

Битва между двумя четвертыми классами продолжалась.

Тем временем все внутри летающего корабля были заняты.

Стены между каютами были снесены, чтобы их комнаты можно было соединить. Все ненужные объекты были удалены. Внутри каюты были начертаны глубокие руны и находились толстые трубы, направляющие магическую энергию от пространственной печи к каждой части массивного корабля.

Иногда из того места, где соединялись трубы, просачивалась магическая энергия. Каждый раз, когда это случалось, гоблины инженеры начинали кричать и приказывать ремонтным роботам снова заварить трубы.

Несмотря на дюжину инженеров, три дюжины техников и более сотни строительных роботов, постоянно обслуживающих систему, магическая энергия, вытекающая из труб, достигала ужасающей степени.

Концентрированная магическая энергия образовывала ужасающие зоны смерти в некоторых частях корабля. Любой обычный гoblin, который приблизится к этим зонам, будет мгновенно убит.

Летающий корабль уже потерял способность подниматься в небо. Все "ненужные" и "неэффективные" объекты были разобраны и превращены в металлические трубы, используемые для транспортировки магической энергии из печи. Летающий корабль превратился во временную башню Адепта.

Что такое башня Адепта?

Это не уникальное магическое средство, используемое для помощи повседневной деятельности Адептов наряду с укреплением их боевой мощи!

Самой важной частью строительства башни было создание источника магической энергии.

Большая часть энергии в обычных башнях исходила от алтарей элемента, вбирающих энергию из внешнего мира.

Летающий корабль не имел такого алтаря, но печь, установленная в его ядре, могла стать источником. Более того, сила от печи была более свирепой и жестокой, чем от алтаря.

Летающий корабль подвергся этой модификации во время длительного простоя на изолированном острове.

У него не было прочных стен, сделанных из превосходных материалов. В качестве таковых он использовал толстый металлический корпус корабля. У него не было рунических цепей, чтобы передавать энергии, поэтому он использовал металлические трубы в качестве замены. У него не было таинственного духа башни, чтобы управлять хаосом; Грим без колебаний взял на себя роль центрального контрольного кристалла.

С добавлением защитных и наступательных массивов по всему кораблю, они построили башенную систему, которая была очень несовершенной, но функциональной.

Однако любое мощное столкновение между двумя четвертыми классами вызывало частичные энергетические противотоки в трубах. Эти металлы не могли выдержать коррозии и воздействия таких страшных магических энергий. По всему кораблю начинало появляться большое количество протечек.

Суровая окружающая среда убила почти половину гоблинов. Оставшиеся инженеры и техники спрятались внутри магических големов.

Гриму пришлось разделить своё внимание на управление строительными машинами, сварку и герметизацию увеличивающихся утечек в трубах, в то время как он тщательно управлял энергетической системой "башни Адепта", чтобы обеспечить Оззе максимальную поддержку.

Металлические трубы, искореженные взрывом и потерявшие свою восстановительную ценность, нужно было заменить.

По мере продолжения битвы количество таких импровизаций и модифицированных труб стало увеличиваться, а эффективность энергетической системы стала снижаться.

.....

Взрывы снаружи время от времени распространялись по коридорам логова дракона.

Гора, где находилось логово, вздрагивала. Коридоры наполнились затхлым запахом земли и камня.

Магические ловушки уже были сметены.

Ослабевшая Алиса едва успела войти в логово, опираясь на плечи других ведьм судьбы.

Честно говоря, зал, в котором спали и отдыхали драконы, был бы таким же уродливым, как логово огров, если бы он не был украшен блестящими монетами и драгоценными камнями.

Как ни странно, ни насекомых, ни мха, ни лишайника здесь не было. Полкомнаты было завалено блестящими золотыми монетами, а также различными драгоценными камнями, оружием, доспехами и магическим снаряжением.

Ведьмы и Адепты, которые вошли в логово, были ошеломлены. Их дыхание на мгновение остановилось. Как благородные Адепты, стоявшие выше всякой мирской власти, каждый из них, без сомнения, когда-то собрал шокирующее количество богатства и ресурсов. Однако всё то богатство не сравнится со сценой перед ними.

Большие магические драгоценные камни, скрытые среди золотых монет, постоянно светились магическим светом.

Сияющие длинные мечи и причудливые доспехи, каждый со своим уникальным дизайном.

Несмотря на то, что драконы не могли носить доспехи из-за их размера, это не остановило страсть дракона к накоплению богатств и сокровищ.

В верхней части груды сокровищ был посох, светящийся призматическим светом. Радуги элемента, создаваемые волнами магической ауры, были видны невооруженным глазом.

Сейчас Алиса казалась такой слабой и старой. Мало того, что все её волосы стали серебристо-белыми, её прежде гладкое лицо и кожа сморщились.

Если она встанет рядом с Эндор, посторонние подумают, что они сестры. Кто б знал, что они кровные родственники, разделенные пятью поколениями?

С помощью методов, доступных Адептам, они могли изменять своё тело и внешний вид. Только когда их жизнь подходила к концу, их тела начинали выдавать признаки старости из-за ослабления души и угасания их магических сил.

Ведьма судьбы Алиса была странным случаем. Магическая сила в её теле пульсировала, душа была мощной и энергичной, но только жизненная сила мерцала, как вечерний свет от свечи, рискуя погаснуть в любой момент.

У Адептов могут быть тысячи способов получить жизненную силу, но они не помогут кому-то вроде Алисы, чья жизненная сила была поглощена ответной реакцией судьбы.

Судьба всегда была справедлива!

Во время последнего путешествия в подземный мир жизненная сила Алисы уменьшилась на сорок лет только для того, чтобы угадать таинственный предмет для того потустороннего существа. Если она не сможет успешно продвинуться, ей останется жить всего месяц!

Таким образом, волнение Алисы при виде Посоха Прорицания, было невообразимым.

«Выйдите из зала!» - Алиса заговорила, не поворачивая головы, - «Скажите Гриму, чтобы он дал мне ещё два часа! Если я не выйду через два часа... пусть он уходит»

Ведьмы судьбы рядом с ней кивнули, прежде чем поклонились и вышли из зала. Эндор вздохнула и последовала за ними.

Ведьма Берсеркер София и Снежный Лотос решили охранять это место.

Единственная оставшаяся недавно продвинутая ведьма повернулась, чтобы передать последнее сообщение от своего лидера.

Ядовитая ведьма Эндор беспокойно расхаживала у входа. И тут гора снова задрожала. Потолок коридора, в котором они находились, обрушил на землю больше пыли и камней.

«Нет, я не могу просто ждать здесь. Вы двое охраняйте это место. Не позволяйте никому прерывать Алису. Я вернусь, чтобы помочь!» - Эндор покинула логово дракона. Всё её существо кипело убийственной аурой.

София и Снежный Лотос были возрождены Алисой через силу судьбе после того как она стала ведьмой судьбы. Таким образом, их души были тесно связаны с душой Алисы.

Если она умрёт, они умрут тоже.

Если Алиса продвинется, их силы значительно улучшатся.

«Снежный Лотос, как думаешь, Алиса сможет продвинуться?»

«Шанс есть всегда. Силы судьбы могут только указать на путь, позволяющий избежать смерти. Однако можно ли ухватиться за этот путь и вырваться из затруднительного положения, полностью зависит от их силы и удачи. Поэтому единственное, что мы можем сделать, это молиться за неё и надеяться, что ей повезёт»

Затем в этом просторном и безмолвном пространстве раздался тяжёлый вздох.

<http://tl.rulate.ru/book/4486/584889>