

Двести восемьдесят-шесть очков!

Чип показал, что мощность взрыва Огненного Шара Магмы достигла двухсот восьмидесяти шести точек.

С тех пор, как Грим продвинулся во второй класс, сила любого его заклинания возросла, несмотря на то, что он не тратил времени на изучение и усиление огненных заклинаний.

Нынешняя магическая сила Грима была настолько высокой, что прямое попадание его Огненного Шара Магмы мгновенно уничтожило бы новоиспеченного Адепта, активировавшего все защитные заклинания.

Например, Адепт Дезерра. Он продвинулся семь лет назад, проводя всё своё время за магическими экспериментами или практикуясь в заклинаниях. Тем не менее, он овладел только двумя защитными заклинаниями - Ветряным Барьером и Бастионом Диких Ветров.

Первое было сосредоточено на защите и могло обеспечить заклинателю сто пятьдесят очков защиты стихией ветра, наряду с сорока очками физической защиты. Последнее обладало как наступательными, так и оборонительными свойствами. Оно обеспечивало заклинателю сто двадцать очков защиты стихией ветра и девяносто очков физической защиты. Более того, заклинание могло направлять движения противника.

Оба заклинания могли защитить только от двухсот семидесяти очков атаки, даже если сложить их вместе.

Если мгновенный урон врага не достигнет этого уровня, то обе защиты позволят Адепту остаться нетронутым. Более того, Адепт мог воспользоваться перерывом между атаками, чтобы восстановить защиту, введя больше магической силы в заклинания.

Это была главная причина, по которой индивидуальная магическая защита могла уберечь Адептов от вреда, несмотря на то, насколько низкой она чаще всего была.

Однако, столкнувшись с кем-то вроде Грима, чей взрывной урон был выше пределов обоих уровней защиты, исход был только один. Магическая защита будет разрушена, и Адепт должен будет принять оставшийся урон от магической атаки.

Этот побочный ущерб был ничем для кого-то вроде Медузы Даны или лидера Мантикор Харона, так как у них было Телосложение магического существа. Однако слабые тела Адептов были широко известны как наиболее существенный недостаток.

Без магической защиты, даже атака элемента в двадцать очков может нанести смертельный урон.

Более того, вся эта оценка должна была учитывать черты рассматриваемого элемента.

Два защитных заклинания Дезерры принадлежали ветру. Таким образом, они имели лучший противоположный эффект только против атак атрибута ветра. Если бы противник использовал атаки других элементов, то защита Ветряного Барьера и Бастиона Диких Ветров была бы значительно снижена.

При наличии всех этих факторов огненный шар Грима в двести восемьдесят шесть очков мог

уничтожить Дезерру одним ударом.

Однако этот шар заставил силовое поле металлического гиганта лишь слегка дрогнуть. Кроме того, как только огненные ударные волны исчезли, Газлоу направил свою ментальную силу на щит, и хрупкое силовое поле снова стало стабильным.

Биип «Обнаружено защитное силовое поле духовного типа. Оборонительная мощь элемента: триста двадцать очков. Никакой физической защиты»

Существование защитного силового поля не давало Гриму увидеть конструкцию металлического гиганта и его основные защитные способности. Тем не менее, чип смог оценить приблизительную защиту противника через разрушение, вызванное атакой ранее.

Защита силовым полем в триста двадцать очков была слишком низкой для монстра третьего класса.

Однако, учитывая тот факт, что Газлоу только что получил контроль над этим телом, это было приемлемо..

«Газлоу, до скольких очков могут пойти твои атаки?»

Теперь, когда оборона проверена, Гриму нужно было понять наступательную мощь противника.

Услышав вопрос Грима, гигант вытянул вперед правую руку пятиметровой толщины. В ладони появилась пушка трёх метров в диаметре. В следующую секунду из печи-генератора вырвалась энергия, посылая силу в руку по специальным трубам.

Ствол окутал ослепительно яркий синий свет.

Из пушки вылетела синяя цепь молний и ударила в горный пик в двух с половиной километрах отсюда.

Холм разбился на мелкие камешки. Всё, что находилось в зоне, охваченной вспышкой молнии, мгновенно испарилось. Только частям горной вершины с краю удалось пережить взрыв.

Электрические атаки были самыми быстрыми среди всех атак элемента. Кроме того, они часто приносили с собой ударные волны молний, которые вызывали паралич. Тем не менее, ударные волны не оказывали большого влияния на непроводящую горную вершину.

