

Как раз в тот момент, когда эльфы передавали информацию из деревни, Грим и Алиса стояли у деревянного идола и обсуждали свою стратегию.

Летающий корабль стоял над изолированным островом в ста десяти морских милях от Гаран.

Остров был невелик, размером всего в один-два квадратных километра и заполнен чёрным камнем. Здесь почти не было мягкой земли, не говоря уже о растениях и животных.

География острова была крайне неравномерной, и на самом деле не было места, где летающий корабль мог бы спокойно приземлиться. Таким образом, Грим остановился в десяти метрах над землёй.

Они только что сразились и захватили несколько эльфийских пленников, им нужно было найти место, где их можно было разместить. В конце концов, они же не могут воевать, таща за собой пленников.

С летающего корабля выслали группу строительных машин. Они выкопали небольшую подземную тюрьму, а затем загнали туда всех эльфийских заключенных.

Сбросив ношу, Грим решил просто плыть по течению и объявил о трёхдневном отдыхе на острове.

В таком захолустье развлечений быть не могло. Грим дал Адептам клана буфер времени перед следующей битвой, чтобы они могли подготовиться. Благодаря информации, полученной Эндор в ходе её допросов, Грим имел предварительное представление обо всех эльфийских деревнях, городках и посёлках в радиусе пятисот километров от южного берега, а также о примерном распределении их вооружённых сил.

Как только Грим усвоит плоды этого набега, клан начнёт крупномасштабное наступление на эльфийский гарнизон южного берега. Цели атак выбирались случайным образом. Если Адепты не застрянут на поле боя из-за высшей эльфийской силы, эльфы не смогут остановить их из-за их высоты летающего корабля.

С пятнадцатью тысячами километров извилистой береговой линии южного берега, эльфам было бы трудно остановить летающий корабль. Эльфы не смогут полностью защитить Великий Лес Фантазий, даже если пошлют туда все гарнизоны центральных гор.

Даже Грим не смог бы справиться с таким неуловимым врагом, будь он командиром эльфов. Единственным адекватным ответом было сокращение линии обороны и перемещение большинства жителей деревень и поселений в хорошо защищенные города.

Единственным способом свести к минимуму ненужные смерти было использовать могучие крылья эльфийской армии, чтобы защитить слабых, обычных эльфов.

Однако если они это сделают, люди перенесут огромный стресс. Более того, они отдадут Великий Лес Фантазий врагам.

Кроме того, если бы эльфийский командующий южным берегом подготовил их к этому, Грим мог просто уйти создавать проблемы в другой район. Когда это произойдёт, другие гарнизоны столкнутся с теми же трудностями.

Конечно, эльфы не были новичками, как гоблины; ими не так легко помыкать.

Если взглянуть на внутренний состав эльфийской армии, можно заметить, что существует довольно много военных подразделений, которые представляют значительную угрозу для летающего корабля. Самым страшным был корпус Зелёного Дракона.

У летающего корабля была серьёзная огневая мощь, но если он столкнется с корпусом Зелёного Дракона, у него будут неприятности. Для этого не потребуется слишком много драконов. Всего три-четыре зеленых дракона второго класса смогут посадить корабль.

В конце концов, драконы были общепризнанными императорами воздушных битв.

Однако, с высокомерием и ленью драконов, обойдётся слишком дорого заставить их путешествовать десятки тысяч километров от центральных гор в сельскую местность только для того, чтобы разбираться с какими-то "бандитами". Цена была настолько высока, что любому эльфийскому командиру пришлось бы тщательно взвесить свои возможности.

Вот почему вероятность столкнуться с легионом драконов была маловероятна, пока летающий корабль не приблизится к большим эльфийским городам. На самом деле, если быть до конца честным, Грим не возражал бы против мобилизации отряда охотников на драконов, если эти зелёные драконы посмеют напасть.

Наибольшую угрозу летающему кораблю представляли воздушные единицы эльфийской армии.

Воздушные единицы эльфов состояли из Рыцарей Пегаса, всадников гиппогрифа и больших магических зверей - Химер.

Среди них Рыцари Пегаса были хороши в ближнем бою. Они использовали скорость, чтобы атаковать врага. Для дальней дистанции были луки, для средней копьё и для ближней сабли. Это были наступательные силы, превосходные во всех отношениях.

Ездили они на Серебряных Пегасах, которые обладали какими-то странными расовыми способностями. Как только они устанавливали связь с эльфийскими рыцарями, они даже помогали им разработать новые боевые приёмы.

