

Семеро энтов встали в ряд, мгновенно воздвигнув деревянную стену перед рядами эльфов.

За ними стояли три священных единорога, два больших и один маленький.

Это были красивые белые лошади. Если не считать чёрных копыт, всё остальное тело было белым. Их окружала мощная священная аура, от белого рога на их головах исходил молочно-белый свет.

Это был священный ореол. Зелёные огни, несущие вирусы чумы, автоматически исчезали. Ни один из зеленых огоньков не мог приблизиться к ним и на двадцать метров. Более того, многие из эльфийских гражданских успешно укрылись благодаря их благословениям.

Ведьмы ощутили волнение, когда они стали свидетелями чудесной нейтрализации яда. Глаза, смотревшие на трех единорогов, были полны алчности и страсти.

Молодой единорог, казалось, был затронут тяжелой атмосферой. Он постоянно копал землю передними копытами, как будто очень беспокоился. Самка единорога подошла к нему и потёрлась об него мордой. Затем она прикрыла его своим телом.

Мастер Оружия второго класса стоял на дереве. На нём были простые кожаные доспехи, а размахивал он странным оружием – Лунным Клинком. Это своеобразное оружие, напоминающее полумесяц. Изогнутый меч был полон острых зубьев, за исключением маленькой рукоятки.

Лунные клинки наносили ужасающий режущий урон, пока вращались. Они хорошо пробивали броню. Однако из-за сложности управления оружием большинство эльфийских воинов, которые ещё не достигли уровня Мастера Оружия, не осмеливались использовать его.

Около Мастера Оружия стояла красивая женщина-эльф со стройной фигурой. В руках она держала большой лук со стрелой. Край наконечника стрелы мерцал светом магии.

Вероятно, он была стрелком второго класса, заместителем капитана гарнизона!

У Грима было отличное зрение. Он даже рассмотрел группу друидов в зелёных одеждах из листьев и шлемах волка, орла или оленя позади рядов эльфов. В руках они держали большие дубовые посохи. Эти посохи окутывал зелёный свет естественной силы. Друиды смотрели на поле битвы с нетерпеливым и решительным выражением лиц.

Возможно, они были единственными среди эльфов, кто не чувствовал страха.

Согласно информации, которую получил Грим, способ определения класса в плоскости Фаэн был очень похож на Мир Адептов. Единственное различие состояло в том, что сила каждой ступени была немного снижена по сравнению с Миром Адептов.

По крайней мере, среди эльфийских бойцов, с которыми Грим вступил в контакт, их основные уровни были следующими:

Цветочные Феи (Промежуточный Ученик) - Зелёные Феи (Первый Класс).

Существа, подобные цветочным феям, были неплохи в качестве разведчиков и посланников. К сожалению, их тела были слишком хрупкими, из-за чего редко появлялись феи первого и

второго классов. Было очевидно, что их максимальный потенциал развития был в основном первого класса.

Танцоры Клинка (Продвинутый Ученик) - Военные Танцоры (Первый Класс) - Мастер Оружия (Второй Класс) - Гроссмейстер (Третий Класс) - Святой Меч Бури (Четвертый Класс).

Это была профессия убийцы или воина, которая обладала большой подвижностью. Они были хороши в использовании быстрых атак.

Конечно, в этой профессии был существенный недостаток: они не могли носить тяжелую броню. Чтобы восполнить эту слабость, танцоры клинков часто вырезали татуировки на своих телах, чтобы достичь эффекта затемнения человеческого глаза и перенаправления линии зрения врага.

Эльфийские Лучники (Про продвинутого Ученика) - Эльфийский Лучник (Первый Класс) - Эльфийский Стрелок (Второй Класс) - Магические Снайперы (Третий Класс) - Призрачный Рейнджер (Четвертый Класс).

Честно говоря, эльфийские лучники были, вероятно, единственными дальнобойными подразделениями эльфов.

Однако, учитывая эльфийский расовый талант к стрельбе из лука, почти все эльфы обладали превосходными навыками в этом деле. Это была раса, где каждый мог взять в руки лук и стать лучником.

Если сравнить эльфийских лучников с Адептами, то они будут превосходить их по взрывной силе. Однако боевые приемы эльфийских лучников были слишком упрощенными и повторяющимися. Они бы легко погибли от бесчисленных странных навыков, которыми обладали Адепты.

Опять же, если бы место боя было установлено в Великом Лесу Фантазий, результаты стали бы намного более непредсказуемыми.

Ученик Друид (Продвинутый Ученик) - Друид (Первый Класс) - Мастер Друид (Второй Класс) - Старейшина Друид (Третий Класс) - Обратни (Четвертый Класс).

Друиды - это мастера на все руки среди эльфов.

