

Как уроженцы Фаэн, посланники Бога, естественно, знали, кто такой Атри.

Если большинство богов были высшими формами жизни, превосходящими мирские существа и обладающими высшей силой и разумом, то Атри, Бог Морских Зверей, был особым исключением!

Он был медленным, и его разум был не более чем воплощением хаоса.

Однако нельзя было отрицать, что Атри обладал властной силой и физической мощью, намного превосходящей обычного Бога. Даже без особых техник и навыков Атри мог легко одолеть половину эльфийского пантеона.

Ничего не поделать. Ведь более половины богов эльфийского пантеона не были искусны в бою!

Более того, Атри обладал божественной властью жестокости и регенерации. Его особенно почитали и уважали все могущественные морские звери Фаэн. Если взвесить океаны плоскости Фаэн и количество форм жизни в них, то можно не сомневаться, что число могущественных морских зверей превосходит общее число лесных эльфов.

С такой невероятной силой веры, Бог Морских Зверей вошёл в ряды самых могущественных богов Фаэн, даже если он был не квалифицирован. Он стал вторым по силе Богом Фаэн, уступая только Богу Моря Дионсу.

Если бы поле битвы было расположено в море, одного Атри было бы достаточно, чтобы уничтожить весь эльфийский пантеон.

Все, кто следовал за Атри, Богом Морских Зверей, стали безмозглыми дикарями. Тем не менее, "дурак" четвертого класса – не то существо, которое следует злить.

Урсолу и Зивер ничего не оставалось, как проглотить свою гордость.

Как только два посланника Бога исчезли за горизонтом, сирена четвертого класса повернулась, чтобы посмотреть на бледную ведьму Римуру.

«Эй, уродливая ведьма из Мира Адептов, когда приплёшь Кровь моря, которую обещала? Если я узнаю, что ты лгала, я приведу своих людей и разобью этот твой мусорный остров»

Кровь Моря была просто эвфемизмом. Вещество было не более чем кровью могущественных морских зверей из Мира Адептов. Кровь морских зверей высшего мира была редким и бодрящим веществом для морского народа Фаэн.

Кровь Моря, в которой нуждалась эта сирена, была кровью сирены, с которой у неё был общий предок.

Редкие ресурсы, подобные этим, не хранились в запасах северных ведьм, даже с их огромной мощью и влиянием. У них не было выбора, кроме как послать людей в глубины океана Мира Адептов, чтобы найти кровь. Кроме того, они должны были организовать рабочую силу, чтобы охотиться на цель после её обнаружения. Трудность получения этой крови моря была поистине огромна.

Бледная ведьма Римура была удивлена грубыми словами сирены четвертого класса, но она не

прибегала к враждебности. Здесь, в Фаэн, бледные ведьмы осмеливались провоцировать эльфийский пантеон и могли противостоять человеческому пантеону. Тем не менее, единственное, что они не осмеливались делать, это провоцировать морской народ.

Общий объем океана в Фаэн был почти в сто раз больше общей площади суши. Ресурсов также было много. Естественно, количество сил морского народа было шокирующе высоким!

Этот посланник так небрежно говорил об уничтожении острова Теней. Это была не совсем ложь.

Для морских существ их остров и его защита не преграда. Более того, это могли быть гигантские морские животные, размером с горы.

«Лорд Бестал, задержку нельзя приписывать только нам»

Даже у ведьмы Римуры не было выбора, кроме как объясняться.

«Если бы вы могли дать нам немного своей крови, мы могли бы сопоставить её с нашими знаниями и найти подходящую добычу. Тем не менее, вы отказываетесь. Именно поэтому все три образца, которые мы вам ранее предоставили, не были совместимы с вашей сущностью. Попытка найти сирен, которые соответствуют вашим требованиям в обширных и безграничных глубинах океана является сложной задачей, даже для нас!»

«Хм! Мне всё равно! Даже не думайте прикоснуться к моей крови. Вы, ведьмы, больше всего любите заниматься странными вещами. Кто знает, что вы сотворите, когда получите её» - уж такие вещи понимала даже эта недалёкая сирена. Он сердито помахал трезубцем в руке, - «Я дам вам еще десять лет. Если я не получу кровь, которую ты обещала, тогда вас вышвырнут из Фаэн»

Сирена повернулась и исчезла в море.

Испутив тихий вздох, ведьма Римура вернулась в башню острова со своим сопровождающим духом.

