

Орк-берсеркер устроил резню.

Его рот исказился в злобной улыбке.

В его теле начала пульсировать взрывоопасная сила. Его разум быстро очистился от всякой рациональности. Он хотел пробиться в толпу и уничтожить всё на своём пути.

На увеличенной спине орка-берсеркера виднелся силуэт орка, поднимающего боевой молот. Такое же было изображение на флаге.

И без того свирепый орк стал неудержимым после получения благословения божественной силы!

При каждом шаге его босые ноги глухо стучали по земле, оставляя на ней трещины и воронки. Ни одна магическая машина не могла выдержать атак третьего класса и режущей способности этих странных рябей.

Честно говоря, рябь, которую посылал орк-берсеркер, не была магической способностью. Это не рыцарская боевая техника, созданная с помощью комбинации жизненной энергии. Это чистая, неистовая сила!

Сила орка-берсеркера была теперь на уровне тридцати семи очков.

С каждым взмахом его топоров яростная сила давила на воздух у топоров. Затем воздух сжимался в видимую рябь, прежде чем распространиться наружу, к врагу. Таким образом, берсеркер сумел создать альтернативную форму дальней атаки, используя свою силу, несмотря на то, что у него не было таких способностей.

Лучники разлетелись на куски.

В прошлом магические машины первого класса всегда были теми, кто сокрушал врага. Сегодня жертвами стали они.

Возможно, орк-берсеркер и впал в исступление, но он знал, что его главным врагом сейчас был человек-адепт в красной мантии, красными волосами и чёрными глазами.

Сотня метров - это не более семи-восьми секунд.

В одно мгновение он прорвался сквозь строй Лучников и оказался перед Гримом.

Позади него остались семнадцать магических машин, либо расколотые на части, либо раздавленные.

Раздалась серия взрывов!

В Грима полетел топор, неся с собой четыре волны воздушной ряби, одну горизонтальную и три вертикальных.

От такой атаки магическая защита не спасёт.

Это главная причина, по которой большинство заклинателей не любили вступать в ближний бой!

Большинство заклинаний, которые использовали заклинатели, были результатом концентрации энергии элемента. Так было даже для заклинаний с одной целью. Когда заклинание попадало в цель и взрывалось, оно рассеивалось.

Однако все боевые профессии были способны концентрировать свою силу. Этот навык давал бойцам уникальную способность проникать и прорывать оборону гораздо эффективнее, чем заклинатели!

Магматические Щиты Грима могли выдержать от двух до трех магических атак Адепта того же класса. Однако они не могли блокировать удар бойца того же класса с близкого расстояния.

Столкнувшись с ударом орка-берсеркера третьего класса, он без колебаний телепортировался.

Раздался огненный взрыв.

Когда вспыхнул огненный ореол, огромное тело Грима появилось на пустом месте в сотне метров от него.

Мэри издала боевой клич, превратилась в багровую тень, и вступила в бой с берсеркером.

Это была "схватка", но, по правде говоря, орк-берсеркер был единственным, кто атаковал; Мэри изо всех сил старалась увернуться.

После увеличения своей силы до продвинутого второго класса и многократных столкновений с сильными врагами Мэри уже накопила стратегии и методы борьбы с высокоуровневыми врагами.

У стоящего перед ней орка-берсеркера было тридцать семь очков Силы, но его Ловкость не превышала восемнадцати. Такие атрибуты могли позволить орку уничтожить существо первого класса, но его дикие атаки не могли догнать проворную Мэри с её двадцатью семью очками Ловкости.

Тем не менее, Мэри также пыталась ударить своими разъедающими кровь когтями. Она никак не могла проникнуть сквозь невидимое жизненное силовое поле вокруг него.

В мирах высокой магии невидимые силы, такие как Дух и жизнь, могут образовывать ужасающую силу, когда достигают определенной степени плотности. В частности, когда жизненная энергия была достаточно высокой, чтобы исказить пространство и магнитные поля, возникало невидимое жизненное силовое поле.

Если Мэри войдёт в зону действия силового поля орка, любой момент колебания или ошибки может обернуться для неё катастрофой.

С наступательной силой этого берсеркера третьего класса, один удар, нанесенный по Мэри, разнесет её на куски. Такая атака, возможно, и не смогла бы убить её мгновенно, но она не желала испытывать такую ужасающую боль!

Битва между Мэри и орком-берсеркером повергла поле боя в хаос.

Все Багряные Адепты и магические машины должны были уклоняться от воздушной ряби, которая летала повсюду.

В сотне метров от них взревел Грим, три шестиметровых огненных демона ужаса поднялись с

земли.

«Убить»

Грим издал глубокий рык и отдал приказ. Армия Лучников и Защитников Щитов бросилась вперёд со всех сторон и начала атаку на последние остатки орков.

Огромный громовой дракон третьего класса был особенно привлекательным среди машин.

Увидев это существо, которое должно было существовать только в легендах, бешеная воля орка-берсеркера на мгновение остановилась.

Однако эффект происхождения души орков заставил орка-берсеркера оставаться в ярости.

Он начал Атаку на Армса.

Битва завершилась через тридцать минут.

Как и ожидалось, остатки орков были убиты магическими машинами. Как только последний воин орков, стоявший перед храмом, был побежден, битва завершилась.

Когда пылающее тело Грима появилось перед дверями храма, на его пути встали три хрупких и тощих орка-шамана.

1,8-метровый орк-шаман был достаточно высоким для человека, но он такой же маленький, как гном, перед шестиметровым огненным демоном.

Грим опустил голову, его ярко-желтые горящие глаза уставились на шаманов. Он с сарказмом заметил: «Второй класс и два первых класса; что это? Вы собираетесь остановить меня?»

Один день и одна ночь молитвы истощили все силы и Дух трех орков-шаманов, но что действительно приводило их в отчаяние, так это их неспособность связаться с великим богом-зверем. Казалось, их прервало какое-то вмешательство. Они уже потеряли необходимую связь с главным храмом Помпеса, не говоря уже о том, чтобы общаться с богом-зверем Аругером.

Без благословения бога-зверя сила воинов-орков в битве значительно уменьшилась. Если бы храм не сохранил немного силы веры перед боем, он, вероятно, рухнул бы во время бомбардировки.

Теперь единственный в городе орк третьего класса лежал в луже крови. Громовой дракон третьего класса, который сражался с ним, тоже был покрыт ранами, но он быстро восстанавливался после лекарства Адептов. Остальные орки либо погибли в бою, либо были искалечены до неузнаваемости.

В этот момент трое старых и слабых шаманов были единственными в городе Макрен, кто мог остановить наступление врага.

«Злые захватчики. Если вы уйдёте, мы не станем вас преследовать» - крикнул орк-шаман.

Его костлявое тело покрывали багровые и чёрные пятна, появившиеся от старения. От этих слов у него перехватило дыхание.

Глядя на него, можно было сказать, что он не далек от смерти.

Однако гордость и слава орков, пронизывавшие его тело, заставляли его стоять перед огненным гигантом.

«Преследовать? Ха-ха-ха» - Грим громко рассмеялся, как будто только что услышал самую смешную шутку в мире, - «Возможно, вы не слышали. Поэтому повторяю. Мы здесь не для того, чтобы вторгаться. Мы здесь, чтобы уничтожить эту плоскость!»

Когда громкий голос Грима прозвенел, его пылающая рука опустилась вниз.

<http://tl.rulate.ru/book/4486/696550>