти миссии было большое количество очков вклада.

Эти миссии были также разделены на второй и третий класс в зависимости от их уровня опасности. Миссии второго класса означали, что враги, с которыми придется столкнуться во время выполнения задания, будут второго класса. Естественно, миссии третьего класса означали, что они будут третьего класса.

Однако чего Грим никак не ожидал, так это длинного списка миссий четвертого класса.

Он не думал, что Адепты четвертого класса придут сюда, чтобы принять миссию. Все эти миссии четвертого класса должны были выполняться группой Адептов третьего класса.

Можно легко представить, насколько опасны эти миссии.

.....

Миссия по Исследованию Руин Города Невернайт. Третий класс.

Создатель Миссии: Адепт Ангмар. Третий класс.

Содержание Миссии: отправляйтесь в юго-западный угол региона Нигон, чтобы исследовать руины города Невернайт.

Награды Миссии: 50 000 магических кристаллов. 2000 очков вклада.

Требования к Миссии: пять Адептов третьего класса.

.....

Расследование Демонов Холма Корс. Третий класс.

Создатель Миссии: Жентарим

Содержание Миссии: три года назад в деревнях близ холма Корс появились следы демонов. Жертвами кровавых жертвоприношений стали семь деревень. Адепт Ассоциации Кеде второго класса отправился на разведку и обнаружил следы демона третьего класса, прежде чем пропал без вести.

Награды Миссии: 70 000 магических кристаллов. 3000 очков вклада. Вознаграждение удвоится, если будет найдено логово демона.

Требования к Миссии: группа Адептов второго класса и выше.

.....

Среди миссий Грим неожиданно увидел знакомое имя.

.....

Миссия Охоты на Дракона. Третий класс

Создатель Миссии: Адепт Саназар. Третий класс.

Содержание миссии: в меньшей плоскости обнаружено логово Зеленого Дракона. Два зеленых дракона третьего класса, один самец и одна самка. Самка дракона в настоящее время беременна.

Награды Миссии: 20 000 магических кристаллов. 800 очков вклада. Труп дракона будет принадлежать создателю миссии, и участники получают долю сокровищницы дракона на основе вклада.

Требования к Миссии: два Адепта третьего класса.

.....

Грим не смог сдержать улыбки, когда увидел эту миссию.

Похоже, его старая подруга леди Саназар тоже не расслаблялась последние пару столетий. Она улучшала свою силу. Её родословная летающего ядовитого дракона была чем-то похожа на Телосложение Пожирателя Драконов Оливен. Обе любили пожирать драконов.

Однако, в то время как Оливен пожирала любого дракона без колебаний, Саназар склонялась к кислотным драконам, таким как зеленые драконы.

Что же касается меньшей плоскости, упомянутой в задании Саназар, то Грим подозревал, что это плоскость рыцарей, которую он помог завоевать клану Сарубо.

Весьма вероятно, что племя зеленого дракона было вынуждено отступить после того, как Адепты захватили плоскость. Тем не менее, очень возможно, что один или два зеленых дракона

остались. В конце концов, беременной самке опасно пересекать пространственный разлом.

Однако Грим с трудом понимал, почему Саназар не обратилась к своим компаньонам в клане, а вместо этого решила набирать Адептов извне.

Получив простое понимание природы этого царства иллюзий, Грим, наконец, вышел из него. Затем он убрал круглое зеркало.

Круглое зеркало было его инструментом общения с царством иллюзий духа, и лучшим местом для входа в царство была его башня. Только в его собственной башне зеркало могло непрерывно снабжаться магической энергией и поддерживать ментальную активность Грима в этом мире.

Если бы Грим решил войти в царство в пустыне, безопасность была бы под угрозой. Кроме того, потребление элемента будет огромным.

Грим не стал бы увлекаться этим волшебным инструментом.

В конце концов, Ветры Свободы собирали Адептов высокого класса посредством обмена знаниями, ресурсами и информацией. Что касается фактического влияния и власти? Это будет зависеть от навыков и организационных способностей Адептов четвертого класса, стоящих за организацией.

.....

Комната Запечатывания.

Грим приходил сюда и навещал старого друга.

Вампир третьего класса Хейнс Вик был заперт в плавающем массиве. Он даже пошевелиться не мог.

В его грудь была воткнута полая серебряная трубка, доходя до самого сердца. По трубке текли капли вязкой темно-фиолетовой крови. Сосуд внизу ловил кровь, капающую из сердца старого вампира.

Грим махнул рукой на сосуд и взял его. Он накрыл его крышкой и начертил на нём запечатывающую руну, прежде чем аккуратно спрятать в кольцо хранения. Однако он тут же достал новый кувшин и поставил его перед Хейнсом.

Сделав всё это, Грим не ушел. Вместо этого он достал красный кристалл и помахал им перед старым вампиром.

«Сэр Хейнс, вам пора обедать!»

Хейнс даже не потрудился открыть глаза, не говоря уже о том, чтобы взглянуть на эти кристаллы крови.

Он был заключен в огненный трон десять лет. Единственная причина, по которой он выжил до сих пор, была связана с этими кристаллами крови.

Он не думал, что его противник держит его в живых по какой-то своей причине. Это из-за той проклятой суки.

Он был пищей, которой Адепт обеспечивал ту стерву Мэри.

Как только Мэри накопит достаточно энергии крови и достигнет пика второго класса, его жизнь закончится.

Лестер умер именно так. Он превратился в ступеньку для продвижения Мэри во второй класс.

Он умрет ещё более трагической смертью и станет жертвой для продвижения Мэри в третий класс.

Хейнс ничего так не хотел, как немедленно покончить со своей жизнью. Он не даст врагу шанса приблизиться к его мертвому телу.

К сожалению, его слабое тело не смогло преодолеть мощную способность запечатывания башни.

Хейнса почти всегда держали в полубессознательном состоянии. Только когда приходил этот ужасный демон, его будили и подвергали самым жестоким пыткам.

<http://tl.rulate.ru/book/4486/754299>