Рифы острова Эхо были полностью разрушены. Теперь остров сложно будет найти.

Однако Римура не нашла в этом никакого интереса. Вместо этого она спряталась в своей комнате и связалась с ведьмой четвертого класса, размещенной на острове Теней.

Пусть вопрос о так называемой Крови Моря остается на совести старейшин клана!

.....

Континент Гаран, Пик Эйри.

Здесь, в печально известном логове магических зверей на южном побережье жила стая ястребов.

Как ветряные магические звери, уникальные для континента Гаран, эти ястребы обладали исключительной скоростью полета и мощной магией ветра. Юные ветряные ястребы обладали силой новичка первого класса. Это звучало не очень впечатляюще, но нужно было принять во внимание тот факт, что они были целой стаей.

Сотни ястребов построили гнезда на солнечной стороне высокого утеса. Время шло, число

ястребов здесь росло, они стали прирученными волшебными зверями эльфов. Сюда стали приходить друиды в поисках животного-спутника.

Таким образом, это место стало знаменитым Пиком Эйри!

Как летающие магические звери с потрясающим интеллектом, ястребы всегда поддерживали дружеские отношения с эльфами.

Кроме того, они обладали исключительным чувством территории и могли совершать самые жестокие нападения на птиц или зверей, вторгавшихся в их дома. Вот почему в радиусе двух с половиной километров от пика не водилось опасных существ, которые могли бы угрожать молодым ястребам.

Однако в эти дни пик утратил былую безмятежность.

Причиной всему был рой проклятых насекомых!

Семь дней назад огромный рой странных жуков выполз из глубин леса и пустил корни под пиком Эйри.

Молодые ястребы остановили большую группу эльфов во главе с Копьем Мести Эйджа в полутора километрах от Пика Эйри. Это время года было решающим, ведь сейчас вылуплялись птенцы. Ястребы никогда не позволяют эльфам превратить логово в поле битвы, даже несмотря на их отношения.

Эйджа впала в ярость против стаи каркающих пернатых, которые не допускали никаких переговоров. Если бы эльфийский капитан, возглавляющий войска, не нашел в себе мужества остановить её, Эйджеа начала бы сражение с ястребами прежде, чем они смогли бы уничтожить рой.

Эта стая "хилых" ястребов первого и второго классов, вероятно, была бы уничтожена отрядом Эйджи за один раз. Однако если бы Эйджа действительно сделала это, то хорошие отношения между лесными эльфами и ястребами подошли бы к концу.

У эльфов не было выбора. Всадники гиппогрифа остановились. Эльфийский капитан полетел в Гринуотер, расположенный всего в трехстах пятидесяти километрах от Пика Эйри, чтобы попросить помощи у эльфийского командира.

Полдня спустя отряд Ветрокрылов численностью менее тысячи человек поспешил на Пик Эйри.

Нужно было признать, что эльфы ничего не могли поделать с этой проблемной ситуацией. Поэтому враг забился в землю.

В эльфийском королевстве насчитывалось от двадцати до тридцати миллионов лесных эльфов. У некоторых были навыки стрельбы из лука, а некоторые даже имели способность направлять мощную магию природы. Были и такие, которые могли превращаться во всевозможных магических зверей.

Однако, как ни странно, ни один из них не смог вступить в подземный бой.

Лесные эльфы были странными существами, которые любили природу, свободу и искусство. Тема выкуривания врага стала самой значительной заботой.

Дым, вода и огонь.

Они пробовали все эти методы, но не смогли вытеснить Адепта жука Биллиса. Вместо этого они усложнили жизнь ястребам.

Эльфийский командир города Гринуотер использовал свои связи, чтобы уладить с ястребами. В конце концов, ему удалось убедить их временно переместиться в другую область.

Эльфы начали неустанно копать.

К сожалению, рой был хитрее, чем большинство магических зверей.

Туннели, которые они вырыли под землёй, не были и метра толщиной и не позволяли эльфам передвигаться внутри. Основные области деятельности роя были сосредоточены прямо под Пиком Эйри, где слои скал были толще.

У эльфийского командира не оставалось выбора. Он собрал друидов, которые могли превращаться в каменных змей и слепых червей.

Таким образом, битва между роем и трансформированными друидами разразилась в узком и темном подземном пространстве!

<http://tl.rulate.ru/book/4486/569879>