

Багряные Адепты сразу же активизировались, увидев, что Грим уходит.

Это был редкий опыт - прийти в другую плоскость. Более того, Адепты только что одержали крупную победу.

Их взгляды скользнули по рабам во дворе и невольно остановились на служанках с красивыми лицами и фигурами.

Хм! Эти проклятые орки знали, как развлечься.

Эта мысль появилась в умах не одного Адепта.

Слуги были прекрасны и соблазнительны. Нетрудно было догадаться, почему мастера выбрали их в качестве слуг.

По правде говоря, существование этих служанок открыло глаза Багряным Адептам.

Кто бы мог подумать, что они могут быть такими красивыми? Эти зеленокожие орки были грубые и неотёсанные, даже смотреть тошно. Однако девушки подчиненных рас совершенно отличались от орков. Они обладали экзотическим очарованием.

У девочек-кроликов была пара белоснежных ушей, которые свисали за голову, придавая им своё очарование. Лица были гладкими и белыми, с двумя светлыми ямочками на щеках и парой белоснежных зубов, когда они улыбались.

Между тем у девушек-лис были красивые лица, тонкие талии и длинный огненно-красный хвост. Их бедра покачивались при ходьбе, придавая им совсем другое очарование.

И все же самыми уникальными были девушки-змеи. Их верхние половины были женскими, а нижние - змеи, длинный, но столь же красивый. Особенно бросались в глаза их странные нефритовые глаза и полные груди, покрытые тонкой змеиной чешуей.

Четыре Багряных Адепта, которые следовали вместе с группой, были новобранцами, подчинившимися клану после последней войны. Естественно, они не осмелились драться с Мэри и другими Адептами из-за добычи. Они нетерпеливо ждали рядом, пока Мэри и остальные выберут.

Можно было бы сказать, что Мэри отдала всё в сегодняшней битве. Она выпила много вражеской крови. Следовательно, сейчас она измотана. Она вяло махнула рукой остальным Адептам и пошла искать комнату для отдыха.

Будучи Грозовым Драконом третьего класса, Армс не мог изменить свою распутную природу. Он сразу же выбрал трех девушек-кроликов, четырех девушек-лис и девушку-змею.

Как у зеленокожего гоблина, у Тигула было совершенно другое чувство прекрасного. Он не имел никакого интереса к этим "уродливым" женщинам. Таким образом, он отказался от выбора и нашел место для отдыха.

Только Ветряный Адепт Дезерра жадно облизывал губы.

Однако, учитывая его образ в глазах Даны, у него не было другого выбора, кроме как отказаться от своего выбора.

Медузе Дане, похоже, было наплевать на намеренную лесть Дезерры. Она обвела взглядом девушек-змей, которые были очень похожи на неё. Удивительно, но Дана махнула рукой и увела всех пятерых, оставив четырех новых Адептов жалеть, что они не могут выбрать девушек-змей.

После дискуссии четыре новых Адепта разделились и забрали служанок, которые им понравились.

Поместье наполнилось звуками разврата. Это были стоны хорошеньких служанок в постелях.

.....

В ярко освещенной комнате.

На деревянном столе лежал труп шамана третьего класса.

Мантия из шкуры животного, которую он носил, была снята, открыв мускулистое тело и фиолетовые татуировки.

Грим слегка прижался к груди шамана. На ощупь совсем не похоже на плоть. Вместо этого ощущалось как шкура коровы, которую много раз обрабатывали.

Это врожденная черта орков - твёрдая кожа.

Их кожа могла противостоять ударам острых орудий. Это позволяло им быть невосприимчивыми к шестидесяти процентам рубящего и колющего урона, а также к двадцати процентам урона от тупых предметов.

Это достойная расовая способность.

Проворные пальцы Грима медленно двигались по телу шамана. С помощью детального сканирования чипа все кости, вены, органы и секретные точки акупрессуры шамана предстали перед глазами Грима.

У шамана под кожей был слой крепких мышц.

Судя по данным чипа, сила мускулов орков была в десять раз больше, чем у эльфов, и в сто раз больше, чем у людей. Не сложно представить, сколько разрушительной силы может иметь орк-воин.

