

Возвращение основных сил клана укрепило боевой дух Багряного клана.

Некоторое время назад клан почти запечатал Огненную Пещеру, которая вела к Огненному Трону, чтобы предотвратить вторжение врагов.

Конечно, сейчас таких проблем не было.

Огненный Трон, Зал Магмы и Огненная Пещера снова открыты для публики. Наемники, авантюристы и ученики, которые давно этого ждали, ворвались в подземную башню Адепта, снова превратив её в оживлённое место.

Более того, любой из вошедших в Огненный Трон, сразу же обнаруживал некоторые вещи, которые совершенно отличались от прежних.

Во-первых, система защиты башни стала еще строже.

В прошлом безопасность и патрулирование Огненного Трона управлялись мантикорами и системами безопасности. Теперь же эта тяжелая и утомительная работа была предоставлена магическим машинам.

В отличие от обычных металлических големов, которые были у других башен, эти магические машины имели явные признаки потусторонних конструкций. Циркуляция энергии и боевые системы также кардинально отличались от конструкции големов Мира Адептов.

В любом случае, всё это означало, что сила Огненного Трона увеличилась.

Во-вторых, на рынках Огненного Трона появилась партия природных сокровищ.

Будь то сердца тысячелетнего дерева, рога единорогов или даже запасы зачарованных мечей, эльфийские длинные луки и природные посохи, все эти предметы говорили о чем-то большем, чем то, что случилось с кланом. В этих сокровищах можно было увидеть следы потусторонней цивилизации.

Такое большое количество чужеродных сокровищ и оружия означало, что клан успешно завоевал другую плоскость. Более того, та плоскость была домом природных существ.

Более коварные люди распространили эту информацию наружу, привлекая внимание кланов Адептов.

По предметам было ясно, что Огненный Трон успешно завоевал две-три плоскости с совершенно разными силовыми системами. Что ещё более важно, их потери не казались слишком великими. По крайней мере, известные члены клана здесь.

И именно это не могли понять другие кланы.

Любой клан Адептов, который попробовал плоскостное вторжение, понял бы трудность такой задачи.

Попытка поглотить всю плоскость силой простого клана... Дюжине Адептов, отправленных в другой мир, было бы трудно создать надежный аванпост, не говоря уже о завоевании целой плоскости.

На первый взгляд, в этом так называемом Багряном клане было всего семь или восемь Адептов различных классов. Более того, большинство из них были Адептами первого класса. На какие приёмы они опирались, чтобы одерживать эти победы?

Удача? Слабые враги? Могущественные союзники?

Именно эти вопросы заставили соседние кланы обратить свое внимание на этот недавно созданный клан.

Суеты не было, пока кланы Адептов не попытались исследовать силу Багряного клана!

Никто не знал, когда это случилось, но слабый Багряный клан на самом деле уже обладал девятью вторыми классами.

Лидер клана Грим был огненным Адептом второго класса, Кровавая Королева Мэри была Адептом вампиром второго класса, драконорожденный Зака был воином второго класса, а гоблин Тигул пилотировал Гоблин Шредер второго класса. Кроме них, в клане также было два кровавых рыцаря второго класса и три кровавых эльфа второго класса.

Эти странные магические существа, возможно, не могли сравниться с ортодоксальными Адептами второго класса. Но если они объединятся...

По сравнению со вторыми классами, число первых классов в клане казалось очень низким.

Там были: земной Адепт Мерил (промежуточный первый класс), Адепт Жук Биллис (пик первого класса), ветряный Адепт Дезерра (начинающий первый класс), Медуза Дана (продвинутый первый класс), Мантикора Харон (продвинутый первый класс), мастер зелий Гаргамель (промежуточный первый класс), лесной дух Ева (промежуточный первый класс), природный Адепт Эмелия (начинающий первый класс), гоблин Снорлакс (начинающий первый класс), старый лис Ванлье (промежуточный первый класс) и шесть кровавых эльфов (начинающий первый класс).

В любом другом клане Адептов, Адепты первого класса были самыми многочисленными, так как они были основной боевой силой. С другой стороны, число Адептов второго класса, которые действовали как критическая боевая сила, было низким.

Однако этот принцип развития не распространялся на Багряный клан.

Количество вторых классов в Багряном клане показывало признаки обгона членов первого класса. Это... почти невероятно!

