

Сшитый Призрачный Гolem.

Этот голем был похож на тряпичную куклу размером с ладонь. Левая половина была в форме мужчины, а правая - в форме женщины. Всё его тело было покрыто стежками и нитками. Оно было чёрным, и повсюду были пятна крови. Его лицо состояло из одного глаза, нарисованного кровью.

Три заключённых призрака-стражника следовали за ним. Это было единственное средство нападения голема.

Три охранника были бестелесными существами, на них не могли повлиять физические нападения. Более того, каждый раз, проходя через тело жертвы, они уносили с собой осколок её души. Затем они могли запечатать этот осколок души в теле сшитого голема-призрака.

Как только количество осколков души достигало определенного количества, голем мог активировать Присоединение Души. Он сможет временно взять под контроль тело своей цели. Успех Присоединения Души зависел от разницы в Духе между големом и жертвой. Чем сильнее Дух цели, тем ниже вероятность успеха. Если бы Дух цели был в два раза сильнее, чем у голема, то Присоединение Души потерпит неудачу.

Грим отложил кристалл знаний и задумался. Он не мог не удивиться необъятности и странности мира магии. Сшитый Гolem Призрак не был сильным, но он был непредсказуемым. Противник будет легко повержен, если у него нет средств справиться с ним.

Этот кристалл знаний должен был прийти из рук Мастера Душ.

Мастер Душ - это не вид. Это уникальная профессия.

Они могли принадлежать к любой расе или форме жизни, их специальностью была способность препарировать и резать души, чтобы использовать их для создания всевозможных слуг. Эти осколки души, которые они отрезали от своей собственной души, обладали тесной связью, которую не могла отрезать никакая магия; им не нужно было беспокоиться о том, что их слуги души обернутся против них самих.

Слуги, созданные этими осколками души, были эфирными. Они игнорировали любую физическую защиту и напрямую атаковали душу и ментальное сознание врага. Более того, слуги души были едины со своим мастером, что делало акт контроля над ними чрезвычайно естественным и удобным. Не было никаких задержек в мыслях и действиях, даже если они управлялись дистанционно.

Однако слабости этих слуг души были столь же очевидны, как и их сильные стороны. Если их уничтожить, это нанесёт ущерб душе мастеру душ. Чтобы оправиться от такой травмы, потребуется много времени. Мастер душ столкнётся с риском того, что его душа рассеется и его ментальное сознание будет уничтожено, особенно если сразу убить слишком много его слуг души.

Слуги души - это как обоюдоострый меч. Риск и сила шли рука об руку!

Грим теперь обладал знаниями о создании Сшитого Голема Призрака и церемонии присоединения души. С его текущими способностями он вполне мог создать такого голема и себе. После секундного колебания Грим убрал кристалл знаний и молча начал оценивать

соотношение затрат и выгод на этого голема.

.....

Болото Скорби.

Повсюду были грязные лужи.

Если смотреть издалека, то единственное, что заполняло поле зрения, это грязь и чёрная вода. Все, что находилось дальше, было скрыто густым слоем тумана. В такой обстановке трудно было что-то разглядеть.

И в этой тишине таились невообразимые опасности и смерть.

Хитрые и зловещие охотники могли прятаться под любой лужей. Они молча прятались и ждали добычу.

Эти лужи часто соединялись друг с другом узкими туннелями вниз. Это позволяло им менять позиции или отступать. Добыча почувствует приближение опасности только в тот момент, когда охотники бросятся на неё со своими раскрытыми окровавленными челюстями.

Тишину нарушил громкий всплеск.

Толстая чешуйчатая лапа дракона ступила в лужу, разбрызгивая воду и грязь.

«Проклятие»

Драконорожденный Аза громко выругался.

Его громкий голос разносился далеко в безмолвных болотах, но Азу это не волновало.

Если повелители драконов были благородными правителями Лэнс, то они, их слуги, были бы дворянами различных статусов. Драконорожденные бесспорно сильнейшие воины на любой земле, и прежде всего в Лэнс. Они были самыми строгими сборщиками налогов и самыми справедливыми исполнителями закона.

Ни один туземец не осмеливался оскорбить благородного драконорожденного, даже если это был обычный воин или разведчик. Что касается нападения на драконорожденного? Это было непростительное преступление, которое привело бы к уничтожению всего племени.

Таким образом, драконорожденному разведчику Азе не нужно было беспокоиться, даже когда он брел по Болоту Скорби.

Как ни странно, драконорожденный Аза не подвергся нападению болотных существ, скрывающихся в окрестностях. Вместо этого он заставил животных в панике нырнуть под воду и бежать.

На лице Азы появилась злая улыбка.

Он быстро зашагал по твёрдой дороге.

