

На поле боя раздался крик боли и гнева. Орк-шаман, наконец, пал от рук Грима и Армса.

Несколько Защитников Щитов, подготовившихся заранее, шагнули вперед и потащили обгоревшее тело шамана и умирающего рух на задворки поля боя.

Грим и Армс не колебались ни секунды. Они немедленно поднялись и бросились на изолированного кентавра третьего класса.

Тем временем, Мэри и Тигул тайно охотились на окруженных орков второго класса в других уголках поля боя.

Ведьмы имели абсолютное преимущество, а главные силы орков удерживались в небе. На поле боя уже не было могущественных элит второго и третьего классов.

Армия орков, наконец, развалилась.

Если бы у орков был импульс, они осмелились бы запустить свирепую атаку на поток нежити, даже если бы их было всего сто. Однако, как только моральный дух упал, двадцатитысячная армия орков начала убегать.

Высшие чины ведьм уже решили уничтожить Уизеруотер. Как они могли им сбежать? Под командованием ведьм смерти за орками бросился поток нежити. Тем временем полутеневые существа появлялись то тут, то там, постоянно обходя отступающие силы орков.

Поле боя находилось в добрых пятидесяти пяти километрах от Уизеруотер.

Армия орков отложила большую часть своего тяжелого осадного вооружения после получения священного указа. Затем они напали на портал ведьм. К сожалению, после восьми часов кровавой битвы, всё это было напрасно!

Даже если Телосложение орков было в несколько раз выше человеческого, такое долгое испытание полностью истощило их выносливость.

Многие воины-орки рухнули на землю от усталости. У них не было сил сопротивляться, даже когда рой нежити затащил их в орду.

Армия орков была разбита.

Еще худшая участь ожидала штурмовой отряд орков, который теперь был окружен врагами. Их класс не уступал ведьмам, но они не противники ведьм в настоящем бою.

После уничтожения почти половины орочьих сил, лидеры ведьм провели дискуссию. Лидер ведьм смерти Хесуна будет преследовать выживших орков. Тем временем лидер темных ведьм Цирцея поведет армию теней в город Уизеруотер.

Тем временем, слабая фракция ведьм судьбы будет очищать поле боя вместе с ведьмами Холодной Зимы и Агонии. Они также будут нести ответственность за транспортировку военных трофеев в город.

Портал медленно закрывался.

К тому времени, когда все орки и ведьмы покинули равнину, здесь остались только обгоревшие

кости и лужи крови.

.....

Город Уизеруотер.

Во главе городского гарнизона стоял вождь племени Каменного Молота - Дава.

Из города выслали более пятидесяти тысяч орков. Они прошли пятьдесят километров, чтобы атаковать портал ведьм. Тем временем Дава оставался в городе, собирая боевые силы с прилегающих территорий и внимательно следя за полем боя вдалеке.

Патрули гарпий обнаружили первую партию бегущих орков в три часа дня.

Через два часа Дава получал плохие новости за плохими новостями.

Вторгшиеся силы ведьм разгромили армию орков!

Силы ведьм использовали прилив нежити, чтобы загнать остатки орков в город Уизеруотер.

Но больше всего Даву пугало таинственное исчезновение всех патрулей, которые он послал в противоположном направлении.

Согласно военным стандартам орков, все патрули и дозорные должны были через определенные промежутки времени отправлять отчёт. Но сейчас Уизеруотер потерял всякую связь со сторожевыми башнями и наблюдательными пунктами за пределами города.

Казалось, враг намеревался воспользоваться поражением элиты орков, чтобы захватить город Уизеруотер.

Ксантиш Острый Клык забрал с собой все элитные силы города. Оставшиеся орки, возможно, и были способны сражаться, но им не хватало надлежащей военной подготовки

Поняв всю серьезность сложившейся ситуации, вождь Каменного Молота Дава мог лишь объявить о призыве на военную службу. Он мобилизовал всех орков и подчиненные расы города.

На высоких стенах Уизеруотер собралась толпа. Эскадрильи минотавров с чёрными рогами на головах толкали тяжелые боевые машины.

Возможно, именно свирепость и мощь орков заставляли их наслаждаться жестокими схватками с врагом. Именно эта свирепость и мощь позволили оркам стать бесспорными правителями плоскости Стронгвуд.

Однако именно из-за этого они относились к стратегии с презрением.

Теперь, когда орки были слабыми и нуждались в укреплении своего города, это их несовершенство стало очевидным.

Когда остатки орков, наконец, прибыли на окраину Уизеруотер, их печальное положение дел потрясло всех зевак. Все, кто видел выживших, нервно сглотнули.

Стаи гулей вынырнули из потока нежити и догоняли орков всего в километре от города Уизеруотер.

Измученные орки молили о помощи.

В городе вспыхнуло разногласие.

Остатки орков были силами Уизеруотер. Почти у каждого орка-воина были родственники и друзья, ожидающие их прибытия. Защитники больше не могли подавлять свою тревогу, видя, как их близкие выдерживают атаки нежити. Многие из них бросились к городским воротам, намереваясь открыть их, чтобы спасти своих близких.

Защитники городских стен столкнулись с эмоциональными орками, что привело к падению боевого духа гарнизона.

Высшим командиром гарнизона был Дава. Он знал, в чём дело, но знал и то, что ему нужно было сделать.

Если он откажется послать войска, чтобы спасти этих солдат, дух народа будет потерян без боя. Однако, если он пошлёт подкрепление... это именно то, чего ждала волна нежити.

Дава колебался, но в итоге вздохнул и приказал открыть ворота. Отряд из трех тысяч солдат был послан на спасение остатков орков.

Этот приказ, несомненно, был одной из причин, приведших к быстрому падению Уизеруотер.

Армия, посланная из города, была смешанной. Главной силой была армия из двух тысяч минотавров. Минотавров поддерживали триста наездников на волках, шестьсот кентавров и сто гарпий.

За пределами города их встретила армия гулей и армия призраков.

С небес спустились более тысячи призраков. Они хихикали, превращая свои тела в неосязаемые и бросаясь на армию орков.

Призраки были особым видом существ, состоящих из негодования мертвых и космической субстанции. У них не было настоящих тел, и они были невосприимчивы к большинству физических повреждений. Их атаки не имели физических эффектов. Они разъедал души своих врагов.

Таким образом, все их атаки обладали огромным эффектом коррозии души.

Среди орков было слишком мало тех, кто обладал силой элемента, и обычное оружие вряд ли могло ранить призраков. Поэтому полупрозрачные призраки лавировали сквозь стрелы кентавров и копья гарпий.

Кентавры и минотавры, атакованные призраками, не могли причинить им вреда, как бы они ни размахивали своими копьями. Они быстро теряли энергию души. Их тела замерли, они упали на землю.

Появление призраков внесло хаос в армию орков.

В этот момент прибежали гули.

Минотавр ревел и топал широкими копытами. Трехметровые деревянные столбы в их руках разбивали одного гуля за другим.

Однако гули не боялись смерти.

Они были намного ниже воинов минотавров по Силе и Телосложению, но они обладали ловкостью намного выше врага.

Гули метались вверх и вниз, уворачиваясь от деревянных столбов и время от времени отрывая кусок мяса от минотавра.

Когти и клыки гулей были покрыты ядом. Выносливость и Сила минотавров после заражения ядом стремительно падали.

<http://tl.rulate.ru/book/4486/690048>