

Потрясение от битвы за Огненный Трон росло с каждым днём.

Пять кланов, объединившись, чтобы уничтожить клан, который существовал менее десяти лет, потерпели поражение. Мало того, что их армии дворян были полностью уничтожены, более половины из ста официальных Адептов тоже погибли. Лишь немногие из них вернулись в свои кланы.

Это было совершенно выше всех ожиданий. Это также заставило многих Адептов высоких классов обратить внимание на этот незначительный новый клан.

Полное владение меньшей плоскостью с доступом ко всем её ресурсам и населению было мечтой всех кланов. Это позволило бы им превратить малую плоскость в фабрику талантов и солдат. Однако любой Адепт, участвовавший в плоскостной войне, прекрасно знал, как трудно в совершенстве покорить чужую плоскость. Было просто слишком трудно заставить гордых туземцев подчиниться.

Большинство кланов занимали меньшие плоскости только как внешние силы или торговцы. Это был единственный способ уменьшить и ослабить страх и неприятие туземцев по отношению к ним. Конечно, после многих лет внедрения и разжигания конфликтов между туземцами, Адепты в конечном итоге смогут манипулировать фактическими правителями плоскости и косвенно получить возможность использовать её ресурсы.

Однако такой процесс часто занимал необычайно много времени.

Обычно процесс вторжения и взятия под контроль небольшой плоскости требует от пяти до десяти лет напряженной работы. Если бы это была плоскость среднего размера, то затраченное время могло бы растянуться даже на сто лет.

Однако Багряный клан шёл против всех условностей. Им потребовалось всего десять лет, чтобы получить полный контроль над двумя довольно мощными меньшими плоскостями. Самые любопытные провели анализ и предположили, что одна из плоскостей была миром магических машин, населенным гоблинами, в то время как другая была плоскостью драконов, наполненной чистокровными драконами.

Теоретически Багряный клан не должен был так легко завоевать две такие плоскости. Даже если бы они посвятили этому делу все свои силы, создание лагеря Адептов на чужбине было той ещё задачей, не говоря уже о порабощении местных, которые обладали огромной властью.

Но клан каким-то образом сделал это.

Помимо вторжения на две плоскости, они получили полный контроль над миром магических машин. В противном случае Багряный клан не смог бы призвать десятки тысяч металлических големов из мира магических машин, чтобы сокрушить Альянс и спасти себя в момент кризиса.

Все кланы Адептов, близкие к Огненному Трону, сразу же начали волноваться.

Они были крайне обеспокоены тем, что однажды проснутся и обнаружат, что вся территория их клана захвачена Багряным кланом, а их башня окружена армией дешевых металлических големов. Обмен их драгоценных жизней на жизни этих големов... это того не стоит!

Многие кланы Адептов в регионе Айловис больше не могли усидеть на месте. Они начали заключать тайные союзы и общаться друг с другом. У них хватило ума организовать более крупный Союз, чтобы вторгнуться и полностью уничтожить затаившуюся угрозу.

Тем не менее, все кланы быстро прекратили свои операции после отправки туда шпионов и разведчиков.

Теперь окрестности Огненного Трона превратились в лабиринт магических машин!

Вся огненная пещера и зал магмы были захвачены патрулирующими магическими машинами. Попытка пробраться через эти два места, чтобы шпионить за башней, была фантазией.

Таким образом, формировать ещё один союз, чтобы вторгнуться в Багряный клан, не зная о том, что происходит в их башне, приведёт к тому же - потоку магических машин, убивающих всех вторгшихся Адептов.

После того, как они вернулись в свои штаб-квартиры и территории, между пятью кланами Адептов, которые были побеждены Багряным кланом, вспыхнула внутренняя борьба. Клан Камала, которому удалось сохранить силу своего клана, воспользовался возможностью вторгнуться в Хижину Магического Леса и клан Андорры. Первые сдались клану Камала, превратившись в вспомогательную силу. Тем временем последние потеряли все свои территории и были вынуждены прятаться за башней.

Клан Сенас и Академия Лейтон тоже отступили в свою штаб-квартиру.

Однако, когда стало известно о захвате Хейнс Вик Багряным кланом, замок вампиров семьи Вик на юго-западе Жентарим был захвачен другими семьями вампиров. Члены семьи Вик были вынуждены бежать в неизвестные земли или подчиниться и присоединиться к другой семье.

Так, семья вампиров, которая существовала в течение трех-четырех сотен лет, исчезла без следа.

В отличие от суматохи во внешнем мире, Багряный клан был охвачен атмосферой радости и торжества.

И всё же, были и те, кто плакал.

Маленький мозговой монстр Гру хотел плакать больше всех.

Клан получил выгоды и трофеи от этой войны. Однако именно они понесли самые значительные потери.

Контратака, длившаяся не более суток, забрала более шести тысяч магических машин и более восьмисот тысяч батарей магической энергии. Хотя потери армии магических машин составляли лишь одну двадцатую от общего запаса Газлоу, истощенные батареи магической энергии составляли две трети всего его запаса.

