

Мир Адептов. Огненный Трон.

Битва перед башней близилась к завершению.

После семи дней и ночей постоянных боев, были потеряны двести магических машин. Альянс заплатил за этот результат ценой двадцати шести Адептов и двадцати четырех тысяч солдат.

Конечно, именно потери Адептов больше всего расстраивали лидеров Альянса.

Ведь независимо от того, сколько солдат они потеряли, они могли поднять знамя вербовки на своей территории и пополнить ряды. Если будет недостаточно молодых людей, они заставят граждан увеличить рождаемость. Во всяком случае, мирные жители, как лук: собери одну партию, и через некоторое время прорастёт новая. Адепты никогда не беспокоились о нехватке смертных солдат.

Однако потеря двадцати шести Адептов по-настоящему ранила сердца высшего руководства Альянса.

Если бы эти двадцать шесть смертей понёс один клан, этого было бы достаточно, чтобы этот клан распался.

Таким образом, можно легко представить, насколько кровопролитной была битва.

В частности, один из этих двадцати шести Адептов был Адептом второго класса из Академии Лейтон. Это так взбесило директора академии Джайлса, что он чуть не сошел с ума.

В Академии Лейтон было всего три Адепта второго класса. Один из них остался охранять штаб, в то время как директор Джайлз присоединился к Анти-багряному союзу с другим.

Вначале ситуация на поле боя выглядела хорошо; всё было под контролем Альянса. К сожалению, истощение элитных солдат и слабость их слуг привели к тому, что обычные люди начали проявлять признаки срыва.

Чтобы армия смертных не развалилась, Адептам Альянса не оставалось ничего другого, как тоже оказаться на передовой. Они должны были использовать свою наступательную магию, чтобы покончить с раздражающими магическими машинами.

Тем временем Багряные Адепты воспользовались их приближением к башне, чтобы нанести удар и получить ситуационное численное преимущество. Таким образом, эти несчастные Адепты Альянса погибли.

То же самое было и с убитым Адептом второго класса.

Когда он приблизился к башне и начал сеять хаос, семь вторых классов клана нанесли удар. После нескольких жестоких схваток Адепт второго класса из академии погиб от руки Мэри прежде, чем его товарищи смогли помочь.

Вампир третьего класса Хейнс Вик намеревался устроить засаду Мэри, но был вынужден отступить из-за молнии, брошенной башней. Атака башни заставила Хейнса отступить с поля боя на целых два дня.

И всё же, несмотря на многочисленные чудеса, которых добился Багряный клан, они не смогли

спасти башню.

С истощением энергии башни ослепительное сияние, окутавшее башню, исчезло. Башня больше не могла поддерживать всенаправленную защиту. Пришлось временно приостановить свою оборонительную систему и перенаправить остатки энергии на наступательные массивы в надежде запугать жадно ожидающий Альянс.

Причина, по которой клану удалось убить двадцать шесть Адептов, не причинив себе никаких потерь, была связана с постоянным магическим благословением башни и угрозой её мощных магических массивов.

Запасы энергии клана были слишком малы. В противном случае Адепты Альянса никогда бы не осмелились атаковать башню, поддерживаемую достаточной энергией, даже если бы их было вдвое больше.

В конце концов, при хозяине второго класса наступательные массивы башни могут даже угрожать жизни Адепта третьего класса.

Однако с уменьшением энергии башни, угроза для Адептов тоже понизилась. Активность высших классов Альянса возрастала в геометрической прогрессии.

На поверхности башни начали появляться трещины.

Более того, как главное поле битвы, магматический зал превратился в кошмарную печь из крови и плоти. Войдя в зал, любой почувствовал бы головную боль от резкого запаха крови.

Поскольку сражение продолжалось слишком долго, трупы погибших нельзя было убрать с поля боя. Слугам ничего не оставалось, как сложить их в углу зала.

Солдаты альянса перешагивали через тела, сражаясь против магических машин, с ногами, погруженными в кровь и грязь.

Выжившие наступали на трупы, тела становились более деформированными, что делало невозможным их опознать. На полу всюду были сухие реки чёрной гниющей крови.

Кровь испарялась от жара, превращаясь в кровавый туман. Более сильные люди рисковали заразиться в такой гнилой среде. Между тем, более слабые могли умереть.

Оставшиеся в живых солдаты продолжали сражаться в этой суровой обстановке, используя тараны, чтобы атаковать ворота башни. Волна за волной воины падали, только чтобы смениться новым потоком.

С течением времени их сила понижалась, а мужество почти иссякло. Тем не менее, под угрозой Адептов и знати, им пришлось набраться мужества, чтобы штурмовать неподвижную башню.

Каждый раз, когда определенное их количество собиралось вокруг неё, башня дрожала, загорались тысячи обычно скрытых магических линий. Магическая энергия собиралась на вершине башни, образуя заклинание огромной силы, чтобы разорвать врага на куски.

Смертные не могли защитить себя от такой мощной магии.

Плоть была сожжена дотла, машины взорваны, а души воя исчезали. Некоторые люди с

сильными обидами не сразу исчезали. Вместо этого они бродили по полю боя.

Некоторые сохраняли свой облик, хотя теперь мерцали светом. Они либо стояли на земле, без реакции, сидели и плакали или бесцельно бродили.

Каждый раз, когда мимо них проходило живое существо, они таращили свои лишенные света глаза и протягивали свои полупрозрачные руки, взывая о помощи. И когда их желания не исполнялись, они приходили в ярость, превращаясь в уродливых и свирепых призраков, которые бросались на солдат Альянса.

Можно было не обращать на них внимания, ведь они были нематериальными существами, но они могли нанести определенный духовный ущерб живым.

Из-за скопления душ на поле боя вторжение солдат Альянса было прервано.

Предположительно, сила души смертного не должна была позволить им превратиться в духовных существ. Однако на поле боя было слишком много магической энергии.

У Альянса не было другого выбора, кроме как послать учеников, чтобы уничтожить их.

Тем временем Адепты продолжали наблюдать за этой войной из-за линии фронта.

Гибель солдат была для них обыденной. Хотя после этого им придется выплатить большие суммы компенсации, это всё равно в тысячу раз лучше, чем если бы они сами напали на башню. Некоторые Адепты Альянса, которым требовалось значительное количество душ для магических экспериментов, пробирались на поле боя и собирали души солдат.

Лидеры Альянса предпочли не обращать внимания на подобные действия.

В конце концов, эти души всё равно исчезнут.

Вместо этого, почему бы им не внести небольшой вклад в дела своих хозяев, прежде чем полностью исчезнуть?!

«Сколько энергии ещё осталось в башне?» - спросил Адепт третьего класса Юрга.

Адепт первого класса рядом с ним быстро достал какой-то предмет и направил его на башню. Вскоре он получил точное число.

«У них осталось 1275 пульнаров, сэр!»

Пульнар - единица измерения магической энергии. Один пульнар был эквивалентен магической силе огненного шара первого класса. В то время как 1275 пульнаров, может, и звучали, как «много», но для башни это крайне мало.

«Отлично» - Юрга рассмеялся, - «Мы так долго ждали, и этот момент наконец настал. Теперь я призываю всех Адептов вступить в битву. Мы попытаемся исчерпать последние остатки магической энергии и проникнем в башню.

«Первый Адепт, который войдёт в башню, получит право на первый выбор добычи. Клан, к которому принадлежит этот Адепт, получит дополнительные три процента от доли добычи»

«Настоящим я объявляю, что битва за башню Адепта официально началась»

<http://tl.rulate.ru/book/4486/624514>