Глава 571

Плоскость Лэнс.

Это была исключительно прекрасная маленькая плоскость.

Вся плоскость состояла из болот, холмов, равнин, лесов, вулканов и морей.

Только по площади Лэнс был в два раза больше плоскости гоблинов.

Биологические ресурсы здесь были в изобилии, а запасы металлов и руд потрясающе велики.

Более того, запасы магических кристаллов и ресурсов были во много раз больше, чем у плоскости гоблинов из-за её природы плоскости высокой магии.

Самым широко распространённым племенем были тролли, имевшие всевозможные племенные ветви.

Тролли были грозным боевым видом, в среднем достигавшим семи футов роста (около двух метров) и двухсот фунтов (около девяноста килограммов) веса. Они обладали большими костными структурами и развитой мускульной силой. Они искусны в использовании отравленных дротиков и копий и обладали всеми видами расовых способностей, такими как берсеркеры, регенерация, способность убивать зверей и умение метать оружие.

Иногда в племенах троллей рождались доктора вуду со странными способностями вуду. Они владели некоторыми из самых примитивных искусств травничества и магии вуду.

Тролли были законными правителями Лэнс до того, как столкнулись с вторжением. На пике своей истории тролли даже основали огромную Империю Троллей.

К сожалению, на 1207-м году по календарю Вуду всё это прекратилось.

История правления троллей закончилась, когда прибыла огромная стая драконов.

Армия дракона быстро разрушила столицу троллей и перебила их армию.

Огромная империя троллей распалась и была разделена на сотни территорий различных размеров. Драконы получили разные земли в зависимости от класса и силы. Драконы четвёртого класса могли претендовать на земли размером более миллиона километров, в то время как драконы третьего класса могли претендовать только на земли в сто тысяч километров.

Драконы ещё более низкого класса владели одной или двумя деревнями или большим племенем троллей, живя жизнью лорда, которому служила орда слуг.

Повелители драконов намеренно культивировали группу потомков драконов с местной родословной после завоевания плоскости - драконорожденных. Они должны был подавить сопротивление троллей.

Повелители драконов прятались во дворцах и логовищах, которые они создали своим богатством и драгоценными камнями, в то время как порядок на их территории поддерживали слуги-драконорожденные.

Обычно они отвечали за повседневную жизнь повелителей драконов, но иногда они покидали

земли, чтобы забрать подношения и пожертвования троллей.

Мелкомасштабное сопротивление троллей и беспорядки не беспокоили повелителей драконов. Драконорожденные обладали огромной индивидуальной силой и силой элементия, дарованной их драконьей родословной. Эти беспорядки часто улаживались.

Таким образом, иерархия в Лэнс превратилась в пищевую цепь, где правили повелители драконов, драконорожденные были средним классом, а тролли были теми, кого эксплуатировали верхние уровни. Что касается других племён, которые были еще слабее троллей… Они стали объектом эксплуатации и грабежа со стороны самих троллей.

Повелители драконов обычно спали. Они не думали о распространении цивилизации драконов. Вот почему местные туземцы до сих пор были необразованными, голодающими и замерзающими первобытными людьми, даже спустя тысячи лет правления драконов.

Ни одно место в Лэнс не чувствовало тепла цивилизации.

1723-й год, 4-й месяц, 11-й день драконьего календаря.

Это был таинственный день, которому суждено было навсегда остаться в памяти людей.

На болоте открылась большая дверь телепортации.

Перед дверью мелькнули силуэты, неясная фигура стала отчётливой.

Это был наполовину человек, наполовину дракон. Верхняя часть его тела была похожа на взрослого мужчину в золотых бронзовых доспехах. Мужчина держал в руке электрическое копьё. Нижняя половина его тела состояла из четырех толстых конечностей, покрытых ярко-синей чешуёй, а на концах каждой ноги покоились ужасающие драконьи когти.

Драконорожденный волочил за собой по земле драконий хвост. Его тоже покрывала красивая и прочная чешуя.

Здесь, в Лэнс, драконорожденные практически представляли правителей.

Драконорожденный первого класса мог легко использовать своё мощное тело и страшные силы элементия, чтобы убить примитивное племя из нескольких сотен троллей. Драконорожденного второго класса, вроде Зака, можно считать посланником драконов.

Поэтому звери и охотники, прячущиеся в близлежащих водах, в страхе разбежались, увидев драконорожденного.

Единственное, чего туземные племена боялись больше всего, так это драконьего посланника.

Появление посланника дракона означало, что все богатства племени, накопленные за последний год и даже за последние несколько лет, пойдут прахом. Драконорожденные посланники часто были мускулистыми, но с упрощённым интеллектом. У них не было объективного представления о числах.

