

В огненной пещере началась напряженная битва, всё происходящее под землёй также проецировалось в центральную палатку на поверхности.

На лицах Адептов появились зловещие улыбки, когда они увидели ужасное выступление Адептов Хижины Магического Леса. Алхимики всегда полагались на свою монополию на зелья, чтобы вести себя высокомерно по отношению к другим. Каждый клан Адептов здесь присутствующий в своё время это ощутил.

Теперь, когда на их глазах этих алхимиков избивали, как собак, в их сердцах возникло не унижение, а искреннее удовольствие.

Этим алхимикам давно следовало преподать урок. Они должны были понять, что единственное, во что Адепты должны верить, - это сила!

А они всего лишь кучка рабов знаний!

И всё же на этот раз они были их союзниками. Как таковые, они не могли просто сидеть сложа руки.

Адепт вампир третьего класса Хейнс Вик смотрел на красивую фигуру, мечущуюся между алхимиками. Он не мог не выдать зловещего намерения убить.

Чёрт, чёрт, чёрт. Именно из-за этой женщины его семья столкнулась с самым значительным поражением за последние несколько сотен лет. Эта женщина... эта женщина заставила семью Вик регрессировать.

Хейнс не мог подавить волнение, когда думал о крови своего потомка, текущей по телу чужака. Сотни лет его усилий пойдут прахом.

Эта проклятая женщина должна умереть!

Эта проклятая женщина должна умереть!

Эта проклятая женщина должна умереть!

Хейнс изо всех сил старался подавить свои эмоции: «Раз уж мы выманили её, позвольте мне закончить это»

Хейнс явно вдохнул, чтобы успокоиться, когда произнёс «это».

Всеми операциями этого альянса руководил Адепт третьего ранга Юрга из клана Камала. Таким образом, Хейнс должен сказать ему, если хочет участвовать в боевых действиях.

Предложение Хейнса было немедленно одобрено.

.....

Подземный Каменный Зал.

Ожесточенная борьба продолжалась.

Как официальный Адепт второго класса, Мэри обратила всё своё внимание на Адепта второго

класса. Всего за три минуты они обменялись более чем ста семьюдесятью четырьмя ударами. Сумма ущерба, который они нанесли друг другу, внушала благоговейный трепет.

Из двух вызванных Роем слуг элемента оставался только один.

Элементаль молнии пал под яростными атаками Мэри, но ему удалось обуглить правую половину тела Мэри. Если бы Мэри вовремя не высосала кровь и не восстановила свои раны, сегодняшняя битва быстро бы закончилась.

Боевой стиль Мэри был исключительно бесстрашным и свирепым.

Она полагалась на свою Ловкость, чтобы постоянно влетать в защитный круг алхимиков, иногда нападая, чтобы ранить или похитить врага. В её глазах эти первоклассники были не более чем человеческими мишенями. Их движения были медленными, а их магия с трудом удерживала призрачную форму Мэри.

У большинства алхимиков не было другого выбора, кроме как поменять свои мощные одноцелевые заклинания на заклинания зоны действия в надежде отбросить призрачного вампира.

Если атаки Мэри были похожи на атаки призрачного убийцы, то два рыцаря были похожи на человеческие танки. Они - рыцари, и боевые приёмы, которые они знали, были в основном сосредоточены от среднего до близкого расстояния. Следовательно, два рыцаря размахивали своими алыми мечами и атаковали вражескую линию в самом начале битвы, выдерживая постоянные атаки алхимиков.

Алый Крест!

Яростный Удар!

Алый Шторм!

.....

Их техники легко уничтожали группы магических существ и слуг элемента. Между тем, большинство атак противника не могли нанести им большого урона, если были ослаблены кровавым туманом.

Даже если сосредоточенный шквал атак ранил их, они могли выпить крови, чтобы пополнить свою жизненную силу. Их тела застряли в бесконечном цикле повреждений и исцелений.

Что касается двух эльфов второго класса? У них не было таких прочных тел, и они могли использовать только Кровавую Пулю, Кипение Крови, Кровавую Резню, Вампирскую Ауру и другую магию, которую они освоили, чтобы атаковать врага издалека.

Эти заклинания не были слишком сильными с точки зрения наступательных эффектов, но они преуспели в разрушении строя врагов.

