

Лэнс. Столица Вечности.

Свет в массиве медленно угасал, показав дюжину возвышающихся фигур.

Телепортационная система была построена на вершине стальной башни; зал из железа полностью защищал формацию. Через узкие окна можно было разглядеть огромное небо Лэнс и пушистые облака.

Армс больше не мог выносить тоску в его сердце. Он вышел из металлического зала и превратился в дракона, прежде чем взречься и взмыть в небо. Восемь драконов разных цветов последовали за ним.

Спустя восемь лет, проведенных вдали от Лэнс, эти драконы были на пределе своих возможностей.

В Лэнс они были небом, богами и правителями всего, что находилось внизу!

Они могли свободно летать и использовать свою ауру, чтобы напугать муравьев внизу. Они могли спускаться, когда им вздумается, наслаждаться любой едой, похищать любую красоту и забирать любое богатство.

Однако, в Мире Адептов, драконы не были правителями.

Сдержанность здесь была ключом к долголетию. Если бы они привлекли внимание сильного Адепта, они были бы в опасности.

Армс, привыкший к роскоши и удовольствиям, никак не мог привыкнуть к такой обстановке.

За последние восемь лет он редко свободно летал в небесах Мира Адептов. Его обычный круг деятельности ограничивался пятьюдесятью километрами леса вокруг Белой Башни. Если бы он покинул защиту башни, его жизнь была бы в опасности.

Армс, Иритина и зеленые драконы были взволнованы, вернувшись в Лэнс.

Небо над столицей вечности наполнился драконьим ревом.

Появление такой большой стаи драконов не испугало постоянно движущуюся толпу внутри стальной столицы. Эти туземцы разных рас остановились и посмотрели на летающих над ними драконов. Затем они продолжили свой путь.

Будучи наполовину хозяином столицы вечности, отделившийся мозг Гру уже ждал перед массивом телепортации.

Он подтвердил "слухи", когда увидел Грима в его красной мантии. Он не мог не польститься: «Добро пожаловать, о уважаемый мастер Грим»

Взгляд Грима метнулся к Гру. В каждом слове и поступке Гру он ощущал весомость и серьезность. Там больше не было легкомыслия.

Похоже, этим существам нравилось дифференцировать обращение, основываясь на силе индивидуума, с которым они имели дело.

Обладея силой второго класса, Грим в прошлом командовал мозговым монстром третьего класса. Следовательно, его ждали все виды неискренности. Ему нужно было время от времени отсекал ненужные злые мысли в большом мозгу Газлоу.

Однако теперь, когда Грим продвинулся, позиция отделившегося мозга Гру сделала поворот на сто восемьдесят градусов. Впервые Грим почувствовал искренность за словами "мастер"!

Грим вошел в зал и посмотрел на металлический город внизу.

Честно говоря, эта столица всё больше походила на те стальные города, которые Грим помнил из прошлой жизни.

Стальная башня была высотой в семьсот метров, но это даже не самое высокое здание в стальной столице.

Вся столица вечности была построена в горах. Все здания и сооружения были изготовлены из специальных металлов. Это придавало городу странное ощущение холодной, серой несокрушимости.

Центром столицы была стальная башня. Она была толщиной в километр и медленно сужалась к вершине, исчезая в облаках. Остальные здания были прикреплены к ней.

Телепортационная башня, в которой сейчас находился Грим, была одним из таких зданий.

В столицу можно входить только магическим машинам и Адептам. Другие туземные силы, жившие неподалеку от столицы, строили свои соломенные дома и здания у подножия башни.

С высоты семисот метров Грим увидел участок болота и леса с сотнями обитающих в нем болотных существ.

«Что это?»

«Мастер, там обитают ящеролюди! Изначально я намеревался оставить их в столице, но их повседневная жизнь неотделима от болота»

Грим молча кивнул.

Обладея необыкновенным зрением, он разглядел кузницы, которые построили горные гномы, а также похожие на маяки гнезда болотных мух и гнезда громовых рух на вершинах холмов вдалеке. На самом деле, Грим даже заметил теневых существ.

Похоже, что столица вечности получила контроль над всеми окрестностями. Кроме того, в дела подчиненных рас были включены управление и планирование. Это была демонстрация высшей ценности мозгового монстра Газлоу!

«Как удалось получить контроль над подчиненными расами?»

«Здоровяк уже освоил Промывание Мозгов. Он может использовать свою силу, чтобы контролировать лидеров и ключевых фигур этих племен»

Ответ Гру застал Грима врасплох.

Промывание мозгов? Разве это не высший навык среди сил души?

Гру понял удивление Грима и дал простое объяснение.

«Несколько лет назад госпожа Алиса прислала сюда несколько Пожирателей Разума»

Грим мгновенно всё понял.

Неудивительно. Пожиратели разума были известны во всей Мультивселенной как знатоки сил души.

Это были могущественные и злобные гермафродиты, питавшиеся мозгами разумных форм жизни. У них были гуманоидные тела, но странная, похожая на кальмара голова.

Их глаза не имели зрачков и были молочно-белыми. Из пасти у них росли четыре постоянно извивающихся щупальца, два длинных и два коротких. Тела пожирателей разума были светло-фиолетовыми, а кожа холодной и упругой, как резина, плюс покрытая слоем отвратительной слизи.

Помимо их душевных и ментальных способностей, у Пожирателей Разума других способностей не было.

Они могли использовать свои способности, чтобы промывать мозги разумным формам жизни и превращать их в своих верных слуг.

Они также могли имитировать эффекты всех видов магии. Более того, магия, имитируемая таким образом, не затрагивалась сопротивлением магии.

Обычные спавны пожирателей разума были известны как Иллитиды и начинали с первого класса. Только подросшие Иллитиды были известны как Пожиратели Разума, и это были как минимум могущественные существа второго класса.

Дать Газлоу Пожирателя Разума, было хорошим ходом.

Мозговой монстр третьего класса Газлоу обладал своеобразным телом и ужасающей силой, но не индивидуальной боевой способностью. Главная причина - его происхождение слабого гоблина. Следовательно, даже став мозговым монстром третьего класса, он не мог овладеть страшными силами души.

Алиса нашла ему хорошего учителя.

Однако, разорвал ли Газлоу пожирателей разума или просто пожрал их мозги, было загадкой. Он и не хотел знать, даже если бы у него была такая возможность.

Эта сцена, вероятно, заставила бы его вырвать всё, что он съел прошлой ночью.

Выйдя из телепортационной башни, Грим прошел по извилистому коридору, прежде чем войти в стальную башню. Стражи были полностью вооружены магическими машинами. Судя по их моделям и оружию, они были намного сильнее Лучников и Защитников Щитов.

Грим даже видел в них тени Гундамов с Земли.

Помимо обычных магических машин первого класса, было несколько сильных воинов магических машин с уникальными конструкциями. Их доспехи мерцали холодным светом. Было ясно, что эти доспехи сделаны из специальных магических сплавов.

Боевая мощь такого воина на уровне существа второго класса.

Гру объяснил, что это боевые машины, выкованные из магического сплава и питающиеся магической энергией. Все они обладали силой второго класса. Их было около сорока.

Грим и Газлоу встретились в центре стальной башни.

Мозг Газлоу был массивен, как здание, и плавал в еще огромном стеклянном чане. Он был связан с двумя печами-генераторами магии через металлические трубы.

Здесь Газлоу был мозгом Столицы Вечности, а также хозяином её огромного энергетического бассейна!

<http://tl.rulate.ru/book/4486/718203>