

Это место было мирным и гармоничным эльфийским городом.

В отличие от человеческих городов, которые процветали на торговле, эльфийские города были предназначены для предоставления воинам близлежащих деревень возможностей для взаимодействия и обучения.

В отличие от людей, даже молодой эльф обладал исключительными навыками стрельбы из лука и приличными навыками ближнего боя с мечом. Однако большинство эльфов предпочитали искусство, музыку, танцы, цветочные композиции и тому подобное. Таким образом, они отказались стать боевыми профессионалами.

Будучи свободными и добродушными лесными эльфами, они могли развиваться в любом направлении.

Однако лидеры эльфийского королевства хотели избежать чрезмерного эгоизма эльфов. Это привело бы к ослаблению военного резерва всей эльфийской расы. Таким образом, они основали учебные заведения городского масштаба, такие как Джинта'Алор, за пределами очень распространенных эльфийских деревень.

Эльфийские деревни, расположенные вокруг Джинта'Алор, должны были ежегодно посылать своих самых лучших воинов и эльфов, достигших совершеннолетия, в этот город для обучения. Первые получают боевые профессии и будут призваны в армии эльфийского королевства. Последние станут частью ополчения, чтобы не позволять молодым эльфам полностью отказываться и растрачивать традиционные навыки стрельбы из лука.

Вот почему Джинта'Алор был в десятки раз сильнее, чем окружающие деревни, когда дело касалось элиты.

Некоторые из элит, закончивших обучение, присоединятся к гордой эльфийской армии, в то время как те, кто не смог отказаться от своих родных городов, вернутся и присоединятся к местным гарнизонам. Оба варианта укрепляли и увеличивали мощь эльфийского королевства.

Джинта'Алор был построен на пологом холме. Тренировочные базы там были повсюду.

Конечно, в городе проживало и небольшое эльфийское племя из трехсот-четырехсот эльфов. Они не были воинами, а просто гражданскими. Главной причиной их пребывания в Джинта'Алор было снабжение эльфийских воинов, которые приезжали тренироваться.

В конце концов, Джинта'Алор был всего лишь тренировочным центром в пограничных районах эльфийского королевства. Обычно здесь одновременно обучалось не более двухсот представителей элиты.

Как стандартное учебное заведение, Джинта'Алор обладал определенным количеством пегасов, гиппогрифов и химер. Тем не менее, они в основном использовались в качестве учебных скакунов. Обычно защита и безопасность Джинта'Алор полностью зависели от цветочных фей и более могущественных зеленых духов, искусных в скрытности.

Природных существ в союзе с эльфами в лесу было в изобилии. Цветочные феи реагировали на любой шум. Они могли прятаться внутри цветов или за большими листьями деревьев, почему и были лучшими разведчиками у эльфов.

Никакой враг не смог бы незаметно пробраться в эльфийское поселение.

Именно из-за всех этих преимуществ эльфы считали, что они в полной безопасности, пока прятались в лесу.

Эльфы не верили, что кто-то может пересечь сотни километров леса, чтобы напасть на них, пока они на своей родной земле в Великом Лесу Фантазий.

Сейчас был полдень, солнце светило ярче всего.

Силуэты трудолюбивой эльфийской элиты были повсюду на скалистом холме Джинта'Алор.

Внизу, на полях танцующих клинков, эльфийские воины обнажали грудь, покрытую эльфийскими татуировками, и размахивали своими сверкающими эльфийскими саблями. Они образовывали пары и дрались в дуэлях.

Дальше, на другой платформе, располагалось стрельбище для эльфийских лучников. Время от времени раздавались восторженные возгласы юных эльфов. Аплодисменты звучали всякий раз, когда кто-нибудь из их товарищей вонзал стрелу в яблочко мишени.

На склоне холма располагалась тренировочная площадка для пегасов и гиппогрифов. Все юноши, которые хотели стать эльфийскими рыцарями, осторожно взбирались на спины зверей, прежде чем их поднимали в небо.

За холмом было место Конклава Друидов.

Молодые друиды собирались там, чтобы послушать учение старейшин, стараясь изо всех сил познать сердце природы. Однако большую часть времени они покидали лагерь и ходили в лес. Там они питались и находились с природными магическими существами, изучая их поведение.

Так они учились Дикой Трансформации.

Большинство друидов успешно вербовали мощное магическое существо в качестве своего компаньона.

.....

