

Странные заклинания Адептов не позволяли гоблинам отслеживать их долго.

Когда Грим вытащил Охотника на Аллигаторе, которого он давно не использовал, и погрузился в землю, гоблины были сбиты с толку. Преследовать врага, который зарылся в землю? Они еще не придумали для такого инструмент!

Единственное, что они могли сделать, это назначить больше местных гарнизонов, в надежде обнаружить следы врага.

По правде говоря, им не нужно было идти на поиски. Пять дней спустя гоблины снова обнаружили странную пространственную рябь. Происхождение пространственной ряби было в провинции в пятистах километрах.

Район Карай.

Механическая девушка Сабрина и ядовитая ведьма Эндор рухнули на землю в хорошо скрытой подземной комнате. Плоскостное подавление, которое пережила Сабрина, было хуже, чем у Эндор. Возможно, это как-то связано с тем, что она была совместима с плоскостными законами здесь!

По дороге сюда они видели только гоблинов. Те, кто мог стать дворянами и владеть большим количеством земли, особняками и шахтами, были гоблинами. Другие расы занимались скромной, грязной и опасной работой.

Они видели зеленых гоблинов в роскошных одеждах, марширующих по улицам на паланкинах, в то время как эльфы и слуги шли рабами. Паланкины носили тролли и минотавры. Адепты были смущены.

Тролли были выносливы и силой. Они стали лучшими шахтерами и рабами гоблинов. Местные люди были слабы, но их способность учиться и ремесло было приличным. Таким образом, они превратились в дворецких, портных и пекарей у гоблинов. Лесные эльфы были хрупкими существами, но они обладали исключительным талантом к растениям, поэтому они стали садовниками.

Бесчисленные туземные расы были уничтожены огнестрельным оружием и артиллерией. У них не было выбора, кроме как сдаться и стать рабами, чтобы обеспечить выживание своих рас.

Гоблины приручили Кодосов для транспорта на дальние расстояния, крылобегов, как наземный транспорт, гипогрифов, как летающих ездовых зверей, а тигровых акул, как морских ездовых зверей, но это были лишь вспомогательные инструменты на благо общества.

Настоящей демонстрацией мощи Империи были строительные и боевые машины, разбросанные по всему континенту.

Во время своих поездок по деревням и городам Грим и его группа сделали вывод, что уровень грамотности гоблинов достиг почти ста процентов. Кроме того, все дети гоблинов проверялись на врожденные таланты в очень молодом возрасте, прежде чем культивироваться в различных дисциплинах, адаптированных к их способностям.

В настоящее время самой популярной работой в Империи Гоблинов был гоблин-механик.

Если кто-то становился механиком, он делал огромный шаг вперёд, мгновенно перевоплощаясь в дворянина среди гоблинов. Затем он вступал в контакт со строительными и инженерными машинами различных моделей. Только тот, кто получил отличные результаты при пилотировании инженерных машин, приобретал квалификацию стать пилотом боевых машин.

За последние сто лет Империя Гоблинов значительно улучшила использование магической энергии, изготовлялось больше моделей боевых машин. Мощность машин значительно превосходила предыдущие версии.

Помимо механиков, в империи было много других отраслевых профессий. Например, был инженер, алхимик, кузнец, ювелир, мушкетер, канонир, водитель танка, авиатор, техник и т. д.

Нужно было упомянуть, насколько слабыми были гоблины. Если бы не их мастерство в области инженерии, которая дала им то, что им нужно, чтобы укрепить своё положение, у них никогда не было бы сил, чтобы завоевать всю плоскость.

Если кто-то хотел понять гоблинов, тут нужно было говорить о самой достойной черте гоблинов - их неутомимом духе.

В этой плоскости было много рас. Почему же они не могли стать правителями этой плоскости, а вместо этого их опередили эти хрупкие гоблины? Главная причина заключалась в том, что гоблины питали извращенную страсть к знаниям и технике, которая намного превосходила другие расы.

Самым роскошным зданием в каждом городе должна была быть алхимическая лаборатория гоблинов. Кроме того, перед дверями лабораторий стояли ряды скульптур, изображающих предшественников гоблинов.

В империи, те, кто мог быть известен как предшественник, были великими изобретателями, которые совершили новаторские подвиги в инженерии алхимии.

Именно эти накопления позволили гоблинам вырасти из своих первоначальных алхимических корней до инженерной цивилизации. Наконец, они достигли своей новой системы - магической энергии.

