На пятом часу сражения, наконец, прибыл долгожданный штурмовой отряд громовых рух.

Это означало, что кровавая и жестокая битва на земле потеряла свой смысл. Теперь внимание было сосредоточено на небе.

На стороне орков было целых шестьдесят сил третьего класса. Большинство из них были орками-воинами и орками-шаманами, а остальные были исключительными бойцами других рас.

Орки-воины и шаманы ехали либо на боевых мамонтах, либо на птицах рух. Они бросились прямо на портал, который всё ещё выплевывал монстров.

Настоящая битва, которая определит победителя, наконец-то началась!

Увидев, как орки отступают, ведьмы больше не могли сидеть. Они применили свою магию и поднялись в небо. В частности, лидер ведьм смерти Хесуна была самой привлекательной. Она рассекала воздух на труп дракона четвертого класса.

Когда дело доходило до плоскостных войн, это всегда смертельная схватка. Ни о перемирии, ни о согласии не могло быть и речи.

Таким образом, не было никакой необходимости вести переговоры.

Нужно признать, что воины орки были свирепыми и отважными бойцами. Их наступательная мощь зашкаливала. К сожалению, у них был огромный недостаток: они были совершенно неспособны к полетам или дальним атакам.

Воины орки, естественно, не имели никакого родства элементия. Даже во всей их расе только один из десяти тысяч орков мог овладеть родством с элементием и стать шаманом.

Даже достигнув высокого уровня, воины орки не могли преобразовать свою жизненную энергию во внутреннюю силу, как это могли сделать эльфы или люди. Следовательно, они не могли овладеть формой мощных наступательных навыков среднего радиуса действия. Даже после перехода на более высокие ступени они получали только сильные тела, улучшенную магическую устойчивость и способности к регенерации.

Ведьмы не станут бояться таких воинов.

Когда обе стороны приблизились друг к другу, разразилась первая волна атак. Они находились в пятистах метрах друг от друга.

Единственными из орков, кто мог на таком расстоянии совершать атаки, были тридцать громовых рух и шаманы орки.

Буря ослепительных вспышек молний и грохочущих огненных шаров была поглощена ещё более ослепительным и ужасающим потоком заклинаний. Затем волна магии прорвалась и опустошила орков.

Громовые рух третьего класса могли возводить барьеры, чтобы защитить себя и орков на своих спинах. Хотя они, несомненно, пострадали от свирепого прилива магии, они выжили. Между тем, громовые барьеры второго класса были разбиты всего за три секунды.

Тем временем, гарпии, следующие за рух, били крыльями и парили между дождем магических

атак. У них не было ни магии, ни чешуи, чтобы защититься. Им было суждено разбиться, если ударные волны заклинаний хотя бы пронесутся мимо них.

Стометровой высоты было недостаточно, чтобы убить их сразу. Однако то, что ждало их внизу, было ордой голодных и воющих зомби.

Один только этот залп заклинаний стоил штурмовому отряду орков одной трети их членов.

Те, кто упал с неба, должны были пересечь ещё тысячу метров поля боя и бесчисленное множество нежити, чтобы войти в контакт с порталом.

Никто не знал, где скрывается нежить третьего и четвертого класса. Более неприметным личам требовался только Палец Смерти или Слово Силы: Смерть, чтобы мгновенно убить несчастных с менее живучими Духами.

К сожалению, орки, которые сосредоточились исключительно на тренировке физического тела, а не Духа, несомненно, попадали в эту категорию несчастных людей!

Грим наблюдал, как с неба падают орки третьего класса.

Шанс найти и сразиться с существом третьего класса в Мире Адептов был невелик. Даже если бы он нашел возможность бросить вызов такому существу, это, вероятно, означало бы, что Багряный клан переживает момент огромного кризиса. Когда ещё выпадет ситуация, где Грим искал самый слабый третий класс!

А? Тот, что только что упал с неба с обугленной половиной тела, похоже, был мастером клинка...нет. Он не мог выбрать его! У мастеров клинка было слишком много наступательной силы.

Хмммм ... а там рух третьего класса. Нет, на спине у него орк. Более того, этот орк четвертого класса!

