

Каменная Башня.

Простое каменное сооружение. Никаких удобств, как в настоящей башне Адепта; конечно, не было моря лавы, такого как в Огненном Троне, которое Грим мог использовать, чтобы продолжать закалять свой Дух.

Эффективность медитации в таком месте составляла лишь одну четвертую или даже пятую часть того, что было в Огненном Троне. Каждый день здесь был для Грима как бесконечная пытка.

Чтобы не тратить впустую своё время, он посвятил большую часть времени изучению и овладению потусторонними рунами.

После одиннадцати лет обработки чипу удалось проанализировать и расшифровать сто семьдесят три руны из рыцарской плоскости. Помимо ста двадцати двух основных рун, которые разделяли оба мира, тридцать пять рун были вариациями существующих рун, а шестнадцать из них были новыми редкими рунами.

Можно сказать, что вариационные руны и редкие руны были величайшим урожаем Грима. Это потому, что эти руны были сущностью высшего тайного знания малой плоскости.

Рыцарская плоскость была небольшой, её тайные знания были ограничены из-за подавления рыцарей, но рыцарям удалось подтолкнуть силу каждой отдельной руны к пределам.

Все было бы совсем по-другому, если бы зеленые драконы, манипулирующие королевством из-за кулис, не были такими скрягами. Если бы они покончили с ограничениями родословной рунических сил, клан Сарубо мог только мечтать о том, чтобы уничтожить плоскость рыцарей.

Однако в этой вселенной не было таких вещей, как "если бы".

Такова была жадная натура зеленых драконов. Рыцари не смогли получить решающего преимущества против зловещих Адептов.

Вот почему проигрыш рыцарской плоскости был неизбежностью для зеленых драконов.

Даже если бы Адепты никогда не обнаружили этого приюта зеленых драконов, их нашла бы другая доминирующая раса.

Эти редкие руны сохранили некоторые формы происхождения плоскостных законов. Это было потому, что они не прошли долгий процесс эволюции и изменения, как руны Мира Адептов.

Это Грим оценил больше всего.

Согласно чипу, собранных и созданных рун в Мире Адептов насчитывалось более тысячи. Именно сочетание всех этих рун сформировало богатую культуру магии в Мире Адептов.

Древние Адепты когда-то обращались к хаотичным рунам и учились у природы. Непрерывная оптимизация, модификация и создание рунической системы на протяжении многих лет привели к тому, что хаотические руны эволюционировали и превратились в магические руны, которые могут использовать современные Адепты.

Хаотические руны древних времен часто были проявлением плоскостных законов на телах

могущественных магических существ. Это время, когда мировое сознание еще не родилось. Следовательно, эти руны не могли освоить обычные люди. Только великие Адепты с исключительным талантом и изобретательностью могли изучать их. Именно благодаря этим рунам они получили доступ к сверхъестественным и таинственным силам.

Природа этих рун приблизила их к истине и силе происхождения законов. Вот почему каждый Адепт, овладевший древними хаотическими рунами, был могущественным существом, способным разорвать небеса и расколоть Землю одной мыслью.

Тем не менее, небольшое количество могущественных личностей было вынуждено защищать всю человеческую расу. В результате многие мудрецы посвятили свои усилия исследованию и анализу хаотических рун.

Годы повторяющихся экспериментов и исследований, наконец, позволили человеку стать Адептом, опираясь на силу новых вариантов рун.

Новые Адепты, несомненно, обладали более слабым владением законами по сравнению с древними Адептами. Тем не менее, этот прогресс значительно снизил трудность продвижения.

Таким образом, поколение за поколением накопления превратили хаотические руны во множество новых рун. Это изменение значительно ослабило силы самих рун и сделало силы плоскостных законов недостижимыми. Это позволило людям быстро вырастить большую партию Адептов.

По мере того, как законы становились сложнее, все меньше Адептов могли овладеть хаотическими рунами. С другой стороны, число новых Адептов начало расти. Наконец, они стали доминирующей силой, родилась совершенно новая цивилизация.

Все руны, которые Адепты изучали сегодня, были новыми рунами, созданными посредством анализа хаотических рун. Древние руны, которые мало кто мог выучить, рассыпались в прах.

Тем не менее, все Адепты элементарно знали силу этих хаотических рун. Они могли быстро и более эффективно ощутить силу плоскостных законов, если использовали хаотические руны. Конечно, это справедливо только в том случае, если способности и знания Адепта достигли определенного порога. К сожалению, в Мире Адептов современности было практически невозможно заполучить в свои руки древнюю хаотическую руну.

