

Пять месяцев спустя.

Первый голем элементия элитного уровня был отправлен в клан Сарубо.

По отзывам Адепта Фюгена, начальство было удовлетворено послушанием Грима. Они даже не подозревали, что он что-то сделал с големом.

В конце концов, Грим не мог скрыть интенсивные и периодические взрывы из своей алхимической лаборатории от других людей. Вот почему клан мог отслеживать деятельность Грима через шпионов, которых они поместили в Огненный Трон, а также основной показатель успеха Грима в создании големов.

Взрывы, которые происходили раз в два месяца, а также големы уровня Псевдо-адепта и Адепта, которые появлялись в качестве награды за миссии башни, всё это указывало на одну вещь; этот некогда мощный огненный Адепт теперь вкладывал все свои усилия в создание големов элементия.

Это было видно по количеству и качеству големов, которых он создавал.

Было жаль, что некоторые из големов попали в руки странствующих Адептов и учеников через систему миссий, но большинство из этих големов всё равно окажутся в руках клана Сарубо.

Грим прекрасно знал об этом, но у него хватило здравого смысла не вмешиваться. Он продолжал ежемесячно вводить в систему миссий определенное число големов. Низкого класса

За последние шесть месяцев управления почти всем ученикам Огненного Трона удалось заполучить в свои руки по одному голему. Эти дешевые и мощные помощники были толчком к могуществу учеников башни. Им больше не нужно было быть осторожными, как раньше.

Два сторожевых пса, которые Огненный Трон разместил вокруг - Трёхголовая Демоническая Гончая Унгуджа и Медуза Дана - помогали Гриму пристально следить за периметром Чёрного Леса. Все магические существа, которым было позволено находиться в пределах трехсот километров от башни Адепта, были тщательно отобраны.

Чрезмерно свирепые племена магических существ, или те, кто представлял угрозу, все держались на расстоянии пятисот километров. Если глупые враги пытались прорваться через периметр, Унгуджа и Дана объединяли свои силы и посылали войска, чтобы уничтожить их. Если противник был слишком силен, они могли позвать Мэри, которая постоянно бродила по Чёрному Лесу со своими подчиненными.

Трёх псевдо-второклассных кровавых рыцарей, одного могущественного вампирского Адепта и Биллиса уровня теперь уже Псевдо-адепта было достаточно, чтобы разобраться с любым магическим племенем, которое еще не установило точку опоры.

Если бы Грим не запретил Мэри выходить за периметр, она, вероятно, повела бы своих людей ещё глубже в лес.

Мэри была бесстрашна из-за своего невежества. Она не понимала истинного ужаса Чёрного Леса.

Пятисоткилометровый периметр к северу от Огненного Трона, который они теперь контролировали, всё ещё находился на краю леса. Самыми многочисленными существами, живущими здесь, были странные магические твари. Их сила и класс были на уровне, с которым мог справиться Огненный Трон.

Если они войдут немного глубже, то, скорее всего, столкнутся с ужасными магическими существами второго класса.

Сил Огненного Трона пока было недостаточно, чтобы биться с такими. Если бы Мэри опрометчиво привлечёт магическое существо второго класса к Огненному Трону, у них не будет выбора, кроме как спрятаться в башне.

Так как человеческие Адепты относились к магическим существам Чёрного Леса как к ресурсам, с чего бы местных тварям любить этих Адептов? Если эти существа обнаружат, что человеческие Адепты пробрались в Чёрный Лес, то они будут преследовать их любой ценой.

Следовательно, строго ограниченная Мэри стала заметно скучать после того, как исследовала район в пределах пятисот километров.

Чтобы избежать неприятностей, Грим быстро придумал идею. Он оставил ученицу башни Сабрину на попечение Мэри.

Он слышал, как Сабрина упоминала древние руины, когда он взял её под своё крыло. Там были какие-то ценные активы. Единственная проблема заключалась в том, что Грим был слишком занят, чтобы найти время пойти туда. Он решил оставить этот вопрос Мэри и поручил ей возглавить команду, чтобы завершить первую приключенческую миссию Огненного Трона.

Выборы определили основных членов группы - Мэри, Эндор и Мерил. Сабрина и Биллис пойдут вместе. Группа казалась слишком маленькой на первый взгляд, но их скрытая сила была намного больше, чем мог себе представить посторонний.

У Мэри было три псевдо-второклассных кровавых рыцаря, будучи могущественным вампиром-адептом. Она и её подчиненные составляли более половины боевой силы группы. Как Адепты башни, Эндор и Мерил несли с собой несколько элитных големов.

И не только они. Даже Псевдо-адепт Биллис и Сабрина взяли себе големов.

Если бы вся приключенческая группа выложилась на полную, они были бы равно десяти боевым Адептам.