Металлическая крепость не смогла бы снова высвободить такую мощную армию солдат без нескольких лет отдыха и накопления.

Как только ситуация в Огненном Троне стабилизировалась, Гру отправился обратно в Лэнс через портал. Контроль над двумя тысячами магических машин, оставшихся возле башни, был оставлен Гаргамелю, машины должны были временно выполнять функции наблюдателей за

башней.

Однако у Огненного Трона не было средств поддерживать такую огромную армию магических машин без магической энергетической печи маленького мозгового монстра Гру. У них не было выбора, кроме как отозвать большинство машин и хранить их в башне как стратегические ресурсы. Башню остались охранять лишь две сотни магических машин.

Даже это было лишь временной мерой, принятой в ответ на завершение битвы.

Эти две сотни магических машин будут урезаться по мере затихания ситуации. У башни не было источника энергии, чтобы питать их, не говоря уже о восстановлении себя.

Высшие чины Багряного клана не могли решить, как поступить с пленниками.

Они сумели добыть бесчисленные редкие ресурсы и сокровища, разграбив мёртвые тела и хранилища семидесяти Адептов. Однако мнения Мэри и остальных разделились, когда речь зашла об обращении с двадцатью шестью выжившими пленными.

Учитывая личность Мэри, она приказала бы казнить всех этих Адептов без исключения. На самом деле, она хотела превратить их в своих кровных рабов, или выжать из сущности их крови всё до последней капли. К сожалению, эта нелепая идея была отвергнута всеми Адептами.

Никому не было дела до того, что и кто делал в иностранных плоскостях. Однако, если действовать так дерзко и безответственно в Мире Адептов, старики Ассоциации Жентарим сразу же постучатся в вашу дверь.

Учитывая уникальные черты вампиров, им было строго запрещено Подчинять и создавать новых вампиров. В противном случае немногочисленным вампирским семьям не пришлось бы идти на такие большие расстояния, чтобы расширять свои семьи за счет естественного размножения.

Кроме того, Подчинение требовало исчерпания силы родословной и источника родословной.

Если Мэри по-настоящему ослепнет от жадности и превратит всех двадцать шесть Адептов в своих вампиров, то не было никаких сомнений, что её класс упадёт. Потерять класс, которого она так упорно добивалась из-за двадцати шести обычных подчиненных; Мэри была жадной, но она не была душой.

С тех пор как она вернулась с плоскости Фаэн, Мэри осознала все недостатки безрассудного Подчинения. Она больше не осмеливалась без разбора расширять свои ряды. Лучше всего было бы накопить родословные силы.

Клан ждал, когда побежденные кланы пришлют представителей для обсуждения вопроса о выкупе. Однако, несмотря на долгое ожидание, ни один представитель не пришёл. Клан послал несколько человек на разведку и был потрясен, узнав, что произошло. Три силы из пяти были изничтожены.

В данный момент эти кланы едва могли защитить себя. Где они найдут ресурсы, чтобы выкупить своих Адептов?!

Когда Багряный клан передал эту информацию пленникам, они молчали. В частности, алхимики хижины кипели от гнева. Не было бы никаких сомнений, что они начали бы драку с пленниками клана Камала, если бы их магические силы не сдерживались.

После двух месяцев мучительного ожидания, были выкуплены только два Адепта Камала. Остальные стали брошенными пешками.

Эти Адепты не собирались смириться с тем, что остаток своей жизни они проведут в тюрьме. Один за другим, заключенные начали дискуссии с Багряным кланом в отношении их благосостояния и обращения после подчинения и присоединения к клану.

Естественно, их статус не мог сравниться с обычными Адептами, пришедшими предложить свои таланты.

Им придётся смириться с тем, что они будут порабощены магическими контрактами на очень долгий период времени и будут служить вассальными Адептами. Они смогут восстановить свое право выбора только после того, как пройдут через всю свою службу.

Наконец, после переговоров, обе стороны пришли к соглашению.

Узники будут служить вассалами в течение двадцати лет. И только по истечении двадцатилетнего срока у них появится свобода выбора - уйти или остаться.

Первыми Адептами, которые подчинились, были алхимики. Их хижина захвачена кланом Камала.

Добавление этих алхимиков вызвало увеличение силы Адептов Багряного клана. Фактически, под руководством Гаргамеля в клане была основана новая ветвь алхимиков.

Постепенно остальные пленные удрученно приняли магический контракт.

Добавление двадцати четырех официальных Адептов пополнило изначальную нехватку силы. Если не считать того, что башня будет медленно ремонтироваться, клан извлек выгоду из войны. Даже Белая Башня, далеко в северных землях, получила преимущества. Им отправили несколько вассальных Адептов.

С этими Адептами в клане появились новые отрасли.

Багряный клан снова шёл к своему процветанию.

<http://tl.rulate.ru/book/4486/629788>