Большие организации сохранили какие-то хаотические руны, но они никогда не будут так щедры, чтобы предлагать их обществу для исследования. Вместо этого они прятали их глубоко внутри своей организации, относились к ним с величайшей важностью и секретностью. Только высокопоставленным и основным Адептам их организации было разрешено исследовать их.

Многие могущественные Адепты обсуждали хаотические руны в своих записях. Исследования и анализ хаотических рун были трудоемкими. Даже одна и та же руна, проанализированная двумя разными Адептами, может привести к совершенно разным знаниям и опыту. Только сам исследователь сможет использовать полученные результаты.

Это означало, что никто не сможет сослаться на результаты исследований, не говоря уже о том, чтобы использовать их.

Именно эта уникальная особенность хаотических рун делала их нежелательными для Адептов низкого класса.

Однако если Адепт сможет расшифровать хотя бы часть хаотичной руны, он сможет объединить эти знания со своими способностями и создать уникальные заклинания.

Несмотря на то, что многие Адепты ежедневно создавали новые заклинания, заклинания, содержащие силу хаотических рун, всегда были известны своей силой и эффективностью.

Грим был Адептом одиннадцать лет. Однако он собрал лишь жалкое число из трехсот двадцати семи магических рун. Каждая из них была фундаментальной. Редкие руны, найденные в плоскости рыцарей, возможно, не претерпели бесчисленных эволюций и модификаций рун этого мира.

Тем не менее, если бы Грим смог расшифровать их полностью, он, возможно, смог бы вычислить часть модели плоскостного закона.

Чип организовал и классифицировал тридцать пять вариаций рун и шестнадцать редких рун. Чип разделил их на шесть основных атрибутов - землю, огонь, воду, ветер, свет и тьму. Затем эти атрибуты были разбиты на ветви - кислота, хаос, лёд, тень, смерть, молния, зло, ужас, пламя, силовое поле, язык, сияние, душа, звук и многое другое.

Чип оценил время завершения работы в шестьдесят семь лет исследования всех этих рун. Это означало, что Гриму придётся сосредоточиться только на этих рунах, не делая ничего другого. Более того, он даже не знал, насколько они будут полезны.

Это было тяжелое вложение времени. Сокрушительный удар для Грима, если бы расшифрованные руны нельзя было включить для улучшения его сил.

Грим лишь на мгновение заколебался, прежде чем выбрать приоритет расшифровки рун, связанных с его близостью.

Есть три руны, связанные с огнем. Одна была вариацией руны, а две были редкими рунами.

Для анализа вариации руны требовался сорок один день, а для изучения редких рун - семьдесят восемь и восемьдесят два дня. Фактически, это был значительно сжатый период времени, на который Грим был способен только благодаря своей огненной близости и мощному инструменту, которым был чип. Любому другому Адепту, вероятно, потребовалось бы несколько лет или даже десятилетий.

Поскольку ему больше нечего было делать в башне, Грим направил всю вычислительную мощность чипа на анализ огненной руны.

Он хотел знать, могут ли эти руны, ради которых он рисковал своей жизнью, действительно помочь ему.

Грим отдал приказ, странная руна, сделанная из чистого огня, немедленно всплыла в глубинах его разума. Руна медленно начала вращаться. Когда он погружал свое ментальное сознание в руну, в его душе поднималось странное и неясное чувство.

На Земле, в его прошлой жизни, любое слово, построенное с помощью символов, могло нести только смысл. Однако здесь, в этом фантастическом мире магии, слова обладали энергией и силой. Помимо способности передавать информацию через сложные символы, руны могли также раскрывать детали о мире посредством распределения и изменения энергии внутри них.

Например, в голове Грима в настоящее время плавала огненная руна. Несмотря на то, что он

лишь сформировал линии в форму потусторонней руны, он каким-то образом коснулся законов огня мира. Линии, которые образовывали руну, теперь светились золотым сиянием.

Это чувство шло из души.

Когда grim смотрел на руну, в сердце поднималось теплое чувство. Это не был магический эффект, примененный к нему извне.

Эта таинственная сила очаровала его. Его ментальное сознание погрузилось в это чувство, молча пытаясь понять колебания ауры огня внутри руны.

Чип испустил яркий синий свет. Он записывал каждое изменение, происходящее внутри руны.

В этот момент защитные системы башни послали предупреждение.

В башню вломился посторонний.

<http://tl.rulate.ru/book/4486/434369>