

Неужели морской народ действительно так слаб?

Грим был сначала смущён, но нашёл причину их слабости после чтения данных анализа от чипа.

Морской народ, также известный как разумные морские формы жизни, был странным, но гарантированным явлением в мирах высокой магии.

Если бы животные и растения, которые приспособились к ауре магии, могли появиться в области, где магия собиралась на земле, то число магических существ, рожденных в глубинах океана - шире, чем любой участок земли - было бы еще больше.

Подобно тому, что происходило на суше, правящие иерархии также развивались среди магических морских существ. Те, кто мог стать правителями морского народа, должны быть разумной расой с мощной военной мощью и магической силой.

И глубоко в море Фаэн правителями морского народа была раса могущественных морских Нага.

Вообще, морские Нага были расой магических существ с низшими телами, которые напоминали змей. Их тела были покрыты тонкой чешуей. Женщины-нага были высокими и стройными. Они выглядели такими же нежными, как человеческие женщины, только с чуть более тёмным оттенком кожи.

Мужчины-наги были крупнее, сильнее и обладали грубым характером, который мало чем отличался от диких зверей.

Женщины-нага превосходили их в плане магии и интеллекта. Вот почему морские Нага были классическим матриархальным обществом. Морские жрецы и заклинатели были ролями, которые часто брали на себя женщины-нага. Мужчины-нага, с другой стороны, становились воинами низшего класса.

Как естественные правители морского народа, морские нага решили верить в великого морского бога Дионса. Нага построили тысячеметрового идола в глубинах Жемчужного Моря. Затем они построили вокруг гигантский город.

Сила морского народа была общеизвестна.

Однако, к сожалению, их сила была ограничена Жемчужным Морем. Все их расовые слабости разоблачались в тот момент, когда они ступали на землю.

У большинства воинов морского народа были жабры, которые позволяли им дышать даже после выхода из воды, но их тела требовали постоянного питания морской водой. Если они слишком долго находились вдали от воды, их мышцы начинали ссыхаться. Тогда им оставалось ждать своей смерти.

Именно этот огромный изъян привел к тому, что океаническая империя, в которой было более чем в сто раз больше разумных существ, чем в империях на суше, оказалась неспособной выйти из моря. Вот почему они не могли полностью завоевать богатую плоскость Фаэн.

Морской народ не мог ступить на землю и, таким образом, не питали тёплых чувств к

сухопутным видам. При обычных обстоятельствах они не позволили бы человеческим и эльфийским кораблям путешествовать по их священному и прекрасному небу.

Морской бизнес Фаэн всегда боролся за процветание. Главной причиной было то, что морской народ заявлял свои права на всё Жемчужное Море, совершая набеги и топя корабли, которые осмеливались путешествовать по их территории. Не имело значения, военные это корабли или торговые.

Вот почему и человеческие, и эльфийские корабли должны были двигаться только вблизи побережья, и каждый из этих кораблей сопровождался достаточной военной силой. С другой стороны, корабли работорговцев, которые перемещались между двумя континентами, могли путешествовать только по специальным морским каналам, где редко появлялся морской народ.

Тем не менее, каждый пятый корабль работорговцев погибал от патрулей морского народа.

В конце концов, даже хрупкий морской жрец первого класса мог поднимать огромные волны размером до пяти или шести метров.

Кроме того, из-за ограничений их конкретной среды почти все морские заклинатели были гидромантами.

По сравнению с большим разнообразием родственных элементов наземных существ, эти были поверхностными.

Конечно, был и ещё один фактор, который ограничивал силу морского народа - серьёзное отсутствие брони из твердого металла и оружия.

В море были свои богатые жилы металла, но из-за отсутствия способа расплавить металл, морской народ мог только выбрать простую альтернативу. Они использовали грубые каменные копья, а также заостренные коралловые копья.

Возможно, это была основная причина, по которой Гоблин Бомбермен смог убить всю группу морского народа.

Грим закрыл глаза и сел в подземном зале. Он молча обдумывал мотив и причину внезапного нападения морского народа.

Тёмная ведьма третьего класса Озза, сидевшая рядом с ним, заговорила первой.

