

Укрытие Биллиса было под землёй.

Пещеры находились в десяти метрах под землёй. Некоторые пещеры использовались в качестве камер для заключённых, а также был склад, где хранились военные трофеи. Однако большинство из них по-прежнему оставались временными рассадниками насекомых.

Поскольку вентиляционные отверстия были скрыты, циркуляция воздуха в пещере была не особо хорошей. Всё дело в огромном количестве свежей крови, которая нужна была для выращивания жуков.

Биллис был Адептом-жуком. Его собственное тело превратилось в бессмертное тело, состоящее из жуков. Следовательно, такие вещи, как воздух, вода и пища, больше не были для него так важны. Вот почему Биллис не осознавал суровости своей среды обитания.

Тем не менее, только потому, что он не чувствовал последствий, не означало, что его пленники-гоблины были невосприимчивы к этому.

Все гоблины с чуть более слабым Телосложением умирали в кратчайшие сроки. Не имея пищи и будучи в ловушке в среде с влажным и затхлым воздухом; это было естественно. Те, что остались, были могущественными личностями. К сожалению, многочисленные смерти заключенных гоблинов не привлекли внимания Биллиса.

Он бросал любого гоблина, который умер, в гнездо жуков, как пищу для эволюции личинок. Ни один кусок плоти не был потрачен впустую. Если запасов станет слишком мало, он отправится в поселения гоблинов и похитит ещё нескольких. Во всяком случае, гоблинов там было предостаточно. Биллису не нужно было беспокоиться об уменьшении запасов продовольствия или об условиях жизни заключенных.

Конечно, заключенные разных классов пользовались разными привилегиями. Несколько известных личностей среди гоблинов были заключены в более изысканные помещения. Биллис даже выбрал им несколько женщин-гоблинов, чтобы избежать их преждевременной смерти.

Среди них был продвинутый инженер, два механика и два младших офицера седьмого сухопутного корпуса, похищенных из города Бета.

При пытках Биллиса они начали раскрывать некоторую информацию. Однако их знания были ограничены. Информация, которую они предоставили, была фрагментирована, что затрудняло взгляд на истинные секреты Империи Гоблинов.

Однако Биллис не стал сразу избавляться от них. Он ждал, когда придёт его мастер, прежде чем решить их судьбу.

Грим похвалил Биллиса за его благоразумие и начал допрашивать их лично, как только прибыл в скрытую пещеру.

Было очевидно, что эти гоблины получили самый большой страх в своей жизни за последние несколько дней пребывания в тюрьме. Они видели и слышали, как рабов разных рас вытаскивали из тюрем и ежедневно бросали в гнёзда жуков.

Предсмертные крики рабов, хруст костей и плоти не прекращались.

Несмотря на то, что они не могли видеть, как пируют личинки, они слышали и чуяли запах.

Ни один гоблин не мог терпеть такой среды.

Многие умерли ни от голода или удушья. Они были потрясены до смерти этой ужасающей атмосферой.

В результате Грим понял, что гоблины, которых он допрашивал, едва ли могли составить связные предложения. Он не мог разобрать, что они говорили, даже после того, как овладел общим языком гоблинов этой плоскости.

Однако, в отличие от Биллиса, его не волновала так называемая секретная информация. Он не спрашивал о происхождении магических энергетических батарей. Он не спрашивал о секретах магических машин. Вместо этого он неоднократно спрашивал о повседневной жизни гоблинов, о правящей структуре империи и о фундаментальном способе функционирования армии и страны.

Эти вещи были фрагментированы, часто слишком разрозненными, чтобы быть полезными сами по себе. Тем не менее, они были полезны для Грима.

Грима не волновало, насколько фрагментирована информация, ведь у него был чип. Помощь чипа позволила задать необходимые вопросы, которые помогли выяснить основной узел, который поддерживал систему и иерархию плоскости гоблинов.

Зачастую это общие знания и идеологии. Ни один гоблин не считал это секретом, который касается выживания их плоскости.

По мере того, как информация вливалась в его мозг, медленно раскрывался основной контур странной империи гоблинов.

Однако, к сожалению, гоблинов здесь было слишком мало. Большая часть империи оставалась окутанной туманом.

Грим также оценил магическую энергетическую батарею. Это была система использования энергии, которая полностью отличалась от Мира Адептов. Тем не менее, он обнаружил следы базовой рунологии!

В плоскости рыцарей туземцы смогли изобрести руны, которые сливали энергию магических кристаллов с их собственными жизненными силами. При этом им удалось создать уникальную систему продвижения рыцарей-ведьмаков. Конечно, за изобретением этих рун стояли драконы.

