

Крупномасштабное использование магических машин было большой проблемой Багряного клана.

Если бы они создали все магические машины из сплава высшего класса, очищенного в передовых алхимических лабораториях, то стоимость производства каждой магической машины была бы выше, чем магические статуи и конструкции Мира Адептов.

Таким образом, чтобы ограничить издержки производства, большинство магических машин были сделаны из обычного сплава. Только энергетическое ядро, системы циркуляции энергии и части магического оружия были сделаны из новейших магических сплавов.

Чтобы решить эту проблему в массивном металлическом теле Газлоу была построена новая фабрика магических машин. Новая фабрика больше не будет производить магические машины низкого класса. Вместо этого она объединит новые технологии, новые материалы и новые идеи для создания элитных машин-воинов.

Металлические големы, которых исследовал Грим, были частью проекта Магических Машин-воинов.

На этот раз Мэри было выделено сто шестьдесят три магических машины. Из этих магических машин сто шестьдесят были обычными, а три специальными моделями - Элементарные Магические Машины-воины.

Эти три машины были прототипами, только что вышедшими из лабораторий гоблинов. Они были посланы сюда после производства, чтобы проверить свои возможности в бою. Эти данные будут использоваться для оценки их практической целесообразности и осуществимости концепции проекта.

От нескольких безумных гоблинов-инженеров можно было услышать, что у этих трёх машин-воинов были свои собственные крутые прозвища, а именно - Гоблин Тинкер, Гоблин Шредер и Гоблин Бомбермен.

Мэри не могла не рассердиться, когда впервые услышала это. Среди этих ученых не было ни одного здравомыслящего гоблина. Ожидать, что эти сумасшедшие придумают красивое название, было нереально.

И всё же, хотя имена были грубыми, они подходили магическим машинам.

Мэри держала эти элитные машины у себя в качестве телохранителей, в то время как с другими магическими машинами она обращалась как с пешками.

К лагерю драконорожденных вели несколько тропинок. Однако, кроме десятиметровой грязной дороги, все остальные были извилистыми маленькими дорожками с неровной географией, заполненными грязью и водой. Это неподходящая местность для больших магических машин.

Таким образом, основное внимание в конфликте будет сосредоточено на единственном входе в лагерь.

Видя, что враг непреклонен в удержании своих позиций и вряд ли выйдет из лагеря, магические машины начали закрывать выход. Армия машин встала против драконорожденных. Двенадцать специально отобранных магических машин выстроились в четыре ряда по три и

медленно двинулись по грязной дороге.

У них не было выбора. Грязная дорога была всего десять метров в ширину, а магические машины были огромного размера. При желании можно было разместить четыре магические машины, но тогда сражаться будет невозможно. Таким образом, каждый ряд вмещал три машины, в общей сложности четыре ряда.

Добравшись до середины грязной дороги, первые два ряда лесорубов воткнули в землю массивные металлические щиты. Они перестали двигаться. Два ряда лучников позади них заняли позиции для перекрестного огня и развернули всё оружие дальнего действия.

Что пытались сделать противники?

Драконорожденные воины, стоявшие на страже в конце дороги с топорами в руках, переглянулись. Никто из них не знал, что задумали эти куски металла. Они здесь не для того, чтобы нападать? Почему они остановились на полпути?

Драконорожденные колебались, броситься вперед или остаться на своих позициях. Тем временем шестеро лучников, занявших позицию посреди грязной дороги, открыли огонь.

Теперь они были примерно в семидесяти метрах от драконорожденных. Всё в пределах досягаемости магических энергетических винтовок. Гордые и величественные драконорожденные впали в оцепенение.

Будучи воинами, прошедшими сотни сражений, они испытали все виды физических и магических атак. Однако это первый раз, когда они видели такой плотный дождь из атак.

Болезненное хрюканье драконорожденных смешалось с лязгом металла.

Они ничего не могли с этим поделать. Несмотря на то, что чешуя и металлические доспехи воинов защищали более девяноста процентов их тел, какая-то часть всё ещё оставалась незащищенной. Например: глаза, горло, уши, подмышки, живот.

При обычных обстоятельствах враги вряд ли стали бы атаковать эти места. Вот почему драконорожденные не потрудились разработать специальную экипировку для защиты этих мест.

