

В Мире Адептов всегда хватало Адептов высокого класса.

Они постоянно пробовали новые методы размножения в надежде расширить свою родословную.

Будь то естественное размножение или лабораторное культивирование, шанс произвести талантливого потомка всегда присутствовал. Тем не менее, гораздо более вероятно, что родится потомок без таланта элемента.

Учитывая трудность, с которой Адепты рожают потомков родословной, такое бесталанное потомство можно было только бросить жить обычной жизнью на земных территориях. Адепты часто видели гибель десятков поколений потомков.

Магической эссенции, добытой алхимией, недоставало жизненной силы и жизненной энергии. Она не могла дать смертным новые магические атрибуты даже после очищения. Однако эта магическая эссенция, пришедшая из мутировавшего лунного колодца, обладала странной аурой жизни. Будучи очищенной, она обладала способностью превращать гнилое в прекрасное и давала смертному магическую силу.

Это, несомненно, было дополнительной страховкой для многих Адептов, которые отчаянно нуждались в потомках.

Однако, учитывая текущую добычу лунного колодца, в месяц можно добыть лишь пятьдесят граммов магической эссенции. Потребовалось бы шесть месяцев, чтобы собрать достаточно магической эссенции для очищения в Усиленную Магическую Эссенцию.

Однако, учитывая светлое будущее и потенциал Усиленной Магической Эссенции, Грим уже определил её цену в два миллиона магических кристаллов. В конце концов, это монополия! Он никогда не слышал ни о чем подобном в Мире Адептов!

Хотя Селекционные Цветы могли достичь подобного эффекта, они были потребляемыми сокровищами ограниченного количества. Более того, никто не знал, где они растут. Они значительно уступают Усиленной Магической Сущности и её продолжающемуся производству.

Более того, в то время как два миллиона магических кристаллов были заоблачной ценой для большинства Адептов, это основная стоимость крупномасштабного эксперимента Адепта высокого класса. Если, потратив два миллиона магических кристаллов, можно гарантировать, что среди их потомков не появится "слабаков", то какой Адепт пожалеет на это денег?

Пока Грим наблюдал за каждым движением Мелинды, эльфийская жрица закончила молитвенную церемонию.

В тот момент, когда она открыла глаза, она увидела этого ужасающего и красивого "демона".

Расстояние между ними было всего один метр.

Мелинда ахнула от неожиданности, но быстро прикрыла рот рукой и отступила назад.

Грим протянул руку и наклонился, чтобы посмотреть на лунную воду. Теперь она заполняла половину лунного колодца. На его лице появилась улыбка. Еще через три-пять дней её хватило бы на первую бутылку.

«Ты проделала отличную работу» - Грим посмотрел на эльфийскую жрицу, - «Ты можешь обратиться ко мне с любой просьбой, и я выполню её, если это в моих силах!»

Пряник за кнутом.

Девушка не расслаблялась на работе и усердно молилась каждый день. Это, несомненно, заслуживало награды.

«Я...я...» - губы эльфийской жрицы задрожали.

«Так значит у тебя нет никаких просьб. У меня дела, я пошёл» - Грим повернулся, чтобы уйти.

«Нет...у меня есть просьба»

«Говори!»

«Я хочу... я хочу, чтобы со мной были мои товарищи» - эльфийская жрица наконец набралась храбрости, чтобы высказать свою просьбу.

Грим обернулся, посмотрел на жрицу и наклонил голову, чтобы немного подумать.

«Завтра я приведу тебе компаньонку, но ты должна как следует проинструктировать её о здешних правилах. Если твоя продуктивность останется такой же, я освобожу всех твоих товарищей»

Красивые глаза Мелинды тут же загорелись. Она поспешно вышла вперед и сказала: «Я всё сделаю! Я позабочусь, чтобы они меня слушали!»

Эльфийская жрица не прошла никакой боевой подготовки в плоскости Фаэн.

Её единственной ежедневной обязанностью было делать уборку в храмах или алтарях, время от времени устраивая публичные молебны.

Вот почему боевые качества Мелинды были совершенно незначительны, несмотря на то, что она первого класса.

Больше Грим ничего не сказал. Он кивнул, прежде чем отойти на два шага и исчезнуть во вспышке огня.

Мелинда закусила губу и надолго задумалась. Она преклонила колени в луче лунного света и тихо помолилась: «Великая богиня луны, что мне делать? Правильно ли я поступаю? Я молюсь о твоём руководстве»

К сожалению, это не плоскость Фаэн. Это несравненно могущественный Мир Адептов. Богиня Луны Меве, которой она молилась, была недостаточно могущественна. Она не могла распространить свою божественную силу в этот уголок мультивселенной.

