

Приняв решение о первоначальном списке бойцов, Грим снова вернулся в металлическую крепость.

Только что захваченного ледяного дракона отправили в Огненный Трон. Когда придет время, её продадут. Название Багряного клана было основано после банкета, устроенного кланом в прошлый раз. Они оставили глубокий и неизгладимый след в умах многих.

Теперь Снорлакс использовал свой личный круг общения и пытался распространить имя своего собственного бренда, используя высококачественных драконов, которых иногда предоставлял Огненный Трон.

Некоторые из кланов побогаче даже ставил Снорлаксу условия драконов, которые им нужны. Например их пол и атрибуты. Они очень смело заявляли, что готовы заплатить любую цену, лишь бы клан смог предоставить им дракона, соответствующего их требованиям.

Снорлакс был очень умным гоблином. Он решительно выставил напоказ чешую дракона, снятую с тела ледяного дракона Арунтини, в лавке, которую открыл в зале на первом этаже башни. Таким образом, приезжим Адептам нужно было только изучить молочно-белую чешую дракона, чтобы понять чистоту родословной и врожденные атрибуты ледяного дракона.

Слух о новом драконе в Огненном Троне распространился повсюду.

Адепты посылали своих представителей, чтобы договориться о покупке этого ледяного дракона с Гаргамелем и Снорлаксом. Клан снова был в центре внимания.

Но за этой популярностью один за другим исчезали все Адепты Багряного клана. Они начали новую волну уединения.

Через три месяца они собирались отправиться в путешествие в новую плоскость. Слишком много подготовки нужно было сделать до.

Во-первых, им нужно было как можно скорее закончить новейшую партию миниатюрных магических энергетических печей.

Гоблин Шредер Тигула не только требовал печи в качестве источника энергии, но и некоторые более крупные строительные машины. Прежде всего, Гриму нужно было обеспечить безопасность Адептов клана, прежде чем они попадут в Фаэн.

Во-вторых, Грим был занят плоскостными вторжениями с тех пор, как продвинулся во второй класс. Сам того не ведая, он перестал заниматься фундаментальными вопросами - исследованиями и созданием големов элемента.

Теперь, когда они собирались войти в зрелую среднюю плоскость, управляемую множеством божеств, высококачественные големы элемента были незаменимой силой поддержки. Гриму нужно было использовать последний период свободного времени, чтобы преобразовать все высокосортные кристаллы элемента, которые он накопил, в подходящих големов.

Это был самый быстрый способ увеличить его личную силу

Кроме того, помимо своих обычных трюков, Грим также разработал Дух Мора и Сшитого Голема Призрака. Они давали ему два новых способа борьбы с врагами.

Однако эти два алхимических творения обладали независимым сознанием души. Гриму нужно было культивировать и тренировать, если он хотел, чтобы они полностью раскрыли свой потенциал. Таким образом, пока эти два существа могли действовать только как помощники. Он не мог использовать их в качестве основной боевой силы.

С другой стороны, три жука-похитителя талантов, выведенные в тайной комнате башни, созрели. Скоро они смогут пройти вторую фазу эксперимента с родословной.

Сердце Грима бешено заколотилось, когда ему в голову пришла мысль о возможности украсть талант могучей расы.

С тех пор как он продвинулся во второй класс, ежедневные медитации были невероятно неэффективны для поднятия его Духа. В конце концов, первоначальным владельцем его тела был не более чем обычный ученик. Потенциал тела был минимальным.

Грим полагался на своё упорство и помощь чипа, чтобы быстро подняться до своего нынешнего уровня. Однако на этой стадии рост его Духа внезапно замедлился. Даже появились признаки застоя. Без использования специальных средств, второй класс может стать пределом этого тела.

Грим должен был что-то сделать со своим происхождением души или родословной, если он хотел совершенствоваться дальше.

Однако эксперименты с душами и родословными всегда были опасны. Любая ошибка может привести к трагическим последствиям. Так много Адептов второго класса превратились в монстров именно из-за небольшой ошибки в процессе модификации.

Более того, когда такие ошибки касались происхождения души и источника родословной, было практически невозможно исправить ущерб.

Главная причина, по которой драконы второго класса, предоставленные Багряным кланом, были так популярны, заключалась в том, что драконы были повсеместно известны своим крепким Телосложением и силами родословной. Возможность раскрыть тайны драконьей линии была равносильна раскопкам нового пути развития родословной.