В этот момент шестеро лучников стреляли из винтовок. Пули наносили множество случайных повреждений драконорожденным. Они попадали в глаза, уши и пробивали чешую.

Драконорожденные стояли слишком близко друг к другу. Их броня и чешуя отразили большую часть пуль. Однако пули рикошетом отскакивали от их тел и попадали в товарищей.

Значительные потери произошли в первой линии обороны драконорожденных.

Маленькие металлические пули были меньше зубочисток по сравнению с большими телами драконорожденных. В худшем случае это было, как укус комара. Однако любой впал бы в панику, если бы на нём копошились сотни комаров, а всё, что можно было слышать, - это взрывы и звон.

Опытные драконорожденные воины быстро закрыли лица руками и использовали топоры, чтобы защитить другие слабые места. Но как им теперь сражаться?

Капитан поднял свои конечности и на его топоре вспыхнуло пламя. Он испустил оглушительный боевой клич и ринулся к магическим машинам.

Капитан преодолел расстояние в семьдесят метров за шесть секунд. Затем пылающий топор врезался в металлические щиты магических машин в первом ряду.

Раздался взрыв, и металлический щит раскололся на куски. Руки лесорубов, державшие щит, тоже разлетелись на осколки.

Лесоруб отшатнулся от остаточной силы и ударился о металлические щиты во втором ряду.

За ним была неподвижная стальная стена, а перед ним - сила разъяренного драконорожденного. Несчастный лесоруб был раздавлен и взорвался, как арбуз.

Как и ожидалось от сильного элитного воина первого класса, капитан драконорожденных мгновенно уничтожил улучшенную магическую машину одним ударом.

Металлический корпус лесоруба был весь в трещинах и дырах. Машина сделала два шага в сторону, прежде чем упасть в болото.

Успех капитана вызвал у него волю к битве. Он снова поднял руки и попытался выбить оставшиеся куски металла в болото.

И всё же он никак не ожидал, что его безрассудная атака подставит его лучникам.

Все пули ударили в его возвышающееся тело.

Броня драконорожденных имела исключительные защитные возможности, а чешуя была очень твёрдой, но у всех были свои пределы. Когда концентрированная атака превысит этот предел, она нанесёт невообразимый урон.

Драконорожденные воины, прячущиеся в задних рядах, разразились аплодисментами в честь героического подвига своего капитана. В следующую секунду они увидели кровь. Драконорожденный был изрешечен страшным шквалом пуль.

Только теперь на землю опустились передние копыта капитана.

Он потратил лишком много сил.

Окровавленный капитан драконорожденных дрожал, но не смог выдавить из пересохшего горла ни единого слова. Три из четырёх его глаз были ослеплены, а в последнем угасал свет жизни.

Раздался глухой стук, когда тело капитана безжизненно рухнуло на землю и соскользнуло в болото, как магическая машина перед ним. На поверхности воды появились пузырьки и ярко-красные струйки крови.

Ликующие драконорожденные замолчали.

Могущественного капитана драконорожденных разорвали на куски; такого никогда не случалось за всю военную историю драконорожденных.

Драконорожденные были сильнейшими сухопутными воинами Лэнс, не считая драконьих лордов. Они были верными. Они были храбрыми. Они были способны отбиться от врагов в сто

раз превосходящих их числом. Они не имели себе равных.

В этот момент их золотой стандарт, установленный бесчисленными кровавыми битвами, был раздавлен группой холодных бесчувственных металлических кусков.

Это было огромным потрясением для драконорожденных, а также унижением.

Глаза всех драконорожденных в лагере налились кровью. Они взревели, замахали топорами и бросились к грязной дороге.

В бой. В бой. В бой.

Омоем тела кровью врага, почтём мёртвых соплеменников плотью врага.

Все драконорожденные обезумели!

Однако в этот момент Мэри спокойно отдала серию приказов.

«Эндор, немедленно активируй яд»

«Колибри-один, сбрось Разрушителя»

«Всем лучникам, огонь на полную мощность»

На узкой грязной дороге вспыхнула кровавая битва.

<http://tl.rulate.ru/book/4486/525791>