

Соглашение о взаимопомощи в бою - это не то же самое, что договор о рабстве и подневольном состоянии.

Первые обещали помощь только в обычных сражениях, в то время как вторые были магическим контрактом, связанным законами самого мира.

Разница между ними была огромной.

Согласно клятве, Гриму придётся платить Армсу большие суммы магических кристаллов и ресурсов каждый раз, когда он призовет его на помощь. Более того, как высший дракон, Армс имел право отказаться от участия в битвах, которые были слишком опасны.

Конечно, учитывая его личность как заключённого во время подписания соглашения, Армс очень щедро предложил Гриму дружескую цену всего в сто тысяч магических кристаллов за вызов.

Это совсем не дорого!

Возможность вызвать Громового Дракона, который мог победить большинство Адептов третьего класса по цене ста тысяч магических кристаллов - это очень дешево.

Если бы Маркиз Хейнс из семьи Вик тоже мог вызвать Громового Дракона третьего класса ценой в сто тысяч магических кристаллов, не было сомнений, что он великодушно вызвал бы четырёх или пятерых таких драконов и использовал бы их силу, чтобы разрушить башню Грима.

Однако Хейнс не обладал такой способностью. Таким образом, его семья пережила катастрофу. Только один вампир второго класса, Торил, сумел вернуться в семью. Остальные одиннадцать вампиров первого класса пали в Огненной Пещере.

Это был почти смертельный удар для семьи Вик.

На самом деле это даже привело к тому, что Вик перешли из одной из самых лучших маленьких семей в нижние ряды. Для других они превратились в сладкий кусок свежего мяса.

Если Хейнс хочет защитить семью Вик, ему придётся отступить. Членов семьи, дислоцированных на территориях, нужно отозвать в Кровавый Замок, и объединить то, что осталось от их силы. Это был единственный способ остановить врагов.

Однако пятьсот или шестьсот лет, которые семья Вик потратила на то, чтобы получить эту землю, были потрачены впустую.

Конечно, возможно, что Вик тайно культивировали запретные силы. Эти средства, скорее всего, будут вынуждены выйти на поверхность.

Грим не обращал на это внимания.

Он использовал редкий период вдали от глаз общественности, чтобы принять решение о будущей структуре Багряного клана.

Самый простой шаг был очевиден. Членов клана можно разделить на основных, официальных и периферийных членов.

Основными членами являлись ветераны-адепты, которые долгое время следовали за Гримом и чья преданность была проверена. На данный момент этот список состоял только из пяти человек - Грима, Мэри, Алисы, Гаргамеля и Мерил. Официальные члены будут включать Адептов, подписавших индивидуальные контракты на службу с кланом. Например, Биллис, Зака, лесной дух Ева, Дезерра, Медуза Дана, лидер Мантикор Харон, мозговой монстр Газлоу и Тигул.

Периферийные члены, с другой стороны, были талантливыми личностями, которые решили служить клану в некоторых аспектах, но не полностью принадлежали ему. Например, ядовитая ведьма Эндор, гоблин Снорлакс, подчинённые Алисы София и Снежный Лотос, Громовой Дракон Армс, трехголовая Демоническая Гончая Унгуджа и т. д.

Все будущие Адепты, которые присоединятся к Багряному клану по мере роста его влияния, будут классифицированы как периферийные члены.

Естественно, поскольку Грим приложил немало усилий, чтобы классифицировать членов клана и распределить их роли, ресурсы и отношение к каждому из них соответственно различались.

Этого Грим добился, обратившись к базовой структуре и широко используемым методам большинством кланов Адептов.

Поскольку у Багряного клана пока не было клановых активов, большинство Адептов были заняты обучением или магическими исследованиями. Было не так уж много клановых заданий, которые можно было поручить им.

Более того, плоскость гоблинов, которую они завоевали, ещё предстояло раскопать. Таким образом, единственной миссией Багряного клана на данный момент было вложить большую часть своих ресурсов в плоскость гоблинов и попытаться достать своё первое ведро золота оттуда.

Мэри только что продвинулась во второй класс. Ей нужно было остаться на Огненном Троне, чтобы стабилизировать свой Дух. Поэтому Грим передал оборонительные полномочия башни Мэри и вместе с другими Адептами отправился в плоскость гоблинов.

Честно говоря, большинство Адептов башни впервые услышали о плоскости, принадлежащей клану.

