Мэри сильно изменилась после кровавых сражений в войне. Она больше не была ничтожным и безрассудным вампиром из прошлого.

По сравнению с масштабами войны, уничтожение местных магических существ прошло гладко. Мэри никогда бы не нашла мотивации взяться за эту рутинную работу по уничтожению мелкой рыбешки, если бы не расчистка территории вокруг Огненного Трона.

Договор, который Огненный Трон подписал с местными магическими существами, может продлиться еще три месяца. Однако Адепты показали свои злые и жадные лица.

Мэри возглавила трёх подчиненных ей генералов и одного военного советника, чтобы отправиться на поиски. Она тащила за собой упрямого и беспомощного Биллиса, собрала две шахматные фигуры, которые Грим посадил заранее, и носилась в радиусе пятисот километров к северу от башни в течение одного месяца.

Мэри и её войско посетили всех магических существ, чье население превышало определенный порог. Они могли либо подчиниться, либо умереть; третьего не дано. С магическими существами, которые не подчинялись правилам Огненного Трона, разберутся, а тех, кто имел ценность, потащат в башню, чтобы использовать в качестве рабов. Худшие варианты были отброшены и отданы Биллису. Эти существа стали его источником крови и плоти, чтобы вылуплять боевых насекомых.

Изначально расстроенный Биллис сразу же обрадовался. Он начал искренне и честно делать ту работу, которую ему поручала Мэри. Сбор такого количества пищи заняло бы у него два-три года. Он бы никогда не смог сделать так, как Мэри - сокрушить все на своем пути за месяц.

Биллис был благодарен Мэри. Он даже начал проклинать мелочную природу Королевы Жуков, которая ассимилировалась с ним. Королева Жуков погрузилась в продолжительное молчание. Она не потрудилась опровергнуть мысли невежественного Биллиса.

Только Королева Жуков, которая целый год конфликтовала с Мэри, знала всю степень жестокости и бесстрашия Мэри. Других можно было обмануть красивой и соблазнительной внешностью Мэри, но когда Королева Жуков думала об этом, её переполняли агония и бесконечная печаль.

Территория немного опустела.

Следовательно, магические существа, которые быстрее всех сдались, получили самые лучшие земли. Они также стали разведчиками и стражами Огненного Трона. Магические существа, которые не желали подчиняться Огненному Трону, не имели другого выбора, кроме как мигрировать в далекие земли.

Имя Огненного Трона распространилось повсюду. Многие кланы Адептов в центре континента выбрали это место как территорию испытаний для своих учеников.

Согласно договору между Огненным Троном и Ассоциацией Жентарим, развивалось небольшое человеческое поселение, в центре которого находился город Пайнкон. Каждый день в город поступало огромное количество ресурсов.

Буквально за месяц сформировались очертания небольшого города.

Внезапный всплеск человеческой активности создал поток людей в Огненный Трон. С Древом Чумы в центре, появился ещё один город, состоящий только из наемников, искателей приключений и учеников на испытаниях. Он привлёк кожевников, травников, тайных торговцев и представителей других профессий.

Гаргамель, который занимался повседневными делами Огненного Трона, сам был странствующим Адептом. Именно поэтому он глубоко понимал боль и беды странствующих Адептов. Таким образом, он полностью отклонил угнетение и презрение, которые большинство кланов Адептов применяли к странствующим Адептам. Огненный Трон объявил политику, щедрую к странствующим Адептам.

Пребывающие Адепты были странствующими Адептами. Они временно оставались в башне, открытой для публики. Их пребывание заключалось в сборе знаний, сборе близлежащих ресурсов или даже в заимствовании магических средств башни Адепта.

Несмотря на то, что они не входили в ряды дислоцированных Адептов, они будут активны вокруг башни.

Эти сроки зачастую составляли один-два года.

Конечно, были и Адепты, которые жили на одном месте в течение десяти лет.

Гаргамель предоставлял условия жизни с наименьшим контролем людям, которые искали ресурсы и не хотели быть ограниченными кланами. Он также позволял их потомкам остаться в башне.

Странствующие Адепты ни раз создавали группы, чтобы отправиться в приключения или исследовать древние руины. В этих случаях потомки, которые всегда следовали за ними, становились проблемой.

О привлечении их к приключениям не могло быть и речи.

Оставление их в случайном месте влияло и задерживало их развитие.

