

Прибытие Адепта Кеогана стало неожиданным сюрпризом для Грима.

На складе уже было много магических существ. Некоторые из них были магическими существами уровня Адепта.

Убивать их и собирать их органы было менее выгодным способом максимизировать их ценность. Укрощение, несомненно, было бы методом, который принес бы наибольшую пользу. Тем не менее, Огненный Трон не смог найти достаточно сильного укротителя, несмотря на долгие поиски; у них не было выбора, кроме как положить конец этой идее.

Следовательно, полезным было превратить их в преданных вуду-зверей.

Вот почему Грим воспользовался возможностью и убедил Адепта Кеогана остаться и помочь ему разобраться с магическими существами.

Там был труп Гигантского Берсеркера Гелады элитного уровня, Короля Виверн, Пылающего Тигра, семи кабанов и двадцати трех берсеркеров гелад.

Из этого можно было проследить важность монстра лидера в племени.

Как только Гигантский Берсеркер Гелада умер, все его подчинённые потеряли свою единственную защиту. Они стали легкой мишенью для магических существ и учеников башни.

Можно честно сказать, что почти половина племени берсеркеров гелад попала в руки Грима. Остальные либо сбежали, либо стали пищей для других магических существ.

В Чёрном Лесу не было понятия крепкой дружбы и союза.

Даже Королю Виверн приходилось притворяться приятелем Гигантского Берсеркера Гелады, когда он был ещё жив. Тем не менее, в тот момент, когда Гигантский Берсеркер Гелада погиб, виверны первыми обрушились на гелад.

Адепт Кеоган был удивлён тем, что Грим смог собрать так много живых магических существ. Помимо отправки первой партии семи ядер второго класса, Кеоган прибыл сюда с намерением помочь клану наладить отношения с Гримом.

Вот почему Кеоган согласился на просьбу Грима, даже не задумываясь. Тем не менее, Кеоган хотел, чтобы Грим заплатил за создание животных вуду големами элементия.

Естественно, Грим с радостью согласился на это условие.

Проще говоря, так называемый вуду-зверь был диким зверем, модифицированным с помощью магии.

Адепты использовали необычные методы, чтобы стереть память зверя и часть интеллекта. Затем они помещали руну управления в существо и заставляли подчиняться каждой их прихоти. Адепту нужно было только лишь один приказ, чтобы вызвать врожденную свирепость вуду-зверей.

Начинающий мастер вуду-зверей мог справиться только с обычными лесными существами. С другой стороны, Кеоган был промежуточным мастером. Он работал с магическими существами уровня Адепта. Вот почему Грим не мог превратить этих тварей в активную боевую мощь,

несмотря на то, что они были в его распоряжении немалое количество времени. Основная причина заключалась в том, что процесс стирания памяти и внедрения руны управления был слишком сложным. Небольшая ошибка приведёт к деградации силы зверя вуду.

На самом деле, если техники мастера вуду-зверей будет недостаточно, модифицированный зверь вуду потеряет большую часть боевого инстинкта. Он превратится в идиота, который только и умеет, что бросаться вперед. Превосходный мастер вуду-зверей сможет в полной мере сохранить оригинальные боевые приёмы магического существа. Иногда им даже удавалось восстановить им интеллект.

Адепт Кеоган произнес заклинание, чтобы проверить магических существ. Гигантский Берсеркер Гелада с самого начала обладал великолепными телесными атрибутами. Это было могущественное магическое существо элитного уровня. Следовательно, был шанс, что Кеоган сможет превратить его в зверя вуду уровня Адепта. Других тварей из-за их низкого качества удастся превратить лишь в зверей вуду уровня Псевдо-адепта.

С кабанами было ещё хуже. Они сохраняют только способности уровня Продвинутого Ученика.

Грим уже предсказал оценки Кеогана и оставил все эти дела ему.

Только теперь Грим по-настоящему понял ценность големов элитного уровня, которых он предоставит клану.

Лидер магических существ элитного уровня после модификации потеряет много боевого мастерства. Они падут с элитного уровня до уровня обычных Адептов. Другие магические существа падут ниже уровня Адепта.

Если бы Грим обменял всех этих магических существ на ядра элемента, он мог бы гарантировать, что сможет превратить их в боевую силу уровня Адепта. Причиной был вспомогательный эффект чипа.