Кровавая Пуля была энергетическим шаром, содержащим эффект коррозии.

Кипение Крови может вызвать вскипание крови у цели, тем самым лишая её возможности двигаться.

Кровавая Резня больше походила на заклинание очарования. Цель теряет свою рациональность

и её охватывает импульс к убийствам.

Вампирская Аура была более зловещей магией крови. Существа, поглощенные её ореолом, теряют жизненную силу, которую поглощают кровавые эльфы.

Эти два эльфа сеяли смуту снаружи. Они периодически использовали кровавую резню, чтобы превратить одного или двух алхимиков в безумцев, заставляя их брать свои посохи и избивать всех вокруг себя.

К счастью, Адепты, пострадавшие от кровавой резни, временно забывали о своих магических способностях. Эффект длился в течение трех-пяти секунд.

Однако, с эльфами, открывающими дыры в их обороне, два рыцаря смогли быстро увеличить размер этих дыр, превращая их в слабые места, которые враг не мог залатать.

У алхимиков не было выбора, кроме как пить зелья защиты души. В то же время, они должны были постоянно призывать слуг.

Когда дело дошло до боевой мощи, стало ясно, что у Адептов хижины имели численное преимущество.

Помимо магических созданий и слуг элемента, каждый из них обладал одной или двумя атакующими магиями. Их сфокусированный огонь всегда наносил огромные раны. Они не были слабыми и в ближнем бою. У каждого из них были связки волшебных палочек мгновенного действия.

Если бы не уникальная способность рыцарей восстанавливаться, потребляя кровь, их бы задавили.

Адепты лесной хижины, возможно, смогут отогнать врага. Однако, если битва затянется, магические существа и слуги элемента, которые сформировали защитные круги, будут уничтожены.

Они быстро вызывали слуг и неоднократно пользовались волшебными палочками. Большинство их атак опиралось на волшебные зелья и волшебные палочки, используя очень мало собственной магической силы. Однако, как только битва затянется, их нетренированные и нерафинированные Духи будут иметь проблемы.

Для четырех вампиров второго класса эти Адепты хижины были как стадо овец, работающих вместе, чтобы отбиться от волчьей стаи. Первоначально они могли противостоять волкам с их совершенным строем. Если их оборонительная линия будет разорвана и один или два волка проберутся внутрь, стадо развалится.

Как только стадо овец рассеялось, Мэри появилась рядом с Адептом Роем.

«Ты хочешь убить меня? Вы не достойна!» - безумно завопил Рой, вытаскивая пробку из маленького флакончика.

Когда жёлто-зелёный туман распространился, он взревел и принял туман в свое тело, превратив кожу в тёмно-зеленую.

Мэри пронеслась мимо него, её острые когти оставили три глубоких пореза на его незащищенной шее. При обычных обстоятельствах Рою пришлось бы прикрыть шею рукой и

отступить с поля боя.

Однако он взревел и вытащил из-за пояса волшебную палочку. Мгновенный солнечный луч проделал дыру в животе Мэри.

Более того, рана на его горле казалась бледной; из раны не вытекло ни капли крови. Вокруг пореза появились извивающиеся щупальца. Они быстро соединились, и смертельная рана зажила в считанные секунды.

Хм! Зомбирование.

Мэри застонала от боли. Она быстро поняла, почему противник не умер.

Туман, который он только что поглотил, должно быть, временно позволил ему обладать способностью зомбировать свою плоть. Таким образом, он смог избежать смертельных ран.

Мэри холодно улыбнулась, поняв, что произошло.

Если бы она не обладала способностью регенерировать, то, возможно, испугалась бы этой странной способности. Однако теперь... Мэри издала боевой клич и расправила крылья. Она снова превратилась во вспышку молнии и бросилась на Роя.

На теле Мэри появились две новые дыры, а там, где было сердце Роя, образовалась ужасающая щель.

«Ты не можешь убить меня!» - дико завопил Рой, его лицо было полно безумия, - «Как только прибудет наше подкрепление, здесь будет твоя могила!»

Пока он кричал, Мэри развернулась и запустила третий заряд.

Лицо Роя не могло стать бледнее!

<http://tl.rulate.ru/book/4486/618721>