Более того, большинство кланов должны были делать всё возможное, чтобы расширить свои территории. Они использовали свои башни, ресурсные участки, замки и другие объекты, чтобы контролировать больше земель и населения. Это был единственный способ найти больше учеников с талантами Адепта и установить правильную и организованную систему культивирования.

Тем не менее, Багряный клан был неудачлив в этом отношении. Штаб-квартира их клана находилась в Чёрном Лесу, вокруг них не было ни населения, ни земли, которую они могли бы контролировать. Даже Адепты клана вели себя как отшельники, редко покидая маленькую башню, погребенную глубоко под землёй.

Из-за этого Багряный клан казался неуместным рядом с другими кланами. Обе стороны не

имели бы ничего общего друг с другом, если бы другие кланы намеренно не пытались узнать больше о Багряном клане.

Однако с увеличением силы клана им больше не нужно было сохранять свою прежнюю таинственность.

Развитие клана и совершенствование Адептов не могли отделяться от ресурсов и знаний. Полагаться только на свой собственный клан, чтобы пассивно собирать ресурсы будет очень медленно. Это повлияло бы на скорость улучшения Адептов клана.

Именно поэтому, с одобрения Грима, большинство природных сокровищ, оружие и группы лесных эльфов были выставлены на аукцион в Огненном Троне. Со Снорлаксом в качестве хозяина они успешно привлекли представителей кланов и работоторговцев вокруг Жентарим.

Огненный Трон больше не был удалённым местом, где не хватало ресурсов и материалов. Вместо этого он стал хорошо посещаемым центром Айловис в центральных землях.

Маленькие лесные тропинки постепенно расширялись. Лесные звери и магические существа, которые жили в этих районах, были уничтожены приезжими охотниками и авантюристами. В результате появились небольшие поселения, развивающиеся в человеческие города.

Чёрный Лес медленно отодвигался на север, возвращая людям территорию вокруг Огненного Трона и в сотне километров к югу от башни.

Однако по соглашению между Гримом и Ассоциацией Жентарим, эта недавно раскопанная земля будет принадлежать Ассоциации. Она будет управляться отдельными лицами, направленными Ассоциацией.

.....

Глубокая зима.

По лесной дороге медленно ехала роскошная дворянская карета.

Последние лучи солнца исчезли за морем деревьев на далеком горизонте.

Даже несмотря на то, что крупные плотоядные животные в близлежащих лесах были изгнаны, было опасно путешествовать здесь в одиночку.

Виллемс раздвинул занавески кареты и, погрузившись в глубокие раздумья, всмотрелся в густой лес.

Холодный ночной ветерок пронизывал его до костей.

Виллемс потянул на себе плащ аристократа и прикрыл причудливые доспехи. Как старший сын Андорры, он был дворянином с титулом барона. Он также научился искусству верховой езды и сражался с рыцарями на коне, он не был просто титулованным и слабым дворянином.

Именно в этот момент из глубины леса донесся отчаянный волчий вой, мгновенно повергший Виллемса в панику.

«Джем, когда мы уже доедем?» - долгое путешествие заставило его задать этот детский вопрос дворецкому.

«Милорд, боюсь, сегодня мы не успеваем» - кучер выдохнул тёплый воздух изо рта, чтобы согреть руки, - «Отсюда до Огненного Трона более двадцати километров горной дороги. Вероятно, нам придётся остановиться в деревне Готорн»

«Деревня Готорн» - одно только название говорило Виллемсу о том, как здесь убого. Вероятно, там не было никаких удобств и деревня состояла из ветхих соломенных домов.

Это означало отсутствие теплых и уютных комнат, вкусного хлеба или тёплого супа и, конечно же, красивых дам, способных поднять ему настроение. Виллемс разозлился, снова разуверившись в миссии, которую он несёт.

Мужчина беспомощно вздохнул и отпустил занавески.

Как только настроение Виллемса восстановилось, он достал древний магический пергамент и развернул его.

Перед ним появились слова:

"...настоящим назначает старшего сына семьи Андорра, барона Виллемса, отправиться в XXX и взять на себя управление землей, продуктами и населением. Он должен быть бесспорным правителем"

В конце пергамента можно было увидеть уникальную магическую печать Ассоциации Жентарим, а также магическое клеймо двух старейшин.

В этом месте появился новый лорд.

<http://tl.rulate.ru/book/4486/593919>