Её молитве суждено остаться не услышанной.

Когда Мелинда снова впала в состояние транса, где-то поблизости в Чёрном Лесу снова появился Грим. Он посмотрел на два с половиной километра высоких древних деревьев, его взгляд упал на домик в лесу.

Из воздуха донесся ряд звуков бьющихся крыльев.

Из леса появилась красная летучая мышь. Прямо перед Гримом мышь превратилась в бледного дворянина средних лет.

«Лидер, у вас приказы есть приказ для Ванлье?»

«Этот коттедж - тайное место для экспериментов; не позволяйте никому разрушить его. Пошлите кого-нибудь из подчиненных и оцепите район. Убедитесь, что посторонние не проберутся туда. Мне всё равно, магические существа это или Адепты. Уничтожьте любого, кто нарушит границы. Сообщите мне как можно скорее, если появится кто-то, с кем вы не можете справиться»

«Да! Я всё сделаю»

Вокруг коттеджа уже была установлена защитная система, но Грим всё ещё беспокоился. Таким образом, он приказал усилить охрану.

.....

Белая Башня.

В тайной комнате.

Вспышка огня, и оттуда вышел Грим.

Его мастерство и контроль над огнем стали совершенны. Если он оставит магическое клеймо в определенном месте, он сможет мгновенно телепортироваться в это место.

Конечно, такая дальняя огненная телепортация не могла превышать двадцати пяти километров. Это также требовало настройки заранее, что делало её непрактичной в бою.

Однако с тех пор, как он достиг третьего класса, многие боевые стратегии, о которых он давно думал, но не мог воплотить в реальность, стали возможными.

В настоящее время Грим больше всего хотел оптимизировать свою мобильность!

Как Адепту элемента, быть пушкой на поле боя было лучшим способом использовать свои силы.

Тем не менее, тяжелая нехватка заклинаний мобильности в прошлом часто заставляла Грима превращаться в Пламенного Демона. Теперь, когда он третьего класса, его магия огня становилась лучше.

После долгих вычислений с чипом Грим, наконец, придумал возможный план улучшения.

Пламенный Реактивный Двигатель!

Струи пламени были простым применением магии огня. Они включали в себя выбрасывание концентрированных частиц огня в форме конуса для направления движения и нанесения урона по области.

Теперь Грим объединил струи пламени со способностями огненного трона и создал огненную броню. Эта броня предназначалась не для защиты, а для передвижения.

Подобно множеству крошечных реактивных двигателей, огненная броня могла выталкивать

обжигающие струи пламени. Она использовала силу противовеса от струй пламени для быстрого перемещения в ограниченном пространстве.

Однако этот вид движения требовал, чтобы Грим ещё привыкал к нему.

Таким образом, в ближайшие дни ему требовалось два-три часа, чтобы натренировать свои рефлексy.

Он расставил в комнате сотни острых кольев. Затем он включил реактивный двигатель и на предельно высокой скорости лавировал между кольями.

Конечно, Грим также позаботился о том, чтобы выставить вокруг себя несколько огненных щитов.

К сожалению, в течение первых двух недель Гриму удалось лишь превратиться в пылающее пушечное ядро. Каждый раз, когда включался реактивный двигатель, он превращался в метеор, который пробивал деревянные колья и врезался в каменную стену.

Если бы не Огненные Щиты, он был бы при смерти.

Так продлилось полмесяца, прежде чем ему удалось контролировать скорость пламени реактивного двигателя. Однако каждый раз, когда он пробирался сквозь массив деревянных кольев, возникала какая-нибудь неожиданная ошибка в его сотрудничестве с чипом. Результат каждой ошибки означал катастрофу для деревянных кольев.

Они либо сгорали дотла, либо были разбиты Гримом.

Отсутствие прогресса после стольких тренировок заставило Грима потерять уверенность в собственном спортивном таланте. Он передал весь контроль над реактивным двигателем чипу.

По сравнению со смутным ощущением человеческого разума, контроль чипа над двигателем был более точным.

Каждый раз, когда включался двигатель, Грим превращался в пылающее существо, быстро скользящего между кольями. К сожалению, хотя его движения были быстрыми, выражение его лица совершенно отличалось от его действий.

Крики Грима не прекращались, когда он смотрел, как колья быстро мелькают перед его глазами. Хотя он был невредим после всей практики, его одежда была насквозь пропитана потом.

Такая практика от первого лица была более захватывающей, чем катание на американских горках.

<http://tl.rulate.ru/book/4486/724474>