Здесь, на гоблинской плоскости, слабые гоблины, полагаясь на накопление знаний и техник, сумели изобрести примитивное огнестрельное оружие. Именно это позволило им освободиться от своей идентичности слабой расы и стать одной из десяти лучших интеллектуальных рас этой плоскости.

А создание магических машин заставило гоблинов подняться над остальными и стать их правителями.

Ранние магические машины были големами из металла. Они управлялись ограниченным количеством магических камней и высвобождали энергию, содержащуюся в камнях, сжигая их. Мощь приводила в движение паровые системы, позволяя вращаться шестерням и двигать массивного робота.

Конечно, было много проблем с таким способом ведения дел. Ранние магические машины были медленными и неуклюжими. Технология, использованная при их создании, была настолько простой, что было трудно воспринимать их всерьёз. Тем не менее, именно эти первые магические машины и шокирующее количество огнестрельного оружия позволили гоблинам утвердиться в качестве благословенных этой плоскости.

Плоскость гоблинов может быть низко-магической, но в таких условиях ещё могут существовать естественные магические камни. Гоблины использовали свою мощную армию магических машин, чтобы победить одну расу за другой. Затем они заставили рабов копать шахты и добывать металлические руды и запасы редких магических камней.

Появление магических энергетических батарей развивалось последние сто лет. Некий инженер Империи Гоблинов получил руководство какого-то чужого существа.

Затем Империя Гоблинов построила массивную печь недалеко от столицы. Печь непрерывно черпала магическую энергию из бесконечного пространства и запечатывала её в кристаллические призмы. Вот так появились энергетические батареи.

Энергия в этих батареях была слишком сильной и дикой. В несколько раз опаснее магических камней. Однако количество не было ограничено. Именно поэтому изобретение магических энергетических батарей освободило Империю Гоблинов от зависимости от магических камней.

Более того, с появлением магических энергетических батарей стало появляться все более совершенное оружие и оборудование, которое использовало эти батареи. Сила королевства росла беспрецедентными темпами. Однако седьмой сухопутный корпус, с которым вступил в контакт Грим, считался местными силами обороны. Они ещё не получили новейшее магическое оружие.

Чем больше Грим слышал об этих гоблинах, тем более зловещее чувство испытывал.

Особенно, когда продвинутый инженер, известный как Бейрут, нарисовал для него чертежи магической машины. Зловещее чувство достигло своего пика. Грим видел слишком много магических рун или информации, связанной с ними, в процессе производства батарей Империей Гоблинов: как они хранили магическую энергию, как они черпали энергию, как использовалась энергия.

Все это заставило его задуматься.

Важно отметить, что два совершенно разных мира едва ли могли создать одинаковые магические руны без соединенных проходов.

Взять, к примеру, руны, которые Грим получил с рыцарской плоскости. Даже несмотря на то, что руны, представляющие огонь, имели аналогичную функцию с огненными рунами Мира Адептов, они были написаны совершенно по-другому. Руны каждого мира существовали в форме, наиболее совместимой с их плоскостными законами.

Однако Грим увидел слишком много рун из Мира Адептов в чертежах, которые нарисовал Бейрут.

Когда Бейрут начал говорить об "отце магической энергии" с тоном полного восхищения, его лицо исказилось. Это был князь Газлоу.

Кто еще более знаком с этим именем, чем Грим?

Нет. Он больше не был великим князем. Он был самым знаменитым и уважаемым инженером-гоблином, алхимиком и изобретателем Империи Гоблинов, а также единственным принцем империи, который не был связан с королевской родословной.

Ходили слухи, что принц-гоблин полностью полагался на необъятность своего гения, чтобы изобрести эти таинственные руны, которые изменили судьбу Империи Гоблинов.

Черт, черт, черт, черт!

Грим велел Биллису отвести гоблинов обратно в камеры. Он с тревогой зашагал по маленькой пещере.

Именно в этот момент он смутно понял, почему в Кодексе Поведения Адепта обмен знаниями с другими плоскостями значился как самое главное табу. Его прошлое "я" было необученным и неопытным. Он знал только, что базовая рунология была фундаментальным знанием, к которому имел доступ каждый в Море Адептов; это не секретная информация.

Поэтому Снорлакс вёл равноценный обмен с человеком, известным как Газлоу.

Теперь, когда он задумался об этом, это было несравнимо глупое решение.

Что еще более важно, семьдесят лет спустя он создал для себя огромную проблему.

<http://tl.rulate.ru/book/4486/467342>