Невзирая на наследие драконьей родословной, одна только огромная продолжительность жизни и великие таланты элемента драконов были вещами, которым завидовали человеческие Адепты. Если бы они могли превратиться в Адептов с драконьей кровью, они были бы непобедимы среди Адептов того же уровня.

Более того, чем дольше они смогут прожить, тем больше времени у них будет на самосовершенствование и продвижение.

Адепты родословной подчёркивали свою силу родословной, Адепты элемента отдавали приоритет своим навыкам, а Адепты по очищению тела сосредоточивались на своей физической силе.

Вот почему живые драконы стали самым востребованным существом в Мире Адептов.

Хотя Титаны, Фениксы, Гидры и Бегемоты были существами ещё более могущественными, чем драконы, их было немного, их было трудно найти и ещё труднее поймать.

.....

Мир Адептов.

Земля северных ведьм, Вернинг.

Вернинг как место расположения Совета Ведьм был нейтральной территорией, которая существовала независимо от различных ветвей ведьм. В частности, в последние годы ветви ведьм установили входы в малые плоскости в Вернинге, что делало это место более оживленным, чем когда-либо прежде.

Сегодня Бледные Ведьмы должны были открыть свою плоскость. На рассвете на дороге в Вернинг собралась большая группа людей.

Обычные торговые группы уже отступили, увидев, что прибыли силы ведьм. Кучера, рабы, стражники и прочая мелкая сошка корчились на земле. Их головы были опущены, и никто не осмеливался даже взглянуть на ведьм. Только лидеры торговых групп с титулами могли стоять перед ведьмами и кланяться, приветствуя их.

Мимо проезжала группа чёрных экипажей. Красивые лошади, запряженные в экипажи, ржали и изо всех сил рвались вперёд.

Рыцарь Эд Кинсвилл был управляющим Торговой Палаты Эди. Он часто ездил по этой дороге и привык к таким местам. Однако его младший сын Финни впервые сопровождал его в этой поездке; он никогда раньше не видел такого. Прячась за спиной отца, он украдкой поглядывал на легендарную группу ведьм, одновременно дёргая его за рукав.

«Отец, из какой ветви эти ведьмы?»

Голос Финни звучал очень тихо, но Эда он все равно потряс. Мужчина быстро обернулся и выругался.

«Молчать! Опустить голову и посмотреть на землю»

В этот момент охранники в чёрных доспехах, стоявшие по обе стороны от карет ведьм, прошли мимо отца и сына.

Эд использовал свои руки, чтобы прикрыть рот своего сына. Затем он повернулся и отчаянно поклонился охранникам.

Однако охранники полностью проигнорировали его.

В этот момент один из экипажей врезался в камень на дороге перед Эдом и его сыном. Плотные задёрнутые занавески взлетели вверх, открыв ужасающих монстров внутри.

Они были похожи на людей, с которых содрали кожу и несколько дней держали в грязной канаве. Их тела приобрели болезненно бледный цвет, который напоминал жертв утопления. Их кожа была скользкой, влажной и издавала резкий запах.

Век у них не было. В глубоко запавших глазницах виднелись только молочно-белые глазные яблоки. Они были настолько белыми, что не было видно ни единого чёрного пятна.

Они были похожи на группу мертвецов.

Когда взгляд маленького Финни упал на них, они сразу же почувствовали это. Их скользкие тела задрожали и начали извиваться, дико принюхиваясь к запаху.

Суматоха в вагоне вызвала цепную реакцию.

Вскоре все ближайшие вагоны задрожали. Иногда можно было даже услышать "вой" этих ужасных монстров.

«Что случилось? Кто взволновал гулей?»

В небе появились две молодые ведьмы на летающих метлах.

Беспокойные экипажи снова умолкли, когда они запели странную, протяжную песню. Монстры внутри снова успокоились.

Это были Ведьмы Смерти!

Рыцарь Эд сразу узнал ведьм по стилю их одеяний и эмблемам. Он от удивления упал на влажную землю. Маленький Финни, встретившись взглядами с гулями, уже потерял сознание.

«Хм! Бестолочь! Иди и передай людям впереди, чтобы весь нежелательный персонал отступил на тридцать метров от дороги» - ведьма, охранявшая экипажи, выругалась. Затем она свистнула и снова взмыла в небо.

Охранник в чёрных доспехах, на которого указала ведьма, немедленно поклонился в знак признательности. Он соскочил с коня и помчался в переднюю часть строя.

<http://tl.rulate.ru/book/4486/536425>