Высоко в слоях облаков, где летал корабль.

Погода сегодня была превосходна. Большинство облаков были лёгкими и тонкими. Летающий корабль должен быть предельно осторожен, чтобы не показаться.

На корабле собрались ведьмы и, используя различные методы, шпионили за всем, что происходило в Джинта'Алор.

Зловещие и леденящие душу улыбки появились на их лицах, когда они увидели, как двигаются энергичные молодые тела. Воистину, они были сборищем ничего не подозревающих и бесстрашных дураков! Они не понимали, что их королевство, их дом на грани войны и что они стали добычей.

Пока они были поглощены воображаемым счастьем и безопасностью, зверь войны уже открыл свою клыкастую пасть и готовился проглотить их одним махом.

«Дезерра, ты поведёшь с собой пятерых Лучников и устроишь засаду к югу от Джинта'Алор.

Дана, веди своих соплеменников на запад. Унгуджа, охраняй восток со своими гончими. Снежный Лотос, возьми две ведьмы с тобой на север. Все остальные, атакуйте Джинта'Алор одновременно. Мы постараемся внести в ряды эльфов беспорядок»

«Главной силой сражения станут боевые машины. Тигул, ты поведёшь с собой пятьдесят магических машин и возглавишь атаку впереди. Не давайте эльфам собраться»

«София, ты поведёшь оставшихся ведьм судьбы за Тигулом. Вы ответственные за вторую атаку»

«Мы с Зака будем отвечать за уничтожение существ второго класса»

«Эндор, вы должны закончить отравление до начала боя»

«Что касается вас, благородные Тёмные Ведьмы, вы можете убивать, как и кого угодно»

«Леди Озза, вы удовлетворены?»

Грим быстро отдал боевые приказы.

Даже при том, что они были немного недовольны тем, что Адепт-мужчина устраивал все боевые дела, Тёмные Ведь выдали удовлетворенные улыбки.

Озза ответила леденящим смехом: «Не волнуйся, мужчина Адепт, мы, Тёмные Ведьмы, точно не станем для вас обузой»

«Сестры, кажется, кто-то не верит в нашу силу. Проявите всё свою свирепость и силу на поле боя. Пусть все эти глупые мужские Адепты идут в ад!»

Высокомерная речь Оззы вызвала смех у Тёмных Ведьм. Они достали свои посохи и свитки и начали вооружаться.

Летающий корабль медленно дрейфовал к Джинта'Алор. По приказу Грима вокруг корабля было воздвигнуто несколько энергетических полей и защитных силовых полей. Затем судно быстро спустилось к городу.

Трудно было не заметить такой большой объект, отражающий солнечный свет своей металлической структурой.

Эльфы на тренировочных площадках Джинта'Алор подняли руки, чтобы заслониться от света и получше рассмотреть.

Как раз в тот момент, когда они перешептывались и гадали, что это за внезапно появившийся объект, вокруг быстро снижающегося корабля появились чёрные точки.

Отряды внешней блокады двинулись в путь.

«Эндор, яд!»

Эндор сидела на палубе, скрестив ноги. Пол вокруг неё покрывали магические руны, из которых иногда поднимались бледно-зелёные ореолы.

«Лорд Грим, не одолжите на минутку Дух Мора?» - ведьма Эндор достала откуда-то чёрную ядовитую капсулу, раздавила её и бросила в массив.

Грим не ответил. Он просто похлопал себя по талии, и волшебный том, висевший на серебряной цепочке, вспыхнул зелёным светом. Появилась зелёная кукла размером с ладонь.

У неё были глаза, уши, рот и нос, а также конечности. Его деревянное тело было покрыто странными рунами.

На обычно зловещем лице Эндор возникла сострадательная улыбка. Дух Мора вспыхнул у её руке и закричал "бабушка", "бабушка".

«Голем атрибута яда?» - Озза повернулась и посмотрела на Грима, - «Не думала, что ты знаешь что-то о яде. Уверена, ты сможешь соблазнить Ведьму Смерти, как только мы вернёмся»

Грима не волновал человек, который ненавидел Адептов мужского пола. Он просто приказал: «Давайте, Эндор!»

Ядовитая ведьма Эндор подчинилась приказу и послала Дух Мора в магическое кольцо.

В следующую секунду в небе над Джинта'Алор возникла ужасающая сцена.

<http://tl.rulate.ru/book/4486/546936>