Вершина горы была похожа на торт в воздухе. Теперь казалось, что кто-то откусил среднюю часть пирога. Вершина больше не могла держаться на весу. Наконец, через дюжину секунд, оставшиеся куски вершины медленно рухнули.

Несмотря на расстояние в два с половиной километра, сильное сотрясение от обрушившегося пика и массивного столба пыли, созданного им, ошеломили гоблинов и Адептов.

Они не могли оценить силу атаки металлического гиганта, а вот чип в мозгу Грима мог.

Восемьсот пятьдесят три очка.

Грим лишился дара речи.

В Мире Адептов сила Адепта первого класса обычно была ниже двухсот очков. Если быть до конца честным, большинство Адептов не могли пройти и ста пятидесяти очков. Только те, кто

достиг пика первого класса и был готов продвинуться во второй в любое время, имели возможность подняться выше ста пятидесяти очков.

Сила атак Адепта второго класса часто составляла от двухсот до четырехсот очков. Только эти исключительно могущественные Адепты второго класса могли переступить порог четырёхсот.

С другой стороны, Адепты третьего класса имели наступательную силу от трехсот до тысячи очков. Разница в направлении развития вызывала шокирующее несоответствие в боевых способностях.

Что касается атак свыше тысячи очков? Это была властная сила, предназначенная только для Адептов четвёртого класса.

Однако подобная статистика не учитывает множество других факторов. Например, боевые техники, которыми владели Адепты, окружающая среда битвы, их состояние и вопрос судьбы. Вот почему статистика – это только статистика.

Однако даже самая мощная боевая техника и средства убийства были бесполезны перед абсолютным статистическим преимуществом.

Не имело значения, насколько опытнее Грим был в бою; не было никакого шанса выжить, если его ударят силой в восемьсот пятьдесят три очка.

К счастью, информация, которую отправил чип, позволила ему облегчённо вздохнуть.

Металлическому гиганту, которым управлял Газлоу, потребовалось три-пять секунд, чтобы собрать энергию и выстрелить также как в начале.

Гриму нужно только избегать пушки.

Восемьсот пятьдесят три очка!

Этого количества энергии было достаточно, чтобы пробить магическую защиту Грима и полностью испарить его.

Грим не выдержал бы такого электрического взрыва, даже если бы превратился в Огненного Демона.

Металлический гигант медленно опустил руку, светящуюся красным.

Было ясно, что металлический гигант не может вести такую яростную атаку последовательно. Более того, прежде чем сделать следующий выстрел, он должен был отремонтировать некоторые части своего тела.

Это открытие заставило Грима задумчиво опустить голову.

«Газлоу, я помню, как в прошлый раз ты напал на меня с летающего корабля. Та атака была гораздо страшнее, чем эта. Она достигала тысячи очков силы. Почему на этот раз она такая слабая?» - Грим начал общаться с Газлоу, используя Пароль Разума.

«Мастер, мне нужен более сильный магический сплав. Материалы, использованные при создании этого тела, обычны. Если я буду атаковать больше пяти секунд, магическая энергетическая пушка внутри меня распадется» - мозговой монстр Газлоу, похоже, понял его статус. Он стал честным, как никогда раньше.

«Кроме энергетических атак, какие ещё силы у тебя есть?»

«Мастер, кроме двух мощных магических энергетических пушек в моем теле, есть ещё сотня обычных магических энергетических пушек, тысяча арканитовых винтовок, сотня огнемётов высокой радиации и тысяча ракет гоблинов. Это основные единицы оружия. Кроме того, у меня в теле сто тридцать шесть строительных машин и шестьсот семьдесят две боевые магические машины. Я ношу в своем теле две фабрики, которые могут создавать простое оружие гоблинов. Две фабрики по выплавке металлической руды, которые могут расплавлять металлическую руду в необходимые металлические компоненты, и одну фабрику по производству магических машин, которая может производить магические машины. В настоящее время можно ежедневно производить пятнадцать магических машин. Однако в боевом режиме сложно поддерживать функции заводов. Мне нужно найти подходящее место, чтобы перейти в режим защиты, прежде чем я смогу получить необходимую энергию и пространство для работы фабрик»

Боевой режим, режим защиты.

Гриму, прилетевшему сюда с Земли, сразу же вспомнилось что-то.

Сложить его вместе, и он превратится в металлического гиганта. Развернуть его, и он превратится в хорошо защищенную металлическую крепость. Это мобильная база, о которой он всегда мечтал!

<http://tl.rulate.ru/book/4486/518250>