

Старейшина огненного элемента погиб.

Он умер унижительной смертью под обстрелом Грима и огненного демона ужаса.

Любой Адепт второго класса в Мире Адептов обладал множеством спасительных заклинаний и сил. От них было бы не так легко избавиться, как от старейшины элемента. Если бы Адепт второго класса погиб в бою, это было бы важным событием, которое могло бы вызвать огромный переполох.

Однако в плоскости огненного элемента, заполненном огненными существами, смерть существа второго класса была такой же обычной, как смерть курицы в доме фермера. Не было никого, кто выскочил бы в поисках мести. В конце концов, даже блуждающие огненные существа не заботились о том, что произошло.

Пока борьба не задела их, они прекрасно справлялись с блужданием по равнинам и поиском вещей, которые могли бы помочь им развиваться.

Конечно, это было проявлением их неразвитого интеллекта. В противном случае они убежали бы как можно дальше при виде двух вторых классов.

Когда битва закончилась, Грим держал в руке два ярко-красных кристалла.

Один из них был чистым, огненно-красным кристаллом, похожим на нефрит. Можно было лишь смутно различить пламя, плавающее внутри твердого кристалла.

Другой кристалл был драгоценным камнем в форме сердца, горящим огнем. Изнутри исходило всепоглощающее ощущение тепла.

Существа элемента, вне зависимости от класса, были трагически бездолены. Грим приложил такие усилия, чтобы убить старейшину огненного элемента второго класса - даже вызвал пламенного демона ужаса - и всё, что он получил - огненное ядро второго класса.

Если бы ему не удалось убить старейшину, тот бы самоуничтожился, и Гриму было бы абсолютно нечего взять из этого испытания. Грим, вероятно, не смог бы даже заплакать, если бы это случилось.

Плоскость огненного элемента была большой, а огненные существа внутри неё бесконечны. Их можно было считать в триллионах. Более того, огненные существа не имели ограничений по продолжительности жизни, как другие разумные формы жизни. Строго говоря, они принадлежали к особому долгоживущему виду.

Тем не менее, подавляющее большинство этих существ были неразумными, неуклюжими тварями, которые не обладали ментальным сознанием. У них не было понимания добра или зла, как у других видов. Однако это не означало, что у них вообще не было разума.

По правде говоря, высшие силы среди созданий элемента обладали интеллектом, намного превосходящим интеллект обычного человека и, возможно, даже драконов. В конце концов, некоторые из них существовали с древних времён.

Несмотря на то, насколько ленивыми были существа элемента, и отсутствие у них таланта к самосовершенствованию, огромное количество существ в плоскостях элемента и постепенное

накопление сил вызвали пугающее количество высших сил. Количество этих монстров ужаснуло бы большинство материальных плоскостей.

В противном случае, Грим не столкнулся бы с блуждающим старейшиной огненного элемента второго класса в таком отдалённом месте посередине ничего. Соперник тоже был недостаточно мудр. Ему не хватало инстинктивного чувства опасности, и он вступил в бой с равным противником ради сущности огня.

Результатом этого решения стало получение Гримом нового огненного ядра второго класса наряду с сущностью огня. Вернувшись в огненный трон, Грим может превратить это огненное ядро в ещё одного верного и надежного голема.

Таким образом, подумав, он вынужден был признать, что плоскость огненного элемента была самым подходящим местом для его обучения. Если бы у него было сто лет времени, у него была абсолютная уверенность в создании армии големов второго класса.

Если бы он сменил профессию и стал огненным лордом здесь – это не было бы такой плохой идеей.

По крайней мере, с этими тупыми и глупыми созданиями было гораздо легче справиться по сравнению с Адептами того же уровня!

Грим решил не торопиться уходить. Он нашёл спокойную пещеру и нетерпеливо начал поглощать сущность огня.

Весь вопрос об убийстве Повелителя Огня был полон загадок. Вероятно, что он наткнётся на смертельную ловушку, если приблизится к повелителю огня преждевременно. Таким образом, Грим принял решение рассматривать эту миссию по убийству как редкий шанс для "отпуска" и "обучения".

Поскольку ему удалось найти здесь сокровище, вполне естественно, что он остался ещё на пару дней.

Сущность огня была неизмеримо драгоценна для огненных Адептов.

В конце концов, сокровища, которые могли бы улучшить сродство к элементу, в Мире Адептов можно было приобрести по неоправданно высоким ценам.