Под похожими на сталь мышцами скрывались толстые кости. Вокруг костей обвивались жилы, позволяя оркам равномерно распределять всю силу, которую они принимали, по всему телу, уменьшая повреждения и давление на кости.

Органы также разительно отличались от человеческих. После детального анализа Грим обнаружил, что орки в Стронгвуд совершенно отличались от орков, которых он видел в других плоскостях. Это две расы совершенно разного происхождения.

Чтобы не повредить татуировки, Грим не стал делать прямого вскрытия. Вместо этого он заставил чип провести полное сканирование его тела.

Рядом с ним лежали странные тотемы.

Хотя после смерти шамана тотемы утратили свою первоначальную активность, Грим

чувствовал следы некой таинственной силы, оставшейся на них.

Божественная сила.

Хотя сила была слабой и незнакомой, Грим прошел войну в Фаэн и сразу же узнал истинное происхождение этой магии.

В конце концов, шаманы орки были верующими бога-зверя Аругера в мире смертных.

Сила, которой они обладали, культивировалась не ими, а приобреталась через молитву и угождение богу-зверю.

Шаманы не знали, как собрать и высвободить силы элемента самостоятельно. Это было божественное благословение, которое они получали, молясь Аругеру. Со всей серьезностью, каждая атака элемента, которую шаманы развязывали в битве, передавалась от Аругера через систему веры.

Это легко объясняло, почему Горящая Сфера Грима так легко разрушила магические способности шамана. Главная причина заключалась не в том, что Грим препятствовал накоплению частиц элемента, а в том, что он сумел разрушить канал веры шамана в его душе.

Это означало, что орк-шаман потерял защиту и благословение бога-зверя. Это была настоящая причина, по которой он проиграл бой!

«Чип, ты закончил сканировать татуировки и резьбу?»

[*Биип* Оба трехмерных шаблона были сохранены в библиотеке данных. В настоящее время проводятся и анализируются сопоставления. Вывод будет получен примерно через 23 часа, 48 минут и 14 секунд]

Еще двадцать три часа.

Грим зевнул. Он, наконец, почувствовал усталость.

Он был полностью вовлечен в кровавую бойню. Он лично превратил половину городской стены в море огня.

Это, несомненно, оказало огромное влияние на его Дух!

Грим не сразу отправился отдыхать. В конце концов, он был лидером клана. Поэтому он отправился поговорить с Гру, который бродил по поместью орков.

Будучи монстром и тем, кто даже не принимал личного участия в битве, Гру не истощался. Таким образом, поместье окружили магические машины, держа плотную охрану.

После всего этого Грим наконец заснул в своей комнате.

.....

Город Помпес.

Будучи столицей империи орков, Помпес был священным городом.

В частности, в самом центре города возвышался величественный храм бога-зверя.

В зале сидели шаманы орки. Они кричали и препирались друг с другом.

«Это священный указ бога-зверя. Враг - это страшные ведьмы, которые пришли сюда с намерением уничтожить нашу плоскость. Нельзя позволять им построить здесь свою базу!» - взревел шаман четвертого класса.

«Мы знаем, но Уизеруотер уже пал. Мы потеряли сто десять тысяч орков» - озабоченно ответил пожилой орк с пурпурно-золотой короной на голове.

«Такая жертва - ничто. Если мы победим захватчиков, бог-зверь, несомненно, щедро вознаградит вас. Когда это произойдёт, ваша семья и ваш народ получают вечное благословение» - уговаривал ещё один шаман четвертого класса.

Под различными угрозами и обещаниями шаманов у пожилого орка не было иного выбора, кроме как расписаться на пергаменте, который они ему дали.

С ним шаманы могли мобилизовать все военные силы империи. Они могли приказать этим силам вступить в последний решающий бой против ведьм!

Как только шаманы вышли из зала, пожилой король орков повернулся и встал на колени перед возвышающейся статуей бога зверя. Он по помолился, его лицо исказилось от горя.

<http://tl.rulate.ru/book/4486/692710>