

Шокирующе!

Вид того, как Грим превращается из человека из плоти и крови в монстра магмы и огня, он посыпало в сердце благоговение; это было удивительное чувство. Однако по-настоящему привлекательным был не сам Пламенный Демон, а свирепый ветряной дракон, которого Грим вызвал из ядра голема.

Это был странный дракон длиной девятнадцать метров от головы до хвоста! Размах крыльев был десять метров в ширину!

Его тело не было ни неосязаемым, ни осязаемым, что-то между. Поверхность его тела покрывал слой светло-зеленой полупрозрачной чешуи. Сквозь толстую чешую было видно, что плоть и кости дракона ветра на самом деле не были физическими. Вместо этого они представляли собой массы быстротекущих вихрей ветра.

У него были выступающие и четко очерченные кости по всему телу, костяные шипы торчали с головы до хвоста. Они мерцали леденящим светом. Зеленый дракон гордо поднял свою голову. Когда он открыл пасть, можно было увидеть небольшую грозу в его горле.

У ветряного дракона была массивная пара крыльев за спиной, тонкие передние конечности и толстые мускулистые задние лапы.

В отличие от Пламенного Демона, в которого превратился Грим, ветряной дракон появился из ниоткуда. Внезапный дисбаланс элементия вызывал ужасное чувство.

Грим поднялся в небо, как миниатюрное солнце на спине дракона. Бесконечное пламя ласкало землю, температура продолжала расти, как будто они были погружены в вулкан.

Три кровавых рыцаря были в норме. Энергия крови в их телах сформировала кроваво-красные барьеры. Эта защита позволила им противостоять повреждениям от интенсивного жара и пламени. Однако слабый Ванлье не мог этого сделать. Он завизжал от боли, превратившись в летучую мышь, и отчаянно вырвался из Огненного Кольца.

Его скорость полета после трансформации позволила ему отойти на сто метров менее чем за пять секунд. Даже такой короткий срок был для него пыткой. Волосы на поверхности его тела начали увядать.

Вокруг него взорвался кроваво-красный туман.

Ванлье вернулся в свою человеческую форму, как только вышел из огненного кольца. Он отчаянно бил себя по телу и катался по земле, пытаясь потушить огонь.

К сожалению, всё это было напрасно!

Ванлье вытерпел сильную агонию от горящей плоти и вытеснил небольшое количество энергии крови из своего тела. Он направил энергию и покрыл области своего тела, которые были в огне. Наконец, ему удалось потушить пламя.

Как только последняя искра пламени исчезла, Ванлье с облегчением вздохнул и рухнул на землю. В его сердце поднималось глубокое чувство уважения, когда он смотрел на могучего Пламенного Демона, стоящего на ветряном драконе. Он снова почувствовал ужас

могущественного Адепта.

Грима не волновала такая мелкая рыбешка, как Ванлье.

Тем не менее, раз он настолько слаб, должен быть какой-то исключительный фактор, который это компенсировал.

Этот бой не был настоящим смертельным поединком; не было необходимости убивать кого-либо. Таким образом, Грим не нанёс завершающий удар.

В этот момент его внимание было сосредоточено на Мэри, которая облизывала свои красные губы.

Мэри не казалась испуганной, несмотря на драматическое появление Грима. Напротив, она жаждала борьбы.

«Вперёд!»

Под ее командованием три рыцаря, сохраняя свои странные полу-человеческие, полу-летучие формы и бросились на Грима с Соросом во главе.

Урон от огня, который они получили, увеличивался экспоненциально по мере приближения к Гриму. Алые энергии столкнулись с пламенем элемента. Плотное облако кровавого тумана, охватившее рыцарей, быстро рассеялось.

Клинок Полумесяца!

Казнь в Прыжке!

Перекрестный Удар!

Три разрушительные рыцарские боевые техники прорезали воздух. Они ударили в лавовый щит. Разлетелись искры. На лавовом щите толщиной в пятьдесят сантиметров появились три глубоких рубца.

Даже брови Грима дернулись, когда он столкнулся с атаками трех кровавых рыцарей.

Как и ожидалось от сияющих рыцарей, которых когда-то знали по всей рыцарской плоскости. Их техника средних дистанций была поистине свирепой. Самый глубокий порез почти разрубил лавовый щит пополам. Если бы это произошло, самая мощная защита Грима была бы уничтожена в первом раунде атак.

