

Урон драконам во время боя в горах Каменного Когтя был неопиcуемый!

Презренная природа и жестокие методы Адептов вселили страх в их сердца.

Подсчитав, драконы подтвердили, что в горе Каменного Когтя погибло тридцать четыре повелителей драконов. Это была почти треть от их общего числа. Кроме того, единственной добычей было кладбище из расплавленного металла и трупов драконов.

Поскольку изодранные драконьи трупы уже были покрыты остывшим расплавленным металлом, разбить этот металлический гроб, чтобы найти каждое тело, было невозможной и душераздирающей задачей.

Два великих повелителя драконов четвертого класса выкопали кратер под металлической крепостью и похоронили руины крепости рядом с металлическим кладбищем. Затем они назначили армию поклонников драконов охранять это место.

Разъяренные драконы разнесли крепость, но не нашли никаких признаков Адептов. Это означало, что проклятые Адепты успешно сбежали, вырвав у драконов здоровенный кусок плоти.

Что касается того, куда они бежали - в Мир Адептов или остались в Лэнс? Никто не знал.

Однако сама мысль о том, что рядом с ними прячется такой злодей, вызвала озноб в сердцах всех повелителей драконов. Каждый из них поклялся себе как следует расчистить районы вокруг своей территории.

Драконы остались в горах Каменного Когтя на пару месяцев. Они прочесали каждый дюйм земли. И всё же не нашли ни единого следа Адептов. У них у всех были свои территории и подданные, и, естественно, они беспокоились, чтобы их не обворовали.

Таким образом, начиная с третьего месяца, драконы начали покидать горы и возвращаться на свои территории.

Великие повелители драконов четвертого класса могли обладать огромной властью и уважением, но они не могли заставить своих подчиненных выполнять их приказы бесконечно. Таким образом, после нескольких бесплодных поисков, два дракона четвертого класса тоже улетели.

Их территории находились в нескольких десятках тысяч километров отсюда. Если бы не месть за Крилля, драконы никогда бы не забрались так далеко, особенно учитывая их лень.

Теперь, когда они ушли, это означало, что на этой огромной территории площадью более пяти тысяч квадратных километров больше не было дракона четвертого класса, удерживающего врага подальше. Драконы первого, второго и третьего классов должны были молиться за себя.

Между тем, Адептам было наплевать на повелителей драконов, дрожащих в своих логовищах. Одних только внутренних дел клана было достаточно, чтобы Грим был занят работой.

Новая полоса гор, которую Газлоу выбрал в качестве своей базы, была районом с обильными запасами металла.

Чрево горы, которую только раскопали, было лишь в сотую долю размера первоначальной металлической крепости. Тем временем Газлоу собрал все слитки металла, и работал день и ночь, чтобы наполнить их магической энергией из печи-генератора магии.

Газлоу управлял огромной печью, а Гру управлял новой, миниатюрной печью. Это была компенсация Грима Газлоу за все усилия, которые он приложил за это время!

С двумя печами, постоянно работающими для передачи магической энергии, начинала формироваться небольшая металлическая крепость. Однако, чтобы избежать звуков раскопок, Газлоу пришлось уменьшить размеры, масштаб и количество работающих машин.

Кроме того, чтобы дым от плавки металла не привлёк внимания местных племен, хитрый Газлоу послал армию магических машин, чтобы вызвать катастрофическое извержение вулкана в глубине гор. Он воспользовался изменениями в окружающей среде, чтобы целенаправленно уничтожить все разумные формы жизни вблизи лагеря.

Судя по сложившейся ситуации, Газлоу понадобится не менее семи месяцев, чтобы восстановить базу до размеров первоначальной крепости.

Ничего не поделать, Лэнс сейчас в полной боевой готовности. Драконьи фанатики исследовали любые странные происшествия.

Грим увёл своих драконьих "подчиненных" в Мир Адептов.

Первоначально он намеревался поместить этих драконов, которые неохотно укрывались у него, в плоскость гоблинов. Однако это была плоскость с низким содержанием магии.

У грима не было иного выбора, кроме как привести их в Мир Адептов, поместив в Огненный Трон и Белую Башню.

Багряный клан не был достаточно богат, чтобы построить для этих драконов утёс. Таким образом, их разместили рядом с двумя башнями. Если они не улетят на пятьдесят километров от башни, и на них будет магическая эмблема клана, им не придется беспокоиться о том, что их похитят Адепты других кланов.