С другой стороны, Грим был слишком занят. Он был либо в разгаре "деградации" своего тела или Духа, и ему приходилось подпитывать себя, либо в разгаре внезапного подъема своего тела и Духа, когда нужно было готовиться к созданию следующего голема.

Гриму приходилось раз в месяц закалять свой Дух в море лавы под Огненным Троном. В течение пятнадцати дней после закалки его ментальное пространство испытывало непрерывные толчки и сокращения. Тем не менее, это был лишь временный эффект. Если он обеспечивал надлежащее лечение и питание, Дух возрастал на 0,04 очка.

Это число казалось незначительным, настолько, что даже Грим не смог бы обнаружить его, если бы не детальное сканирование чипа. Однако такой рост был реальным и абсолютным. Если Грим так продолжит, его Дух полностью элементируется.

Когда это произойдет, элементизация его тела и Духа достигнет равновесия. Тогда будут выполнены необходимые условия для продвижения во второй класс.

Чтобы полностью использовать всё своё время, Грим использовал яд вуду, чтобы закалить свое тело в период слабости после закаливания Духа.

Огненное тело Грима позволяло защищать от урона огнём. Однако элементизация только увеличила совместимость его организма с элементом огня. Это не полностью раскрыло силу в его теле.

Вот почему Грим всегда использовал яд вуду, чтобы стимулировать тело к высвобождению большего потенциала. Затем он тщательно готовил магическую еду, чтобы укрепить основу своего тела.

Атрибуты его Духа и тела медленно, но верно улучшались.

Так проходил день за днём.

Группа башни, которая отправилась исследовать руины, еле как вернулась обратно. Область, в которую они ходили, была могильником культа древних Адептов. Спустя десятки тысяч лет это место превратилось в опасное место, кишящее блуждающими душами, призраками и монстрами.

Если бы не опыт Ядовитой Ведьмы Эндор, который позволил ей обнаружить аномалию, все члены группы были бы одержимы злыми духами. Они провели бы остаток своей жизни, блуждая в темных пещерах, ни живые, ни мертвые.

Группа полагалась на их подавляющую мощь и использовала големов элемента, чтобы проложить путь оттуда. Только тогда им удалось выбраться. Однако их безрассудные действия заставили почти половину духов, находившихся в могильниках, бежать. В районе поблизости случилась призрачная катастрофа.

Чтобы избежать остановки Адептами Ассоциации Жентарим, которые поспешили на место после инцидента, группа немедленно отступила. Они быстро вернулись в Огненный Трон.

Приключение на этот раз заставило всех Адептов женского пола получить различную степень духовного разложения.

Тем не менее, они вернулись не с пустыми руками. Они обнаружили странные рунические камни в первых нескольких могилах. Грим успешно извлек из этих камней древние надписи и руны.

Конечно, большая часть содержания была личной биографией, оставленной древними Адептами, которые были владельцами этих могил. Естественно, руны воспевали этих людей. Однако, убрав весь бесполезный мусор, Гриму удалось найти полезные вещи.

Речь шла о магических предметах Сопровождающего типа, или, как теперь это называли Адепты, об Экипировке Души. В древности это было стандартное оборудование. В прошлом его было гораздо больше, чем сейчас.

Однако создание Экипировки Души требовало кровавых жертв тысяч или даже десятков тысяч людей. Если бы древним Адептам было позволено делать то, что они хотели, хрупкая человеческая раса бы не смогла противостоять их гневу.

Тогда между древними Адептами и сознанием мира происходило серьёзное столкновение точек зрения.

Мировое сознание, наконец, усовершенствовало систему законов и запретило Адептам напрямую манипулировать законами этого мира. Это косвенно ослабило древних Адептов.

Конфликт между древними Адептами и мировым сознанием длился десятки тысяч лет, нанося колоссальный ущерб всему миру.

Сила древних Адептов значительно ослабла. Чтобы избежать дальнейшей реакции со стороны мирового сознания, у самых сильных из Адептов не было выбора, кроме как покинуть мир Адептов. Они отправились искать новые места, чтобы утвердиться.

С тех пор в Мире Адептов было создано негласное правило. Все великие Адепты, вышедшие за пределы четвертого класса, должны были покинуть Мир Адептов.

Уход великих Адептов привел к падению или даже исчезновению многих магических систем и предков Мира Адептов. Экипировка Души, несомненно, была одной из таких систем.

Экипировка Души, которую можно было найти в Мире Адептов сейчас, почти вся была оставлена с древних времен. Адепты настоящего утратили технику создания и укрепления своей Экипировки Души.

Тем не менее, Гриму повезло найти в записях ключ; намек на укрепление Экипировки Души.

<http://tl.rulate.ru/book/4486/452311>