Грим ответил тремя огненными шарами магмы.

Внезапная ударная волна пламени и дождь из лавы повергли кровавых рыцарей в хаос. Только благодаря их высокой мобильности они смогли избежать взрыва. Несмотря на это, брызги лавы прожгли их тела и крылья. У них не было выбора, кроме как быстро отступить использовать свою энергию крови, чтобы восстановиться.

Существование Огненного Кольца делало затяжную борьбу с Гримом мучительной.

Враги должны были отступать после каждой волны атак, чтобы предотвратить накопление урона от высоких температур. При этом их ритм прерывался. Все их атаки не имели полного эффекта из-за отступления и отсутствия последующих действий.

Столкнувшись с таким Адептом, как Грим, рыцарям сначала придётся взломать слои энергетической защиты, защищающие его. Затем им придется пройти через толстую магматическую броню, прежде чем они смогут нанести вред самому Адепту.

Это был единственный способ навредить хорошо защищенному телу Грима.

Между тем, им придётся выдерживать непрекращающийся шквал огненных заклинаний. Если они сдадутся на полпути и отступят, чтобы залечить свои раны, Грим сможет быстро восстановить свою поврежденную оборону.

Было практически невозможно навредить ему, если они не сокрушат всю его оборону с помощью одного раунда атак.

Более того, Грим был не единственным, кто сражался против них. Был ещё дракон.

Любое существо бледнело на фоне ветряного дракона; они показались бы неуклюжими рядом с ним.

По сравнению с кровавыми рыцарями, дракон был как часть самого воздуха. Они не могли отследить его следующее движение. Он выполнял всевозможные немислимые трюки в полете, несмотря на размеры своего тела.

Огненные шары магмы обрушились на кровавых рыцарей с разных сторон, оставляя за собой черный дым. Эти шары внесли беспорядок. Кровавые рыцари больше не могли повторять свои дикие атаки.

Преимущество скорости ветряного дракона было слишком явным.

Неважно, насколько сильны атаки рыцарей, всё было напрасно.

Там, на рыцарской плоскости, Грим должен был быть осторожным, когда имел дело с сияющим рыцарем, небольшая оплошность могла привести к смерти. Однако теперь Грим казался спокойным и собранным, даже перед лицом трех кровавых рыцарей.

Конечно, был фактор влияния подавления плоскостей. Но в основном это была демонстрация личностного роста Грима.

Мэри издала громкий боевой клич. Она превратилась в красный силуэт и бросилась на поле боя.

Грим, небрежно преследовавший кровавых рыцарей на своем ветряном драконе, был предупрежден её криком. Он поспешно приказал дракону уклониться. Однако у ветряного дракона не было на это времени. Он отодвинулся на три метра, когда лавовый щит Грима разбился потоком ударов.

Мэри, получив реакцию плоскости, улучшалась не по дням, а по часам. Ее телесные атрибуты намного превысили диапазон опытного Адепта и вошли в уровень элитного Адепта.

Её шестнадцать очков Ловкости почти не позволяли обычному Адепту заметить её. А Сила, которая когда-то была её слабым местом, теперь увеличилась благодаря Ловкости. Атаки были быстрыми и мощными. Мэри успешно уничтожила лавовый щит Грима, ударив семь раз.

У Грима всё ещё было несколько слоев огненных щитов, но эти щиты предназначались для

защиты от атак элемента. Они обладали меньшей физической защитой по сравнению с лавовым щитом. Грим был в ужасе. Он немедленно переместил второй лавовый щит вперед, чтобы временно защитить критические точки.

В теле Пламенного Демона не было жизненно важного места, но были ключевые узлы, которые при повреждении существенно влияли на эффективность кровообращения.

Это косвенно уменьшало боеспособность Грима.

Мэри расправила крылья и отлетела. Ее гладкая белая правая рука стала черной, как уголь.

Мэри холодно фыркнула, собрав энергию крови в правой руке. Ее сильно обгоревшая кожа, потерявшая все признаки жизни, быстро отслаивалась, обнажая быстро регенерирующую ярко-красную плоть.

Два соперника пролетели мимо друг друга. Взгляды, которые они бросали друг на друга, выдавали шок и осторожность.

Очевидно, их боевое мастерство превзошло ожидания друг друга.

Весы битвы вновь вернулись к равновесию.

<http://tl.rulate.ru/book/4486/434974>