Здесь, в Болоте Скорби, нужно было уметь распознавать, на какой клочок земли можно наступить, а где лужа. В противном случае, было легко попасть в ловушку из грязи. Это было бы большим оскорблением для Азы, поскольку он был разведчиком.

Всего в тридцати пяти километрах позади него маршировала большая армия драконорожденных.

Как разведчику, которого они послали, Азе нужно было убрать все возможные засады на пути этой армии. С другой стороны, ему нужно было прогнать этих надоедливых болотных тварей, чтобы они не мешали продвижению армии драконорожденных.

По правде говоря, на Лэнс не было ни одного существа, которое осмелилось бы напасть из засады на армию драконорожденных. Аза помнил последнюю засаду. Это было больше тридцати лет назад.

Человек-ящер напал на сборщика налогов, обезумев от тяжелых налогов. Человек-ящер бросил грязью в драконорожденного. Таким образом, вся эта территория была расчищена. Будь то племя ящеров или кобольдов, всё, что могло стоять на двух ногах, было уничтожено драконорожденными.

С тех пор все туземные племена Лэнс отчаянно прятались от драконорожденных, боясь случайно их обидеть.

Разведчикам драконорожденных не нужно было беспокоиться об этом. Вместо этого, они должны были остерегаться диких магических существ в пустыне.

Все они были могущественными первобытными существами, не обладавшими разумом, чтобы отличать тех, кого можно спровоцировать, от тех, кого нельзя. Главной задачей Азы было прогнать этих тварей.

Аза прошёл ещё полтора километра по влажному и тусклому болоту, прежде чем остановился.

Что-то здесь не так.

Тихо. Беспрецедентно тихо. Даже звуков питонов, скользящих по гниющим листьям и пиявок, булькающих в мутной воде, не было слышно.

На огромном болоте было необычайно тихо, как будто все живые существа здесь внезапно умерли.

Смерть...

Аза почувствовал, что с его телом что-то не так.

Он быстро сделал два шага в сторону, согнулся и опустил голову. Только теперь он понял, что ранен.

Из лужи поднималась почти неуловимая пелена серого тумана, загрязняя чешую азы и окрашивая её в серый цвет. По мере того как туман становился гуще, серый цвет полз по телу Азы вверх.

Что это?

Яд? Живое существо? Или странная способность какого-то существа?

У Азы голова пошла кругом. Постоянная подготовка разведчика заставила его бежать из серого тумана. Выбежав на ближайшую грунтовую дорогу, Аза издал приглушенный рёв.

Крепкое телосложение драконорожденного придавало Азе исключительную магическую устойчивость. Обычный биологический яд не смог бы причинить ему смертельного вреда. Он уже собирался с силами и планировал контратаку, чтобы вырваться из вражеской ловушки.

Тем не менее, его разум поглотил сильное оцепенение.

Аза споткнулся и чуть не упал.

Его ранее крепкие, как скала, драконьи ноги дрогнули. Они больше не могли выдерживать его огромный вес.

Чёрт возьми! Что это за яд?

Аза снова яростно взревел. Он поднял тяжёлый металлический топор высоко над головой и намеревался выпустить огненный шар, чтобы предупредить армию драконорожденных позади.

К сожалению, когда он выпрямился, перед его затуманенным взором внезапно возник тощий иссохший силуэт.

«Вздремни! Хорошенько вздремни! Ты столкнулся с ядовитой ведьмой Эндор»

В следующую секунду сильная боль пронзила каждую часть его тела и собралась вместе, чтобы разбить сознание Азы, как будто фигура перед ним успешно прокляла его.

Металлический топор упал на землю, и огромное тело драконорожденного разведчика медленно рухнуло.

Иссохшее тело ядовитой ведьмы Эндор приблизилось к нему. Она сделала движение, и большая часть яда была извлечена из его тела. Однако часть яда осталась в черепе драконорожденного. Таким образом, драконорожденный не проснётся.

«Отнесите его на базу»

Голос Эндор был не слишком громким, но он вызвал волнение в округе.

Земля разлетелась, в нескольких лужах выплеснулась вода. Дюжина больших строительных машин выбралась из луж и тяжелыми шагами направилась к ведьме.

Строительные машины подняли бесчувственного драконорожденного и побежали в глубины тумана под командованием гоблина-техника, сидящего над машиной с открытым верхом.

Эндор подняла своё старое зловещее лицо и посмотрела в ту сторону, откуда пришёл разведчик драконорожденных.

«Подчиненные той женщины дракона пришли быстро! Похоже, нам придётся сражаться с ними здесь, в Болоте Скорби»

Пробормотав что-то себе под нос, ядовитая ведьма снова натянула на голову капюшон и бесшумно исчезла.