Вот почему Гаргамель помогал им справляться, призывая больше странствующих Адептов к приключениям вокруг Огненного Трона. Пока они остаются зарегистрированными в Огненном Троне, они будут пользоваться правами дислоцированного Адепта, и им не нужно будет брать на себя обязательные миссии.

Ученики, которые пришли вместе с ними, могли наслаждаться возможностями обучения и испытаний в башне.

По мере того, как в башню стекалось огромное количество ресурсов, медленно формировался новый рынок. Покупка сырых магических ресурсов и трав здесь и переработка их в ценные магические материалы и зелья были прибыльным делом. Настолько, что привлекало толпы купцов и странствующих Адептов.

Политика, которую вёл Огненный Трон, может показаться невежественным на первый взгляд. Тем не менее, она находили отклик в сердцах странствующих Адептов.

Может это и не подталкивало их к тому, чтобы они изменили своё решение продолжать блуждать, но обильные ресурсы и свободные правила косвенно повлияют на то, что они останутся немного дольше.

Один или два странствующих Адепта, которые так поступят, не внесут больших изменений. Однако если семь или восемь захотят остаться, это будет массовая революция для Огненного Трона.

В любой момент Огненный Трон мог вместить дюжину Адептов. В свободное время Гаргамель мог использовать магические кристаллы, чтобы заставить их преподавать уроки. Странствующие Адепты часто были мастерами в различных областях. Некоторые из менее популярных магических дисциплин быстро нашли учителей.

Темы исследований, в которых могли принять участие ученики, приобрели гораздо большее разнообразие и полноту. Это косвенно увеличило запасы знаний учеников, а также их понимание магии.

Конечно, ради дальнейшего распространения имени Огненного Трона и увеличения страсти, с которой размещенные Адепты и ученики будут работать за очки вклада, Гаргамель и Грим пришли к решению. После некоторого обсуждения они поместили редкие ресурсы, которых не было на обычном рынке, в вознаграждения за миссии.

Например, продвинутые зелья, магические существа уровня Адепта, големы элемента и т. д.

Эти вещи было трудно найти даже в торговой точке Адепта. Клань и организации монополизировали большинство из них. Когда они появлялись, все сражались за них. Обычные Адепты без обильных сбережений не смогли бы получить эти вещи.

Однако теперь Огненный Трон ежемесячно вводил определенное количество таких ресурсов. Эти ресурсы не стоили магических кристаллов и не требовали силы. Их можно было получить, если у них было достаточно очков вклада.

Более того, когда кто-то оставался на Огненном Троне, ему не нужно было выходить на опасные миссии Адептов. Миссий, которые позволяли им получить очки вклада во время пребывания в башне, было множество.

Это были такие миссии, как: проведение уроков, становление учителем по конкретным темам магических исследований, помощь в управлении магическим садом или обработка материалов. Таких миссий было слишком много. Большинство остающихся Адептов могли выполнить одну или две задачи.

Вот почему Огненный Трон был способен поддерживать функционирование магических объектов через остающихся Адептов, которые не имели договорных отношений с башней. Размещенные Адепты, принадлежавшие Огненному Трону, теперь могли выиграть больше времени для своих исследований и экспериментов.

Этот гениальный поступок, принесший столько пользы, получил неоспоримое одобрение всех Адептов.

Положение Гаргамеля как главного дворецкого Огненного Трона укреплялось.

...

По сравнению с исключительным талантом Гаргамеля к управлению, Грим, фактический владелец башни, плохо справлялся с этим.

Передав большую часть власти Гаргамелю и Мерил, Грим спрятался на пятом этаже. Он был

поглощен всевозможными исследованиями и экспериментами.

Клонирование жука-грабителя всё ещё тестировалось, даже после более чем ста неудач. Из-за этого он потерял много ресурсов. Однако прекрасное будущее было прямо перед носом.

После того, как он успешно расшифровал огненную руну взрыва, Грим успешно запечатлел её в своём ядре сознания. Это означало, что он мог добавить взрывной эффект к любым огненным заклинаниям, одной только мыслью. Тем не менее, изменения в рунах в ядре означали, что должны быть внесены изменения в духовные модели заклинаний и чтение заклинаний.

Это была изнурительная практика.

Тем не менее, всё, что связано с вычислением больших данных и построением модели данных, можно было оставить чипу. Таким образом, у Грима было время справиться с текущей магической проблемой.

Ещё две редкие огненные руны ждали расшифровки. Они были перечислены в списке бездействующих миссий чипа.

Эти руны будут полезны для боевого мастерства Грима.

<http://tl.rulate.ru/book/4486/450158>