Благодаря детальным модификациям и дизайну чипа, наряду с его вспомогательными функциями, Грим мог в полной мере использовать мощность ядра элемента. Он мог превратить их в идеальные ядра големов с наименьшими потерями энергии. Адепт Кеоган не было таких удобств. Он должен был полагаться на свои природные навыки и техники, чтобы компенсировать это.

Это объясняет, почему клан придавал такое большое значение его способности производить големов элитного уровня.

Однако, по сравнению с Адептом Кеоганом, Грим мгновенно понял, что он не может быть честен со своими навыками, когда создавал этих големов. Большую часть времени ему придется подавлять свои навыки. Он не мог создать слишком хороших големов, иначе он привлечет ещё больше внимания со стороны клана.

Грим открыл деревянную коробку, которую дал ему Кеоган.

От яркого света ему было трудно открыть глаза.

Там лежали семь ядер элемента.

Без ограничения магических массивов на коробке, соответствующие частицы элемента вздымались и собирались вокруг ядер элемента, непрерывно сливаясь с кристаллами. Сами

ядра обладали следами ауры плоскостных законов, поэтому частицы притягивались к ним даже после смерти их владельцев.

Вот почему Грим в настоящее время мог видеть, как ядра элемента второго класса вспыхивают, будто делая глубокие и медленные вдохи. Ритмичный пульс элемента образовывал рябь вокруг ядер.

Кристаллы напоминали ядро звезды, излучающее небесный блеск. Они словно были из сна, словно ни содержали в себе фантастически глубокие истины.

Грим протянул руку и слегка погладил ядро элемента. Когда его тонкие пальцы коснулись его, огненный элемент внутри него столкнулся с аурой элемента внутри ядра. Рябь распространилась по всему его ментальному пространству.

Три ядра элемента ветра, два огненных ядра, одно ядро элемента тьмы и одно ядро элемента земли.

Различные ядра элементов обеспечат Гриму совершенно разный опыт. Углубленный анализ состава элемента поможет лучше понимать разницу между существами второго класса и низшими формами жизни.

Важно отметить, что ядро сознания, которое Адепты формировали во время своего продвижения, было в значительной степени связано с материальными ядрами элемента, находящимися в телах магических существ. Следовательно, длительные периоды контакта с несколькими ядрами второго класса значительно помогут Гриму.

Тем не менее, сомнения Грима увеличились, чем дольше он контактировал с этими ядрами.

Владельцы этих ядер уже умерли. Их ментальное сознание рассеялось. На что полагались кристаллические ядра, чтобы поддерживать в себе силу законов?

Может ли сила законов вырваться за пределы ментального сознания и затвердеть в виде материальной субстанции?

Какова истинная природа законов? Откуда взялись их силы?

Его желание и надежды на истины мира, скрывающиеся под всеми этими слоями, усилились.

Магия, колдовство...

На самом простом уровне объяснения, колдовство являлось практикой магии. Оно олицетворяло сверхъестественное, хаотичное и неизвестное. Ремесло, с другой стороны, выражало известные техники и определенные законы. Оба дополняли друг друга.

Колдовство олицетворяло желание древних Адептов искать истину в хаосе. Колдовство было также воплощением тотема, благодаря которому они существовали. Адепты сегодняшнего дня в основном преследовали только ремесло.

С другой стороны, Грим пытался найти баланс между колдовством и ремеслом. Поступая так, он сможет увидеть истину мира.

Пока Грим фантазировал о будущем, в его голове прозвучал чип.

\*Бииип\* «Успешно расшифрован вариант огненной руны. Запрашиваю инструкции у хозяина.

Передать информацию?»

Что? Почему это заняло только половину расчетного времени?

В его голове возникли всевозможные сомнения. Грим попросил чип передать информацию.

Он почувствовал боль. Почти половина его Духа испарилась в одно мгновение. Только тогда он едва успел уловить этот невообразимо сложный и ужасающий поток данных.

Как ни странно, даже несмотря на то, что Грим получил поток данных, прошедших несколько уровней анализа и расшифровки, он сформировался в странную руну, которая собралась в его сознании.

Малиновый огонь?

Что это было за чертовщина?

Почему у него возникло чувство крайней опасности?

Грим перетерпел дискомфорт и связался с этим странным вариантом огненной руны. Он, наконец, понял его действие.

Руна Взрыва!

Когда Дух Грима погрузился в руну, у него появилось смутное чувство. Если ему удастся полностью овладеть этой руной, то все его будущие огненные заклинания смогут... взрываться!

<http://tl.rulate.ru/book/4486/442569>