Исходя из своего опыта, Грим легко вывел, что плоскость гоблинов преуспееет в становлении магической энергетической цивилизации, если у них будет ещё одна или две сотни лет для развития. Когда это произойдёт, им нужно будет выйти со своей узкой плоскости и осторожно начать исследовать другие.

К несчастью для них, Грим и его Адепты прибыли именно тогда, когда гоблины переживали болезненный переход от паровой цивилизации к цивилизации магической энергии.

Возможно, такова судьба плоскости гоблинов.

Именно из-за Грима плоскость гоблинов имела возможность совершить скачок в силе. Тем не менее, именно из-за Грима плоскость гоблинов столкнулась с вторжением господствующего Мира Адептов.

Если бы гоблинской плоскости повезло чуть больше и удалось уничтожить Грима и его спутников, то они получили бы "подарок" от далекой цивилизации Адептов. Если это произойдёт, всё в головах Грима и его спутников станет силой, используемой для ускорения в развитии силы гоблинов.

Однако компромиссы были всегда. Преимущества и недостатки были двумя сторонами одной медали!

Сначала гоблины должны были заплатить за то, что желали получить.

А ценой была сомнительная судьба плоскости гоблинов.

Должны ли они были убить вторгшихся Адептов и поднять силу плоскости на совершенно новый уровень, или их одолеют и превратят в спутниковую плоскость Мира Адептов?

Когда Сабрина и Эндор прибыли, они принесли с собой послание Алисы.

«Берегитесь Газлоу»

Простое предложение, но оно сразу дало Гриму ясность и понимание ситуации.

Только теперь Грим был уверен, что эта поездка в плоскость гоблинов была ловушкой, созданной князем Газлоу.

Он не знал, что заставило Газлоу принять это решение, но был уверен, что гоблин намеренно слил координаты Снорлаксу и согласился принять партию сомнительных магических камней.

Если бы всё шло по плану, Грим и остальные телепортировались бы в плоскость гоблинов с серебряным пространственным камнем в качестве координат. То, что ожидало их тогда, было клеточной ловушкой с морем боевых машин. Возможно, именно из-за беспокойства Алиса отказалась от координат камня. Вместо этого она обратилась к случайной телепортации, чтобы бросить Адепта Биллиса в мир вперёд всех остальных.

Этот выбор вышел за пределы ожидания Газлоу.

Он понял это, когда дошли новости о пространственном вторжении. Именно тогда он осознал, что его план провалился. Он вывел многих своих подчиненных прямо из столицы в попытке выследить Адептов, пока их силы не выйдут из-под контроля.

Тем не менее, когда они, наконец, вступили в контакт с Адептами, Газлоу сделал удивительное открытие. Причина, по которой Адептам удалось стать рабовладельцами, которых боялась мультивселенная, была действительно в их способностях и странных заклинаниях.

С первыми тремя Адептами справиться было сложно. Газлоу едва ли мог получить какое-то преимущество, даже после того, как привёл самые элитные магические машины империи.

Следовательно, когда Газлоу вновь уловил пространственные пульсации, он быстро собрал войска и отправил к источнику пространственных пульсаций. Но на этот раз он привёл два летающих корабля и более тысячи магических машин....

В пещере на краю гор Кезанла.

Они развели костёр. Танцующее пламя освещало крошечное пространство и придавало красный оттенок людям у костра.

На огне жалили медведя после обработки и снятия шкуры. Как и следовало ожидать от ведьмы, которая проводила свои дни на открытом воздухе, Эндор хорошо разбиралась в приготовлении пищи и жарке мяса. Золотое масло сочилось из толстой плоти и шипело. Эндор иногда доставала разноцветный порошок из мешка со специями, заставляя медвежье мясо источать

больше аромата.

Все присутствующие здесь – Адепты, обладающие совершенно иными телесными структурами, чем обычные люди, но большая часть их человеческой природы всё ещё сохранилась.

Взять, к примеру, механическую девушку Сабрину. Её органы и большую часть конечностей заменили алхимические машины. Её живот был превращён в миниатюрную печь, которая была способна расщеплять всё, что она ела, на основные пищевые компоненты и отходы.

Таким образом, Сабрине не нужно было готовить еду.

Кровавое мясо давало ей больше энергии, чем жареное.

Однако, как бывший человек, Сабрина сохранила многие привычки и инстинкты человека.

Она сидела у костра и ела вкусное медвежье мясо. Сочный, свежий вкус мяса до сих пор доставлял удовольствие.

<http://tl.rulate.ru/book/4486/473269>