Глава 537

Тучи грохотали, сверкали молнии.

Драконорожденный второго класса Зака был солдатом, который в основном участвовал в ближнем бою, но сила, которую он накопил, достигала уровня, который тронул Грима.

Двести восемьдесят три очка!

Шокирующее число.

Атака такого уровня могла позволить Зака мгновенно убить любого слабее себя в радиусе ста метров. Это в основном относилось к любому существу первого класса и ниже. Даже Грима это бы тяжело ранило.

Когда молния распространилась, все магические машины рухнули. Яркие электрические дуги всё ещё потрескивали над ними. Мощный удар молнии разрушил модули управления и систему циркуляции энергии в их корпусах, что привело к мелким взрывам на поле боя.

Машины разлетелись на куски. Только те, что были с краю грозы, едва держались на ногах. Однако даже они потеряли способность сражаться.

Семьдесят восемь боевых магических машин.

Мощная атака драконорожденного второго класса уничтожила семьдесят восемь магических машин. Этим результатом он уже мог гордиться.

Однако вся энергия Зака иссякла. Его мускулистые копыта больше не могли поддерживать его массивное тело, он начал падать, опираясь на своё электрическое копьё.

Вдалеке, у входа в туннели, сюда неслась новая волна магических машин. Они ещё не добрались до Зака, но их яростный шквал пуль уже поглотил драконорожденного.

Из-за полного истощения его сил молнии и неспособности быстро поглощать элементий из воздуха голубая чешуя Зака потеряла свой блеск.

Его защитные способности снизились.

Его мощный удар ранее явно избегал зоны, где был Грим. Даже при этом, потрескивающий поток молний уничтожил один из огненных щитов. Ему пришлось пережить часть удара молнии, и он совсем не пострадал.

Грим сделал несколько шагов вперёд и встал около Зака. Он наклонился и положил свою яркую горящую руку на драконорожденного. Произошла таинственная сцена.

Из магматической руки Грима начало распространяться пламя и охватывать каждую часть тела Зака. Четыре странных глаза драконорожденного Зака широко раскрылись от удивления. Он горел, но не чувствовал никакой боли от огня.

Как будто... как будто у пламени нет температуры.

Однако острый инстинкт драконорожденного второго класса подсказывал ему, что в этом пламени есть тепло. Дело было только в том, что могущественный огненный Адепт временно наделил его иммунитетом против огня.

Весь процесс занял менее трёх секунд.

Огненные и лавовые щиты вокруг Грима помогли Зака блокировать шквал пуль и гоблинских ракет. Когда яркое пламя полностью поглотило Зака, в его глазах вспыхнул яркий красный свет. Он сразу же почувствовал себя брошенным в море огня.

Однако вспышка исчезла так же быстро, как и появилась.

Когда свет погас, Зака с удивлением обнаружил, что его сдвинули с места. Он был телепортирован в группу Адептов.

Он видел, как эта безмолвная, свирепая ведьма колотит по магическим машинам своей толстой деревянной дубинкой. Каждый взмах её дубинки оставлял вмятину в голове магической машины, а иногда даже уничтожал её.

Несмотря на всё остальное, ведьма-берсеркер была ужасающим существом, когда дело доходило до чистой силы, даже если бросить её в самую гущу драконорожденных первого класса. Даже Зака не смог бы сразу раздавить её.

Биллис удерживал другую сторону периметра.

Дюжина жалящих скорпионов размером с собаку бродила по полю боя, время от времени выпуская земляные шипы в магическую машину. Эти шипы, вероятно, пронзили бы обычных существ.

Однако тяжелые машины были полностью из металла. Таким образом, земные шипы жалящих скорпионов не могли нанести им большого физического ущерба.

Тем не менее, под командованием Биллиса жалящие скорпионы демонстрировали силу, превосходящую их собственные возможности. Если одного шипа было недостаточно, они использовали два или десять.

Сфокусированного огня тринадцати жалящих скорпионов было достаточно, чтобы нанести серьезный урон всем магическим машинам в радиусе десяти метров. Когда повреждённые магические машины пытались вырваться, скорпионы зарывались в землю и появлялись под ними.

Тогда жалящие скорпионы кусали и рвали корпуса машин.

Как только начинали появляться видимые трещины, скорпионы ныряли внутрь, полностью уничтожая машину.

На передовой всегда сражались жалящие скорпионы. Адепт-жук Биллис прятался внутри оборонительной линии, образованной жалящими скорпионами, небрежно подбивая машины, я проходящие мимо.

Тем не менее, скорпионы были слабее по сравнению с магическими машинами. Их панцири были не такими прочными, как корпуса у машин. В результате, все тринадцать из них получили ранения и травмы различной степени тяжести.

Но это не сбило с них спесь.

Мэри и Эндор гораздо спокойнее чувствовали себя за линией фронта, когда перед ними стояли

два мясных щита. Они оставались рядом с Алисой и охраняли её, используя мощные заклинания дальнего действия, чтобы атаковать магические машины.

Как Адепт-вампир, Мэри была ловким убийцей. Она не была специалистом по лобовым атакам.

Вот почему у неё не было выбора, кроме как оставаться внутри периметра и пускать стрелы из алого лука.

То же самое было и с ядовитой ведьмой Эндор.

Её методы и заклинания были совершенно бесполезны против группы дистанционно управляемых машин, не имеющих ни плоти, ни крови. У неё больше не было той мощи, которую она продемонстрировала, убив сотню механиков в тот день, когда вошла в эту плоскость.

Тем не менее, Эндор знала приличные зловещие заклинания. Даже магические машины не были невосприимчивы к её обширным кислотным болотам и едким стрелам.

Более того, все её атаки были сосредоточены на нижней половине магических машин. Все машины, чьи ноги были разъедены кислотой, становились камнем преткновения для остальных. Это замедляло скорость армии машин.

В заключение следует отметить, что заклинания Адептов были чрезвычайно разнообразны.

Дисциплины и послушания Адептам не хватало, но они компенсировали это своей приспособляемостью.

Именно поэтому Адептам удалось продержаться так долго, несмотря на то, что их было меньше по сравнению с разведчиками драконорожденных.

Как и следовало ожидать от свирепого и могучего драконорожденного второго класса, Зака удалось прийти в себя менее чем за тридцать секунд. Теперь он мог снова вступить в бой.

С ег участием периметр Адептов стал прочнее.

В этот момент количество разбитых машин, скопившихся за периметром, достигло в общей сложности двухсот. Это ушло далеко за пределы Газлоу.

Если все запасы машин будут исчерпаны, ему придётся отступить.

В конце концов, у него не было уникальных боевых приемов и способностей, которыми должны были обладать обычные монстры третьего класса.

Из туннеля неподалеку раздался громовой рёв.

В следующее мгновение дюжина магических машин, охраняющих туннель, была снесена огромной силой. Четыре машины, подвергшиеся удару, рассыпались.

Из туннеля появился мощный дракон семнадцати метров в длину и покрытый тонкой голубой чешуей. Армия магических машин пришла в смятение. Он поднялся в небо и догнал машины в воздухе, прежде чем использовать свои клыки и тонкий хвост, чтобы разбить их.

Адепты, присутствовавшие на поле боя, были загипнотизированы видом величественных движений дракона.

Дракон третьего класса!

И что ещё хуже, Громовой Дракон, известный среди всех видов!

Несколько Адептов из фракции Грима встали в строй, сопротивляясь ужасающей мощи драконьей ауры.

http://tl.rulate.ru/book/4486/503625