

Первый раунд.

Воины-драконорожденные получили минимальные повреждения, но отряд магических машин был искалечен.

По мере того, как драконорожденные солдаты пробивали себе путь в армию гоблинов, потери среди магических машин росли экспоненциально.

Гоблины действительно прикрыли свои недостатки и жалкие боевые способности прочными металлическими оболочками. Однако разрушение, которое они могли нанести, управляя магическими машинами, зависело от магического энергетического оружия и взрывчатых веществ самих машин.

Хотя это оружие могло атаковать без остановки, оно имело очевидные ограничения в отношении силы.

Лучшим примером служили металлические пули, выпущенные порохом. Такие атаки никогда не превышали тридцати очков физического урона, независимо от того, насколько хорошо было спроектировано оружие.

С другой стороны, магическое энергетическое оружие функционировало на батареях. Когда магические энергии накапливались, они были способны нанести достойный энергетический урон плоскостным существам.

Однако магическое энергетическое оружие, которое изобрели гоблины, было примитивным. Энергетический урон, который они наносили, доходил до восьмидесяти очков. Хотя атак такой силы было достаточно, чтобы ранить драконорожденных, они смогли нанести только телесные раны.

Драконорожденные не отступили. Вместо этого они стали более агрессивными и безрассудными. Они размахивали электрическими копьями, нанося удары и сметая гоблинов на пути. Те, кто не был в зоне ближнего боя, использовали цепную молнию, чтобы поражать гоблинов.

Рассеянное электричество явно не могло пробиться через превосходное магическое сопротивление драконорожденных. Все они были изолированы чешуей.

Однако магические машины не могли сравниться с ними по размеру, весу или атакующей силе. Противники почти полностью уничтожили магические машины ещё в начале боя.

Когда линия магических машин была нарушена, настала очередь колесниц. Солдаты-гоблины, разбросанные вокруг колесниц, стали жертвами неистовства драконорожденных.

Оружие, изобретённое инженерами, не было бесполезным; оно просто наносило слишком мало урона, что затрудняло прорваться через электрические щиты драконорожденных и их чешую.

Гоблины-солдаты отчаянно бежали от драконорожденных.

Менее чем за пятнадцать минут тридцать воинов драконорожденных разгромили армию из семисот гоблинов, а гоблинов, погибших на поле боя, насчитывалось более трёхсот. На стороне драконорожденных не было смертей. Хотя большинство получили незначительные раны и

повреждения, они заживали и восстанавливались со скоростью, видимой невооруженным глазом.

Одного этого было достаточно, чтобы убедиться в огромных регенеративных способностях драконорожденных.

Когда гоблины разбежались, авангард из разведчиков драконорожденных разделился на десять групп и начал преследовать гоблинов.

Учитывая стиль правления драконорожденных, они должны были сначала совершить кровавую резню, прежде чем подчинить рабов. С одной стороны, это позволяло им дать выход своим склонностям к насилию. С другой стороны, они могли создать себе имидж могущественной и непобедимой расы.

.....

Игра в охоту и бегство началась.

Колесница гоблинов, скрывшаяся с поля боя, рванулась вперед. Она раскачивалась из стороны в сторону, рассылая искры по стенам туннеля. Тем временем магическая энергетическая пушка на крыше машины быстро заряжалась и стреляла в массивную фигуру позади.

Когда враг подходил слишком близко, колесница извергала поток огня, заливая гигантский силуэт и всё вокруг него пламенем.

К сожалению, даже если бы колесница работала на 200%, она всё равно не смогла бы нанести никакого урона преследователю. Фактически, большую часть времени колесница скрипела и дрейфовала из стороны в сторону под неистовым контролем пилота. Все это делалось для того, чтобы избежать электричества, стреляющего сзади.

Хотя колесница могла наносить драконорожденным лишь незначительный урон, накопительный эффект нельзя недооценивать. Тем не менее, без защиты магических машин у колесницы не было выбора, кроме как сражаться на бегу.

Драконорожденный легко мог пронзить металлическую пластину толщиной в пятьдесят сантиметров. Гоблин в кожаных доспехах мгновенно испарится.

Большинство гоблинов-солдат были обычными формами жизни. Их основные телесные атрибуты не могли сравниться с драконорожденными.

Колесница мчалась прочь, пушки стреляли, клубящееся красное пламя заполняло туннель.

Враг совсем не пострадал. Он по-прежнему гнался за колесницей. Он уже разделился со своими двумя спутниками из-за изгибов туннеля. Отчаянно убегающая крыса успешно разожгла его ярость.

Когда они собирались вбежать в узкий туннель, разъяренный разведчик-драконорожденный остановился. Треугольная голова быстро оценила обстановку. Электричество поднималось вверх по копы в его руках, изредка выпуская дуги молний.

Раздался лязг. Появились четыре магические машины, похожие на предыдущие. Две подошли спереди, две сзади, полностью перекрыв все пути к отступлению.

Это была ловушка!

Разведчик сразу же догадался.

Он совсем не боялся. Вместо этого он хрустнул шеей, запястьями и взмахнул электрическим копьём, чтобы ударить двух врагов перед ним.

На первый взгляд гоблины обладали абсолютным преимуществом.

Однако когда началась битва, всё случилось иначе.

Команда гоблинов из четырёх послала только одну магическую машину второго класса, чтобы разобраться с разведчиком первого класса. Исход битвы превзошел их ожидания. Разведчик-драконорожденный уничтожил магическую машину второго класса, получив незначительные раны. Даже гоблин-механик, прятавшийся внутри магической машины, был вырван из машины и раздавлен в лепёшку.

Система оценки форм жизни гоблинов имела огромное различие, когда дело касалось других видов.

На самом деле, для этих могущественных существ первого класса, эти машины второго класса были не более чем игрушками. Хрупкие тела гоблинов-механиков не могли высвободить всю мощь машин второго класса, что привело к растрате превосходных ресурсов.

Это, несомненно, ранило сердца многих инженеров, изобретателей и алхимиков, которые прятались в безопасном месте и тайно наблюдали за битвой. Это позволило гоблинам осознать разницу в силе между ними и захватчиками.

Инопланетные захватчики высшей плоскости были не просто сильнее их. Они превосходили их во всех отношениях. В то время как они считали драконорожденных глупыми и безмозглыми идиотами, они не смогли понять фундаментальную истину. Когда вид был достаточно силен, ему больше не нужно прибегать к так называемым стратегиям.

Неважно кто враги и что они пытались сделать. Драконорожденным нужно было лишь выдержать бомбардировку и броситься вперёд, чтобы разорвать всех на куски.

Драконорожденные не были идиотами. Им просто не нужно было использовать трюки против хрупких гоблинов.

Лидеры гоблинов, наконец, отдали ещё один приказ. Оставшиеся три магические машины второго класса устремились вперёд и, наконец, схватили драконорожденного. Одна машина была серьезно повреждена, а две другие получили незначительные повреждения.

Затем специально модифицированная колесница увезла пленника прочь.

К тому времени, когда два других драконорожденных прибыли сюда, отслеживая запах, не осталось ничего, кроме разбросанных частей магической машины и большой лужи синей крови.

Разведчики доложили о ситуации своим спутникам через странный рёв.

Это привело к тому, что засады, которые Газлоу подготовил в нескольких местах, потерпели неудачи.

<http://tl.rulate.ru/book/4486/491702>