Изумрудный дракон Иритина, похоже, испытывала некоторую неприязнь к Армсу, и два дракона третьего класса решили остаться в разных местах. Иритина увела семь зеленых драконов в лес в тридцати пяти километрах к северо-востоку от Белой Башни и начала относительно беззаботную жизнь. Тем временем, Армс временно остался в Огненном Троне и жил жизнью какого-то отшельника.

Появление этих драконов распространило имя клана. Многие кланы и Адепты, спешившие заполнить драконьи ресурсы, ехали в клан, чтобы узнать цену драконов.

В конце концов, хотя драконы не самые могущественные среди всех магических существ, но они определенно самые известные и внушающие благоговейный трепет.

Даже Грим не мог не подумать о продвижении драконов как ведущего бренда и продукта клана.

Пока он разбирался с делами клана, битва между Багряным кланом и кланом Камала продолжалась.

Поскольку у Багряного клана не было других клановых владений и территорий, кроме двух башен, у клана Камалы не было целей для нападения.

Более того, клан послал могущественного Адепта Жука второго класса Биллиса, который сам по себе являлся армией. Несколько кровавых эльфов помогали ему. Их всепроникающие, непостоянные атаки позволяли им совершать набеги на все территории клана Камала, виллы, города и ресурсные участки снова и снова. Многие Адепты, охранявшие эти места, были убиты.

Тем не менее, каждый раз, когда клан Камала пытался контратаковать, им не удавалось поймать на жука-адепта, ни вампиров. Даже когда они послали вторые и третьи классы, они смогли убить только учеников.

.....

Туманная Долина.

В пятнадцати километрах от города Стоунфилд была узкая долина, которая круглый год оставалась окутанной густым туманом.

Говорили, что в долине живет магическое существо, которое может выдыхать туман. Это существо заняло это место как своё логово. Пока живое существо не войдет в этот район и не потревожит его сон, он не проснется. Однако, как только он проснется, он не будет удовлетворен, пока не съест десять человек или больше.

Подобные слухи распространялись по окрестным деревням и городам, заставляя купцов и мирных жителей опасаться за свою жизнь.

Конечно, это слышали обычные гражданские лица.

Правду знали только дворяне Стоунфилд.

В туманной долине не было никаких тварей. Это был всего лишь ресурсный участок первого класса, который там разместил клан Камала. Что же касается всех этих нелепых слухов, то они были всего лишь историями, которые распространяли аристократы, чтобы помешать мирным жителям нарушать покой.

Конечно, любой ресурс защищается мощными магическими массивами, а также учениками и Адептами.

Спан был одним из таких учеников.

В этом году ему исполнилось пятнадцать, и он был промежуточным учеником. Его талант и происхождение были посредственными. Его отец был обычным портным в Стоунфилд, а мать - простой кухаркой, помогавшей на кухне знатного человека.

Его скромное происхождение не обеспечило ему красивую внешность или исключительные способности. Однако, когда Адепт Камала в возрасте семи лет обнаружил у него талант к элементии и привел в туманную долину, его жизнь полностью изменилась.

Он был всего лишь обычным учеником среднего звена, но в глазах знати Стоунфилд он был достойным вложением местных жителей.

С того момента, как он вошел в туманную долину, его отец стал мелким чиновником,

подчиненным городскому лорду, и получил в дар небольшой особняк с двумя этажами и собственным садом. Его мать оставила позади тяжелую жизнь на работе. Она тоже стала дворянкой со своими слугами.

Спан заметил перемены в своей семье, которые заставили юношу быстро повзрослеть.

На второй год после поступления в туманную долину он стал начинающим учеником, а на четвертый - промежуточным учеником.

Спан ежедневно патрулировал несколько "цветочных клумб" на краю долины. Пожирающие душу цветы и деревья-убийцы здесь были низкосортными магическими растениями, которые не представляли большой угрозы для учеников вроде него. Однако они были крайне опасны для любого обычного человека, забредшего в это место.

По соглашению между кланом и дворянами Стоунфилд, город должен каждый месяц посылать группу смертников, чтобы они служили пищей для магических растений.

И всё же сегодня, Спан не увидел той знакомой чёрной тюремной кареты.

<http://tl.rulate.ru/book/4486/685845>