Чёрные глаза Грима засияли синим светом. Орков окружал слой жизненных силовых поле. Это искажало зондирующие волны чипа и делало его неспособным получать данные, которые были слишком специфичны для орков.

Однако Грим изо всех сил старался найти менее опасные цели среди всех этих слепящих красных огней с расплывчатой информацией от чипа.

В конце концов, он пришёл сюда, в Стронгвуд под знаменем ведьм судьбы. Он не смог бы гордо стоять перед ведьмами, если бы у него не было никаких достижений. Помощь ведьмам в уничтожении орков низкого класса можно было рассматривать только как обязательства, уже ожидаемые от него. Попытки ранить или убить высококлассных бойцов противника - это единственный реальный способ измерить его вклад.

Оценив свою силу, Грим смело нацелился на изолированных орков третьего класса.

«Чего ты ждешь? Разве это не лучшее время, чтобы убивать? Здесь так много вкусных блюд» - нетерпеливая Мэри, стоявшая рядом с ним, облизалась, её алые глаза скользнули по мускулистым "кровавым угощениям" вдалеке.

Алиса мило улыбалась, её любопытные глаза блуждали по телу Грима.

Она может быть ведьмой судьбы и обладать способностью видеть траекторию жизни большинства людей. Однако, по правде говоря, она мало что видела в своём "мастере".

Она смутно обнаружила уникальную черту души Грима давным-давно!

Любое из её предсказаний искажалось, если оно касалось Грима. Такая аномалия ей не встречалась. Скорее, это была защита, предоставленная плоскостными законами.

Это означало, что любой, кто попытается проникнуть в тайны Грима, получит неверные и неточные результаты!

Этой чертой обладал не только Грим. Те, кто собирался вокруг него, приобретали эту "непредсказуемую" черту и становились "переменными", которые отклонялись от своей первоначальной траектории судьбы.

Мэри, например. Учитывая траекторию её первоначальной судьбы, у неё были огромные проблемы с продвижением к Адепту. Она должна была умереть, пока была ученицей. Но теперь...

С Алиса то же самое!

Алиса бесчисленное количество раз предсказывала свою судьбу. Её траектория должна была остановиться, когда была активирована башня судьбы. И всё же именно её "случайная" встреча с Гримом и порабощение стали причиной неожиданного отклонения траектории её судьбы.

Однако цепная реакция от этого отклонения была слишком велика, настолько, что даже первая ведьма судьбы ничего не могла поделать с изменениями.

Было много случаев, когда Алиса имела возможность разорвать контракт души между ней и Гримом. Однако Алиса отказалась от этой идеи.

Она не была уверена, что сможет противостоять старому монстру, жившему уже несколько десятков тысячелетий, без благословения "чёрной дыры судьбы", которой был Грим. Её самым значительным преимуществом перед старой ведьмой было не то, что она была ведьмой судьбы, и не то, что у неё было много подчинённых. Это был Грим.

Вот почему всё это время Алиса так тесно связывала свою судьбу с судьбой Грима. Хотя её романтические чувства были частью причины, это была скорее инстинктивная реакция из глубин её души и руководство от сил судьбы.

Пока Алиса улыбалась от сложных эмоций, Адепты клана бросали взгляды на Грима.

Они верили в своего лидера.

Рост клана был неудержим благодаря ему. А они? Они были свидетелями этого чуда! Они купались в лучах славы!

Неподвижное тело Грима дрожало под взглядами его товарищей и подчиненных. Наконец он нашел подходящую цель.

Шаман орк третьего класса и громовой рух второго класса.

Эта комбинация, возможно, немного превысила его первоначальный план, но она была в пределах возможностей Багряного клана.

Грим отдал серию приказов.

В голове Гру появились точные координаты. Отколовшийся мозг медленно продвигался сквозь поток нежити. По его приказу строй из трехсот Лучников немедленно развернулся и начал обстрел указанного района.

Дождь тепловых лучей накрыл то место, где приземлился шаман третьего класса.

Багряные Адепты, которые оставались около портала, начали окружение.

Приблизились несколько высоких фигур, главным среди них был дуэт Грима и Армса!

<http://tl.rulate.ru/book/4486/689164>