К сожалению, поскольку пегасы и серебряные пегасы были видом, созданным магической модификацией обычных лошадей, они не очень хорошо переносили нагрузки. Таким образом, рыцари не могли носить тяжелые доспехи. В противном случае они сильно снизят скорость полета Пегаса.

Следовательно, Рыцари Пегаса и Рыцари Серебряного Пегаса в основном носили кожаные доспехи. Тем не менее, многим эльфам из благородных семей нравились изящные и причудливые металлические доспехи. Чтобы уменьшить вес, они утончали их и делали некоторые части полыми.

Такая воздушная кавалерия была угрозой для человеческих армий. Однако их было недостаточно против летающего корабля.

Оружие Лучников может и не было мощным индивидуально, но их выделяло именно число. Шквал пуль не даст эльфийским рыцарям прорваться.

Более того, при толщине магической машины эльфийские сабли, метательные копьё и стрелы вряд ли могли что-то сделать. Это было под силу только рыцарским боевым приёмам с

взрывной силой.

Вот почему отдельным Лучникам было бы очень трудно победить эльфийского рыцаря того же класса.

Однако, если десять Лучников будут против десяти эльфийских рыцарей, то победителями определенно будут Лучники. На самом деле, это может быть даже односторонняя резня.

Кроме того, на летающем корабле были более мощные магические энергетические пушки.

Плотный шквал энергетических лазеров, которые могли достигать сотен очков мощности.... Ни один эльфийский рыцарь не выдержал бы такой атаки.

С магическими энергетическими пушками в качестве ядра и Лучниками в качестве поддержки, летающий корабль сможет прорваться через Рыцарей Пегаса.

Аналогичная ситуация и с наездниками на гиппогрифах. Из числа эльфийских лучников отбирались люди с превосходными навыками стрельбы из лука, которым разрешалось ездить на гиппогрифах. Эти всадники парили в небе и проводили сверхдальние атаки с воздуха на землю.

Они столкнулись с той же проблемой, что и Рыцари Пегаса - отсутствием защиты тяжелой брони. Естественно, они были непобедимы против людей. Однако эта их единственная слабость была смертельной, когда они имели дело с металлическим кораблём.

Во-первых, они не могли летать так высоко, как это судно.

Так они не смогут использовать свои точные навыки стрельбы из лука и параболические выстрелы дальнего действия.

Во-вторых, они не могли приблизиться к летающему кораблю.

С той защитой, которой они обладали, двух-трёх металлических пуль было достаточно, чтобы искалечить наездника на гиппогрифе. Если с гиппогрифом что-нибудь случится, эльфийский лучник, упавший с неба, наверняка умрёт!

В-третьих, их стрелы ничего не могли сделать толстому корпусу летающего корабля.

Согласно измерениям гоблинов инженеров, внешний корпус летающего корабля был полметра толщиной.

Именно благодаря ясному пониманию противника и его войск Грим не беспокоился о воздушных подразделениях.

Конечно, воздушная армия эльфов состояла не только из "беспольных" войск. Специально выведенные Химеры не только имели толстые шкуры; они также были искусны в магии трёх элементов. Если эльфы соберут достаточно Химер, у них будет возможность прорваться и захватить корабль.

Однако когда это произойдёт, их встретят Адепты.

Каждый Адепт элемента был сродни вулкану. Когда они высвободят все свои силы, врага ждёт трагедия.

В конце концов, единственной реальной угрозой летающему кораблю была "искусственная воздушная армия".

Конклав Друидов.

Как избранная группа людей в эльфийском королевстве, Конклав Друидов обладал трансцендентным статусом и огромной властью.

Даже самые младшие из друидов обладали чудесными природными способностями.

Они могли колдовать, трансформироваться и даже призывать лесных товарищей сражаться на их стороне. Они как комбинация Адептов элемента, Адептов Родословной и Призывателей. Возможно, они не были достаточно сосредоточены ни на одном из этих аспектов, но их общая боевая мощь была огромной.

Они могли превратиться в ветряного орла или Сократа Кондора, и догнать корабль. Как только они поднимутся на борт, они могут превратиться в крупных существ, таких как Земные Маулеры, Обезьяны-берсеркеры, кабаны и слоны.

Кроме того, они обладали способностью быстро накладывать заклинания, вызывая магию природы. Это плохо для магических машин, чьё сопротивление к магии являлось слабым местом.

<http://tl.rulate.ru/book/4486/543980>