Они наугад бродили по территории, заставляя любое встречное племя отказаться от всех своих ресурсов: пищи, металлических руд, магических драгоценных камней, таинственных сокровищ. Сумму, которую они должны были передать?Да любое случайное число, которое придумает драконорожденный.

Если бы это было что-то вроде пятисот килограммов мяса, то вымогаемое племя могло как-то выдавить его у себя, если затянуть пояса. Однако если посланник назовёт что-то вроде пятисот килограммов магических драгоценных камней, племя окажется в большой беде. Они никогда не смогут накопить такую ужасающую сумму.

Таким образом, обращение к посланникам дракона стало единственным способом для племени продолжать жить. Убить посланника и восстать против тирании драконов - это мысль, которая должна оставаться только в их головах. Если кто-то не сможет подавить свои эмоции и ударит посланника, то их ожидало полное уничтожение и геноцид.

Шагая по влажному болоту тяжелыми шагами, Зака быстро осматривал местность.

Каждый шаг Зака в иле разбрызгивал грязь и едкую чёрную воду.

Всё, что находилось чуть дальше, было окутано тонкой пеленой тумана.

Чувство возвращения в плоскость осчастливило Зака. Однако он сразу же почувствовал тяжесть на сердце, когда вспомнил о задаче, которую нёс.

Среди драконорожденных никогда не появлялось предателей, ведь они считали верность единственным кредо в своей жизни. Они скорее отдадут свои жизни, чем потеряют гордость и славу драконорожденных.

И всё же, как подчиненный Громовому Дракону, он был отдан своим хозяином Адепту-человеку. Это беспрецедентное событие привело Зака в замешательство.

Кому он должен быть верен?

Повелителю драконов, который даровал ему его родословную? Или Адепту-человеку, обладающему контрактом души?

Он думал, искал ответ.

Прежде чем он успел ответить, новый хозяин отправил его домой.

Зака почувствовал расслабление и лёгкость, когда вдыхал едкий воздух болота, хотя это была совершенно иная среда, чем в землях Лорда Армса.

Зака позволил своим чувствам на мгновение вырваться на свободу, прежде чем тяжёлыми шагами вернуться к двери телепортации. Он послал сигнал "всё чисто" к двери в соответствии с планом.

Пятнадцать минут спустя в двери появилась рябь, настолько сильная, что казалось, будто это само море. Из узкого пространства телепортации протискивалось массивное металлическое чудовище.

Его размеры были слишком велики для десятиметровой двери телепортации.

Он сделал всё возможное, чтобы сжаться, даже дошёл до того, что исказил металлическое тело в чудовище, которое напоминало кальмара. Пройти через дверь было трудно и болезненно.

Его массивное тело раскололо бы плоскостное пространство, если бы он использовал немного больше силы.

Несколько сверкающих пространственных осколков собрались вокруг металлического монстра, постоянно пожирая его тело. Некоторые из трещин парили вокруг, разрезая толстую металлическую оболочку монстра

Однако, несмотря на трудности путешествия, металлическое чудовище без колебаний втискивалось в Лэнс.

Металлическому монстру потребовалось целых три часа, прежде чем он, наконец, появился из треснувшей двери. Зака стоял на страже и следил, чтобы никто из врагов не помешал этом процессу.

Этот поступок причинил неописуемый ущерб металлическому монстру.

Части, поглощенные пространственными трещинами, занимали более 31% его тела.

Дверь телепортации разбилась на яркие пятна света и исчезла в тот момент, когда металлическое чудовище вытащило своё повреждённое тело из арки.

В следующую секунду внутри монстра хмыкнули Газлоу, Грим, Эндор, Биллис, Дезерра, Дана и другие Адепты. Они испытывали бесконечную враждебность этого мира.

Это было плоскостное подавление.

Лэнс была невелика по площади. Это классическая маленькая плоскость среди десятков тысяч плоскостных миров. Однако магическая аура здесь была оживлённой. Было очевидно, что она обладала высокой магией.

Драконы позаботились о том, чтобы изменить плоскостные законы этого мира после завоевания. Они создали почти идеальный задний двор для драконов. Иначе у Лэнс не было бы такой мощной магической ауры.

Основная сила, посланная Багряным кланом, то есть все Адепты, включая Газлоу, были сильно ослаблены.

Однако металлическое тело, которым управлял мозговой монстр Газлоу, не входило в список тех, кто пострадал от плоскостного подавления.

Быстро подобрав несколько металлических осколков, которые ещё можно было использовать, металлическое чудовище зашло в туман и направилось на юго-запад во главе с Зака.

http://tl.rulate.ru/book/4486/519071