Их первое впечатление от плоскости гоблинов было ужасным!

Относительно слабый Дезерра практически задохнулся, когда вышел из телепортации. "Мощное" подавление плоскости и почти удушающая среда с низкой магией оставили его полумертвым. Дана и Харон, напротив, были магическими существами и обладали прекрасным Телосложением. Их способность адаптироваться к окружающей среде другого мира была намного выше, чем у Адептов-людей.

Адепт-жук Биллис, которого Грим оставил здесь в качестве представителя, находился на месте раскопок. Он "сотрудничал" с мозговым монстром Газлоу, чтобы выкопать остатки Стальной Столицы.

Информация, которую прислал Биллис, показывала, что ежедневно из тысячеметровой ямы выкапываются десятки тонн металлических изделий и компонентов. До сих пор были раскопаны два небольших склада и извлечено много редких руд и ресурсов.

В данный момент они остро нуждались в рабочей силе, чтобы отсортировать и организовать эти ресурсы.

Грим подумал и решил оставить эту утомительную работу Дезерре и Дане.

Оба они не участвовали в войне плоскостей; вклад в это они не вносили. Таким образом, они могли заменить это тяжелой работой. Это был единственный способ, с помощью которого они могли бы получить долю ресурсов и преимуществ из плоскости гоблинов.

Помимо раскопок, Грим оставил Адепта Мерил с её собственным заданием.

С помощью Снорлакса и Тигула за последний месяц Мерил практически обыскала всю плоскость гоблинов. Она сделала приблизительный подсчёт всех ресурсов, материалов и богатств, сортируя их по категориям - растения, животные, руды и многое другое.

Среди них насчитывалось более трех тысяч семисот видов ценных руд, двести пятьдесят тысяч различных видов флоры, сто десять тысяч видов фауны, пятьдесят восемь видов съедобных культур, более тысячи двухсот различных фруктов....

Империя Гоблинов никогда не проводила такой масштабной переписи ресурсов.

У Мерил не было другого выбора, кроме как попросить губернаторов каждой провинции доложить о ситуации с ресурсами на их территориях. Затем она отфильтровала информацию и представила этот список Гриму.

Даже Гриму и его чипу с его быстрым сканированием потребовалось семь дней, чтобы записать это.

Затем Грим провел сравнение ресурсов гоблинов и Мира Адептов.

Большинство руд и живых существ на плоскости гоблинов не имели признаков элемента из-за природы с низкой магией. Однако уникальная среда породила новые продукты.

Металлы, очищенные в плоскости гоблинов, часто были намного жёстче и твёрже, чем в Мире Адептов. Более того, у них были свои уникальные физические особенности. Было ясно, что в Мире Адептов эти металлы можно продать за приличную цену.

Более того, гоблины-алхимики были исключительно искусны в уравнивании различных физических свойств различных металлов, превращая их в уникальные сплавы. Это были ресурсы, которых так не хватало Миру Адептов.

Стоимость телепортации между плоскостями по-прежнему оставалась высокой. Экспорт основных ресурсов по-прежнему являлся непрактичным делом. Однако было много преимуществ.

Грим принял решение и собрал всех Адептов. Он заставил их найти самые ценные предметы из списка.

Как только ресурсы были выбраны, он должен был послать Адептов исследовать место происхождения этих ресурсов с гоблинами в качестве проводников. Затем они должны были установить запасы этих ресурсов и возможность увеличения масштабов их посадки или выкапывания.

Когда было необходимо, Адепты использовали магические средства, чтобы найти новые способы культивировать редкие ресурсы в большем масштабе.

Этот объём работы занял каждого Адепта Багряного клана.

К тому времени, когда с раскопок пришли хорошие новости, перепись ресурсов Адептов завершилась. Был составлен первоначальный список из двадцати пяти ценных металлов, семнадцати драгоценных растений и ста трёх редких ресурсов, не найденных в Море Адептов.

По настоянию Грима члены королевской семьи гоблинов разослали экспертов в различные области. Они должны были обсудить крупномасштабное культивирование и раскопки этих ресурсов с губернаторами гоблинов и торговыми лидерами по всему континенту.

Грим посылал Адептов в каждую провинцию. Они должны были следить за действиями гоблинов.

Грим поспешил на место раскопок, передав всю работу своим подчинённым.

Наконец-то он получил известие о плоскостной двери.

<http://tl.rulate.ru/book/4486/517028>