Весь следующий месяц Грим оставался в пещере и день за днем поглощал эту огненную эссенцию.

Пламенный демон ужаса тоже не сидел сложа руки.

Грим разослал сотню огненных големов уровня начинающего ученика по равнинам. Он велел им следить за всем, что происходит поблизости. Как только ценное сокровище вылетит из-под земли, пламенный демон бросался и забирал его.

Равнину охватило напряжение.

Некоторые из более умных огненных существ, поняв, что поблизости находится высшая сила, приняли правильное решение бежать. Во всяком случае, эта плоскость обширна. Здесь было бесчисленное множество других мест, подобных этому. Не было необходимости вступать в конфронтацию с элитой из-за каких-то ресурсов.

Единственные, кто остался, это идиоты, которые даже не обладали независимым сознанием души.

Огненный демон упорно трудился, а Грим, босс за кулисами, наслаждался плодами его работы, живя беззаботной жизнью. Здесь он совершенствовался быстрее, чем в Мире Адептов.

Месяц спустя.

Статуя в пещере задрожала.

Вулканический пепел на коже Грима растаял, как снег, быстро стекая по его телу.

Когда пепел с бровей осыпался, Грим медленно открыл глаза.

Два ослепительных золотых огня зажглись, освещая всё пространство.

«Чип, оцени мои текущие атрибуты!»

[*Биип* Инструкции хозяина получены. Начало оценки]

Его телесные атрибуты были подробно перечислены на экране.

Грим. Промежуточный второй класс.

Профессия: Адепт Элементия (специализация огня).

Телесные атрибуты: Сила 11+1 (18) | Телосложение 13 (20) | Ловкость 10 (8) | Дух 26+1 (29).

Примечание: атрибуты в скобках относятся к статистике посттрансформации.

Профессиональные навыки: Тело Пламени, Превращение в Пламенного Демона.

Сила Грима была лишь силой среднего Адепта второго класса в Мире Адептов. Его мощные огненные заклинания имели большую силу в крупномасштабной войне. Однако огненные Адепты обладали недостаточной подвижностью в стычках между Адептами и с трудом отбивались от преследований с близкого расстояния.

Это был общеизвестный и общепризнанный факт!

Однако сила Грима значительно возростала, когда он превращался в Огненного Демона. 29 очков Духа и 20 очков Телосложения позволяли ему отбросить большинство Адептов того же уровня.

Единственным неудачным недостатком была его неспособность поддерживать форму демона надолго, даже после того, как он запечатал сердце огненного демона в своем собственном теле. Если он выложится на все сто, трансформация продержится не более пятнадцати минут.

За эти пятнадцать минут Грим в своей полной силе мог сравниться с начинающими третьими классами. Однако, как только пятнадцать минут истекут, Грим будет иметь силу Адепта промежуточного второго класса.

Однако, если поле боя находилось в плоскости огненного элемента, Грим был уверен, что сможет продлить трансформацию до тридцати минут.

Контракт о происхождении теперь запечатал его клеймо души, и никакие существенные изменения в его природе невозможны. Таким образом, Грим не обращал внимания на атрибуты. Вместо этого он сосредоточился на своем родстве с элементом.

Перед глазами Грима медленно появилась гистограмма.

Полосы различных цветов представляли близость тела Грима к мириадам тайных сил.

На самом первом месте был атрибут огня. Длина бара была почти равна сумме всех остальных баров, а его цвет был ярко-красным.

На втором месте был атрибут земли. Его длина составляла всего лишь одну четверть длины огненной полосы, а цвет был темно-желтым.

Третьим был металлический атрибут. Его длина составляла всего одну двенадцатую от длины огненной полосы, а цвет был тусклым, ржаво-коричневым.

За ними тянулось целых пять или шесть баров, но их длина была мала, и Гриму даже смотреть было неинтересно.

Чем длиннее полоса, тем выше сродство Грима с частицами элемента атрибута.

Последние несколько дней Грим провел, поглощая сущность огня. Это позволило его огненному сродству увеличиться как минимум на одну седьмую. Более того, если присмотреться, то можно обнаружить странный след золота на ярко-красной полоске огненного атрибута.

Этот золотой цвет символизировал понимание Гримом законов огня.

Однажды, когда знание и понимание Гримом законов огня достигнет уровня, дающего ему контроль, настанет момент, когда он получит власть над плоскостными законами.

А сила законов была высшей областью, с которой вступали в контакт только Адепты четвертого класса.

<http://tl.rulate.ru/book/4486/614233>