

Плоскость огненного элемента была миром огненных существ.

Между тем, Адепт огня Грим, несомненно, наслаждался усилением здесь.

К сожалению, все существа здесь имели потрясающе высокую огнестойкость. В противном случае, Грим отнесся бы к этому исследованию как к случайному путешествию.

Чтобы уменьшить шансы быть обнаруженным, у него не было выбора, кроме как преобразовать своё тело в пламя. Слишком много здесь бродило существ.

Они рычали и нападали на любых чужаков, которых они видели, выкрикивая всевозможные боевые кличи, такие как "устранить пришельцев", "пусть огонь согреет твоё сердце". Более того, у этих огненных существ не было абсолютно никаких оговорок о самоуничтожении, если они обнаружат, что враг слишком силен.

Грим, в его нынешнем состоянии, мог уничтожить существ уровня ученика и даже огненных элементариев первого класса одним движением запястья. Однако сражения с ними всегда оставляли на месте следы. Всё это наведёт на него.

Таким образом, Грим замаскировался под странствующее огненное существо первого класса, чтобы избежать неприятностей.

Конечно, Грим ходил не просто так. Новая способность "Отливка Огня", которую он только что получил, стала его игрушкой, предоставившей множество развлечений.

Эту способность давала огненная эмблема. Когда он вызывал магическое пламя вокруг своих рук, он мог заставить это пламя менять форму. После бесчисленных попыток и экспериментов Грим успешно имитировал более сотни различных видов оружия, включая ножи, мечи, когти, щиты, копья, хлысты и луки.

Согласно данным, собранным чипом, эта способность делилась на два различных состояния: ближнего боя и среднего. Оружие ближнего боя, которое можно было имитировать, включало: ножи, мечи, боевые молоты, когти, щиты и многое другое. Качество оружия и защитной экипировки могло сравниться с магическим снаряжением первого класса. Оружие средней дальности включало в себя огненные хлысты, огненные луки, а также стрелы, сформированные из концентрированного огня.

У Грима было много вариантов, но случайное переключение между различными формами оружия во время боя наверняка вызовет проблемы. Он заставил чип повторно вычислить наиболее эффективные формы оружия для битвы. Он готовился включить эти формы оружия как часть своих боевых способностей.

Более того, эмблема огня и пепел уже резонировали с его душой. Таким образом, помимо его человеческой формы, он также сможет извлечь выгоду из усиления, обеспечиваемого двумя частями магической экипировки второго класса, даже после того, как он преобразится в свою форму демона.

Пепел давал Гриму + 1 Духа, в то время как эмблема огня давала +1 силы.

Более того, эти бонусы контракт происхождения ограничить не мог.

Грим по пути проверял свою способность к Отливке Огня, даже когда осматривал уникальный пейзаж плоскости.

Его руки превращали огонь во всевозможные вещи. В одно мгновение в огненный щит, в следующее - в огненный хлыст с регулируемым радиусом действия.

Конечно, помимо основных форм оружия, Грим превратил пламя в магическую энергетическую пушку. К сожалению, самая важная часть о пушках - рунические массивы в их ядре - истощала слишком много его духа. Таким образом, магическая энергетическая пушка, которую вызвал Грим, имела только устрашающий вид, а могла стрелять базовыми энергетическими огненными шарами.

«Чип, можно ли укрепить форму мощного оружия дальнего боя?» - Грим начал просматривать библиотеку данных чипа.

[Магическая энергетическая форма стрелка. Моделирование формы энергетической пушки при использовании правой руки хозяина в качестве носителя пушки и правого плеча в качестве опорной конструкции для турели. Способ нападения - энергетические огненные шары. Интенсивность атаки оценивается от ста семидесяти до двухсот десяти очков. Частота атаки составит три выстрела в две секунды]

В мозгу Грима всплыла трехмерная проекция.

Трехмерная форма хозяина сохраняла внешность огненного демона. Однако его руки больше не были похожи на голые магматические ладони. Вместо этого они были прикрыты двумя светящимися энергетическими пушками. Корпусы стволов тянулись вверх по рукам Грима, прежде чем превратиться в странную броню у плеч.

В прошлом Грим всегда предпочитал контролировать большую часть поля боя, превращая её в море огня. Однако такой боевой метод имел свои ограничения в мелких стычках. Заклинания зоны действия не могли нанести достаточный урон противникам того же класса из-за рассеивания силы.