«О чём здесь переживать?! Морской народ всегда был хулиганьём»

Было совершенно очевидно, что после битвы в Джинта'Алор, особенно после того, как Грим вызвал Громого Дракона третьего класса. Эта снобистская ведьма третьего класса наконец-то поставила Грима положение, где он мог говорить с ней на равных.

Наиболее очевидной демонстрацией было положение, в котором все сейчас сидели.

Два ряда каменных стульев, стоявших друг против друга, в настоящее время занимали мужчины и женщины-адепты. Справа были тёмные ведьмы. Однако после той жестокой битвы их число упало с первоначальных одиннадцати до нынешних шести.

Конечно, из пяти жертв только у одной душа и тело были полностью уничтожены божественной магией. Души остальных уже вернулись в энергетический бассейн души, ранее

установленный на острове Теней.

Их возрождение, по оценкам, займёт около месяца. Более того, их ожившие души и новые теневые тела нуждались во времени, чтобы слиться.

По сравнению с темными ведьмами, ведьмы судьбы оказались намного хрупче!

Почти все они только продвинулись. Они имели ограниченное чувство судьбы и прихода опасности.

Вот почему их потери были самыми серьёзными из всех!

После смерти одной ведьмы судьбы ещё две жертвы пали в битве при Джинта'Алор. Это привело к тому, что изначально слабая ветвь судьбы, численность которой была итак небольшой, была отбита туда, где она началась. Это было трагическое и печальное зрелище.

Из рядов ведьм судьбы осталось только две недавно продвинутые ведьмы, кроме Алисы - лидера - и заместителей, ведьмы берсеркера Софии и Снежного Лотоса.

Для сравнения, Багряные Адепты были нетронуты.

В конце концов, все магические машины отдавали приоритет их защите.

Однако, хотя на поверхности не было жертв, потери, рассчитанные чипом, заставили Грима сильно нахмуриться.

Когда Адепты оценивали потери, они считали только своих товарищей, которые имели тот же статус, что и Адепты. Они не включали потери своих последователей, големов, зверей вуду или призывов. Самая высокая цена, которую должен был заплатить Багряный клан, была в форме таких вещей.

Медуза Дана потеряла телохранителя и двух соплеменников.

Более половины гончих, которых привёл с собой Унгуджа, погибли.

Сорок два Лучника были уничтожены. Тридцать семь из них были полностью разрушены и не подлежали восстановлению. Их нужно перерабатывать.

Шестнадцать воинов щита были уничтожены.

Пространственные печи на корабле были нанесены видимые структурные повреждения. Ремонт, по оценкам, займёт неделю.

Одиннадцать строительных машин, работавших на корабле, были уничтожены, их количество нужно было пополнить как можно скорее.

В энергетических трубах корабля появились утечки.

Для ремонта понадобится много сплава.

.....

От этого длинного списка различных потерь у Грима зашумело в голове.

На складе летающего корабля оставались металлические слитки и сплавы. Даже если использовать это всё, этого не хватит. Похоже, Гриму нужно найти большую металлическую шахту, из которой он мог бы добывать.

В противном случае, если он исчерпает все свои металлические материалы, летающий корабль не сможет продолжать работу.

Если Багряные Адепты и ведьмы судьбы будут вынуждены лечь на землю, у них больше не будет тактического преимущества.

При общей силе фракции Грима одной или двух битв против эльфов было бы достаточно, чтобы уничтожить оставшиеся силы.

Таким образом, Грим воспользовался возможностью победы и отступления на изолированный остров, чтобы собрать Адептов для обсуждения последующих мер.

Такая открытая встреча была новой для тёмных ведьм первого класса.

В конце концов, в Мире Адептов сила решала всё.

Вот почему все решения и операции, проводимые тёмными ведьмами, выдавались им в виде приказов после того, как их обсудили высшие классы. Личность Оззы никогда не позволяла ей обсуждать вещи с тёмными ведьмами первого класса.

Все тёмные ведьмы первого класса плотно закрыли рот и смотрели на своего предводителя - Оззу.

На стороне Грима были Адепты первого класса, которые вели себя очень активно. Они постоянно высказывали свои мнения и точки зрения по различным вопросам. Это была дружелюбная и живая атмосфера.

Холод и тепло, лёд и огонь. Этим двум совершенно разным фракциям пришлось собраться вместе.

<http://tl.rulate.ru/book/4486/557082>