Они владели магией природы и могли считаться заклинателями; они могли призывать животных компаньонов и, следовательно, могли рассматриваться как призыватели. Друиды обладали Дикой Трансформацией и превращались во всевозможных зверей, чтобы брать на себя роль танков на передовой. Они могли использовать мечи, посохи и различное оружие ближнего боя, а также были способными к исцелению.

Крошечные Энты (Продвинутый Ученик) - Воины Энты (Первый Класс) - Страж Сухостой (Второй Класс) - Древний Энт (Третий Класс) - Пастух Природы (Четвертый Класс).

Природные существа, как энты, были величайшим сокровищем, дарованным эльфам Великим Лесом Фантазий. Эльфы всегда были хрупкой расой. Их общество часто состояло только из заклинателей или проворных воинов и лучников. В их рядах не было ни танка, ни мясного щита для передовой.

У энтов была долгая жизнь и исключительные защитные способности. Они обладали страшной

регенерацией, находясь в лесу. Эти существа были более чем квалифицированы как фронтовые танки. Более того, энты также обладали мощным защитным навыком - Запутывающими Корнями.

Любой враг, который ступит в оборонительную зону энта, будет связан сильными корнями, вырвавшимися из земли. Без способности телепортироваться у запутавшегося врага не было бы иного пути к спасению, кроме как закрыть глаза и ждать милосердной смерти.

Нельзя смотреть свысока на обычных воинов-энтов, лишь только потому что они были первого класса. Даже многие магические звери второго класса им в подмётки не годятся.

Юный Единорог (Первый Класс) - Взрослый Единорог (Второй Класс) - Священный Единорог (Третий Класс) - Защитник Леса (Четвёртый Класс).

По сравнению с энтами, единороги были более сильными магическими животными, с которыми справиться было ещё сложнее.

Страшный спиральный рог на голове обладал мощным ореолом очищения и рассеивания. Он вызывал ослепляющий эффект при ударе во врага. Единороги также обладали прочной шкурой, устойчивой к магии, в результате чего большинство заклинаний элемента наносили им минимальный урон.

Если бы у Грима был выбор, он предпочёл бы сразиться с двумя Стражами Сухостоями в одиночку, чем иметь дело с одним взрослым единорогом. Магия мало что может ему сделать, в то время как он может легко ослепить и запинать врага. Грим почувствовал дрожь при одной мысли о такой ужасной ситуации.

Он оценивал силы противника, молча ожидая, когда его армия магических машин вступит в бой.

Отряд из пятидесяти одной магической машины бульдозером проложил себе путь к врагам, оставив за собой кровавый след. В обмен они заплатили не более пяти магических машин.

Тигул вёл свою армию на площадь перед эльфийскими рядами.

Ведьмы Судьбы, прибывшие вскоре после этого, собрались за магическими машинами и молча готовили свои заклинания.

Танцы между тёмными ведьмами и эльфийскими лучниками закончился поражением эльфийских лучников.

Число эльфийских лучников, вернувшихся в армию, можно было пересчитать по пальцам одной руки. В дополнение к отряду лучников, который стоял на страже, они едва смогли собрать команду из двадцати пяти лучников. Тем не менее, они также привели с собой кучу обычных эльфов для резерва.

Тёмные ведьмы кружили в небе на мётлах. Время от времени они ныряли вниз и бросали сгустки теней в ряды эльфов. К сожалению, эти Теневые Затмения были рассеяны очищающими ореолами единорогов.

У ведьм не было выбора, кроме как вернуться в небо.

Они не осмеливались приближаться к единорогам. Их теневые тела первого класса не могли

вынести удивительной силы единорогов второго класса.

Не велика проблема, если их форму немного очистят. В худшем случае они могли вернуться в тень и восстановить своё тело. Однако, если бы их дух и клеймо сознания, которые были ассимилированы в тени, очистили вместе с их телами, тёмных ведьм ждала смерть.

«Дьяволы потустороннего мира, покиньте наш дом» - Мастер Оружия устремил свой ненавистный взгляд на Тёмную Ведьму Оззу. В конце концов, она была самым могущественным человеком здесь, - «В противном случае, вы здесь умрёте!»

Эльфийские лучники натянули луки; они были готовы к битве в любое время. Другие эльфийские солдаты начали аплодировать и издавать боевые кличи.

К сожалению, их демонстрация запугивания не работала на Адептах.

На лицах всех Адептов появились презрительные и леденящие душу улыбки, когда они повели магические машины вперёд.

Летающий корабль начал медленно снижаться, выпустив из корпуса несколько дюжин стволов.

Адепты явно воспользовались тем, что у эльфийской армии не было мощных летательных аппаратов.

Злые ведьмы пересекли миры ради похищения эльфов, захвата их земель и эксплуатации их ресурсов. Нет никаких оснований для переговоров.

Таким образом, с оглушительным рёвом эльфийского командира, натянутая тетива битвы, наконец, порвалась.

<http://tl.rulate.ru/book/4486/549921>