Обладая способностью к Отливке Огня, Грим теперь мог трансформироваться в магическую энергетическую форму стрелка, превратив руки в пушки. Конечно, этот метод атаки был сведен к прямолинейным энергетическим огненным шарам. Тем не менее, быстрая скорость атаки и энергетическая сила в двести очков сделали его отличным вариантом для решения исхода битвы.

«Сколько времени потребуется, чтобы завершить разработку формы магического энергетического стрелка?»

[*Биип* Фундаментальные знания и магические теории уже есть. Связанные конструкции и оптимизация боевых модулей требуют приблизительно 37 часов, 56 минут, 33 секунды]

«Начинай»

[*Биип* Инструкции хозяина получены! Строится модель формы стрелка]

Когда чип начал вычисления, Грим почувствовал, что его Дух быстро истощается. Он потерял пять очков.

Грим тут же остановился. Он огляделся вокруг и быстро нашел небольшой бассейн с огнем,

чтобы восстановить Дух. Он без колебаний бросился вперед.

Что касается первоначального владельца этого бассейна? Это было продвинутое огненное божество первого класса, но Грим просто игнорировал его существование.

Через мгновение огненное ядро божества огня первой степени было уничтожено.

Грим прыгнул в бассейн и с комфортом принялся купаться.

Простые смертные могли наслаждаться только горячими источниками. А огненные существа наслаждались уникальной огненной ванной!

.....

Пока Грим наслаждался, огромная орда огненных существ искала признаки чужака далеко-далеко в Долине Пыльного Огня. Они получили инструкции от Повелителя Огня Артеса.

Однако черная гора, на которой появился Грим, находилась в нескольких десятках тысяч километров от Долины Пыльного Огня. Таким образом, Повелитель Огня не смог найти следов Грима.

Однако Артес не был бесполезен. Он быстро отозвал свои войска и переключился на фасад ослабленной защиты, продолжая интенсивную охоту. Он поговорил с соседними повелителями огня и бросил сеть вокруг долины.

Таким образом, Адепт не сможет сбежать от разведчиков, независимо от того, с какой стороны он приблизится.

Единственное, за что Артесу было стыдно, так это за то, что он не знал о человеческом Адепте, который желал убить его. Это затрудняло подготовку ловушек и засад, основанных на личности и привычках противника. Однако Артес быстро успокоился, когда вспомнил о семи тысячах солдат на его землях.

Всё, что осталось, это ждать, когда этот Адепт нападёт.

.....

Нужно признать, что плоскость огненного элемента больше всего подходит для обучения огненных Адептов.

Сердце Пламени в груди Грима забилось сильнее с тех пор, как он вошёл в плоскость. Частота откачки энергии огня из сердца значительно увеличилась.

Что более важно, плоскостное сознание здесь было готово охватить всех огненных существ, позволив им жить так, как им нравится. Если будет возможно, Грим планировал построить здесь магическую лабораторию.

Хороший вариант на случай, если бы его выгнали из Мира Адептов.

Это была огромная огненная равнина!

Трещины были повсюду. Из-под земли вырывались горячие струи воздух, образуя красные столбы огня на поверхности, каждый из которых достигал нескольких сотен метров в высоту.

Все эти столбы огня имели температуру, достигающую семи тысяч градусов. Даже туземные огненные существа не могли вынести такой поразительной жары. Они сгорели бы дотла, если бы на них обрушились бурлящие потоки пламени.

Затем, когда огненные столбы взрывались в небе, вылетали огненные кристаллы или магические драгоценные камни. Эти вещи были полезны для огненных существ низкого класса. Таким образом, несмотря на опасность, здесь бродило много огненных тварей.

Издали можно было видеть блуждающих духов огня, огненных элементаров и прочих.

Когда Грим пришёл сюда, он столкнулся с беспрецедентно мощным взрывом.

Он первый раз видел такое явление.

Огненные Агаты, огненные кристаллы, огненные камни, огненные ядра, магматические осколки и многочисленные огненные материалы.

Грим стоял на краю огненного моря и молча смотрел на равнину. Внезапно его зрачки сузились, когда он увидел странный драгоценный камень.

Это она!

<http://tl.rulate.ru/book/4486/613343>