

Новая атака зверей?

А не значит ли это, что любые инвестиции в это место могут окончиться провалом?

Послы обеих групп быстро отозвали свои предложения. После тайной встречи с их лидерами они выдвинули более консервативное предложение.

В конце концов, Грим решил принять предложение Ассоциации Жентарим.

Первый этап плана рассчитан на десять лет. Ассоциация Жентарим построит место миссии на Огненном Троне, чтобы побудить Адептов и учеников начать здесь свои испытания. Это усилит мощь башни.

Ответственность Грима состояла в том, чтобы должным образом управлять башней Адепта и стараться изо всех сил обеспечить безопасность окружающей местности.

Адепт Хэтч постоянно подчеркивал, что он должен защищать участок леса к югу от башни всем, что у него есть, даже если у него нет сил, чтобы изгнать магических существ, вторгающихся с севера. Всё потому, что Ассоциация попытается создать большую базу между башней и городом Пайнкон. Эта база послужит основой для будущих населенных пунктов.

Ассоциация разместит Адептов и учеников. Однако если орда магических существ нападет на них, Огненный Трон должен будет предоставить им магическую поддержку.

Гаргамель представлял Огненный Трон и прошел через трудные переговоры с Адептом Хэтчем. Они даже несколько раз прерывали переговоры, пока не сели за стол, чтобы возобновить их по просьбе своего начальства.

После торгов леса к северу от башни снова превратились в опасное место. Только тогда они пришли к соглашению.

Помимо предыдущей сделки, Ассоциация Жентарим также профинансирует строительство двух Массивов Телепортации в Огненном Троне. Один из них - массив телепортации общественного пользования. Они построят его в Зале Магмы, а Адепты Жентарим будут поддерживать и управлять им. Башня будет обеспечивать энергию, потребляемую массивом. Двадцать процентов платы, взимаемой с каждой телепортации, будет отдано башне.

Кроме того, Ассоциация также построит небольшой массив телепортации на пятом этаже Огненного Трона. Этот массив будет принадлежать самой башне, и Ассоциация не имеет права вмешиваться в его использование.

Грим был рад результатам.

Несмотря на то, что они должны были передать более ста километров леса к югу от башни, вместе со всеми связанными с ними доходами, они держались за суверенитет Огненного Трона, а также более широкие территории к северу от башни.

У Грима не было выбора. Он работал здесь совсем один. Другим кланам было слишком легко преследовать его. Огненный Трон, скорее всего, скоро столкнется с блокадой клана Камала, если он не пригласит Ассоциацию Жентарим в свои земли.

Грим не думал воспользоваться силой клана Сарубо, чтобы утвердиться.

Он мог бы столкнуться с меньшим давлением, если бы попросил помощи у клана Сарубо. Однако когда он решит покинуть клан, будет трудно отличить, что кому принадлежит. Вопрос о выгодах и собственности на земли будет сложным.

Старейшины клана Сарубо ясно это понимали. Они не предлагали никакой помощи Гриму. Личное приглашение Гримом Адепта Кеогана не только осталось без ответа, даже Адепт Мерил была отозвана кланом два дня назад.

Мерил забрала с собой половину учеников. Это действие, несомненно, сильно ослабило Огненный Трон. Гаргамель был хитрым и умным человеком. Он ожидал этой проблемы и нанял кучу странствующих учеников. Тем не менее, эти чужаки, которые были в основном Промежуточного уровня, были слабее элитных учеников, которых культивировал клан Сарубо.

Таким образом, Огненный Трон в настоящее время имел только двух Адептов: Грима и Гаргамеля. Лесного духа Еву нужно было держать в тайне.

Было три Псевдо-адепта. Ам, Торил и Сабрина.

Будучи опытным Псевдо-адептом, Кодар уже однажды потерпел неудачу в своем продвижении и теперь готовился ко второй попытке. Он вернулся в город Фейднан вместе с Мерил в поисках лучших ресурсов.

Другому ветерану Псевдо-адепту Ам все еще немного не хватало в Духе. Вероятно, ему придется подождать еще два или три года, прежде чем он сможет попытаться продвинуться.

Если Грим хочет держать их у себя, он должен помочь им подготовить необходимые ресурсы. Его обычного руководства было недостаточно. Между Адептом и учеником был предел преданности и эмоций. Ресурсы и выгоды все-таки решали большинство их отношений.

Затем шли два Продвинутых Ученика - Лена и Энтони.

Энтони был учеником по зельям, которого Гаргамель взял под свое крыло во время своих путешествий. У него был выдающийся талант.

Остальные ученики были Промежуточного и Начинающего уровня. Они пришли сюда только потому, что им больше некуда было идти. Наиболее распространенной характеристикой среди них было отсутствие врожденного таланта, не было большой ценности в их обучении.

Кроме людей, Огненный Трон также имел группу магических существ.

Девять мантикор были силой башни, видимой миру. Позже в список были добавлены еще тринадцать Демонов Птиц и семь Демонов Змей. Двуглавая Демоническая Гончая Унгуджа и Дана Медуза, которые были активны в лесах к северу от башни, были тайными шахматными фигурами под непосредственным контролем Грима.

Именно из-за них Грим смог создать видимость опасности и угрозы.

В соответствии с инструкцией Грима, Дана позиционирует себя новым лидером леса. Она активно контактировала с двумя другими лидерами, которые сбежали из Зала Магмы, чтобы "спланировать" контратаку против людей.

Отчеты Даны указывали на то, что Король Виверн проглотил наживку. Однако Темного Щупальца нигде не было.

Отослав послов из разных кланов, Грим снова передал дела башни в руки Гаргамеля. Измученный, он удалился на пятый этаж башни.

Грим решил расширить свою личную лабораторию. Таким образом, он мог уместить еще больше комнат для экспериментов.

Здесь была запретная зона башни, в которую мог попасть только он. Даже Гаргамель не мог входить на пятый этаж башни.

.....

Перед Гримом развернулся чистый и светлый туннель.

С каждой стороны туннеля были прочные металлические двери.

Посередине дверей была нарисована сложная отметка. Она состояла из кругов и хаотичных узоров. Между символами были вырезаны руны.

Эти магические двери соединялись с основным массивом башни. Если кто-то попытается влезть в башню, сработает сигнализация. Поскольку в башне не хватало охранников, а также защитных мер, Грим намеревался купить пару охранников из Серебряного союза.

В конце концов, ещё существовала вероятность того, что магическое существо предаст его или станет небрежным в своей работе. Однако простодушный механический голем всегда будет верно защищать это место.

Грим остановился перед дверью, нацарапанной рунами голема.

Он осторожно положил руку на кольцо перед дверью и тихо произнес пароль. Митура, Дверь Магии. Подтвердив пароль и ауру его души, дверь, наконец, открылась.

В комнате находилась небольшая алхимическая лаборатория. Алхимическая платформа в центре комнаты была маленькой изящной, но, без сомнения, это лучшая модель для продажи.

Над ней парил блестящий кристалл дракона атрибута ветра, испуская чарующее свечение. Под кристаллом валялись пергаменты с загадочными картинками. На полу было еще больше пергаментов. Этой испорченные пергаменты, которые были смяты и выброшены.

Грим давно получил кристалл дракона второго класса, но до сих пор не знал, как добавить его в свою силу.

Кристалл высшего уровня, подобный кристаллу дракона, естественно обладал следом плоскостного закона внутри. Это был отличный повод раскрыть и использовать каждую крипицу потенциала, скрытого в кристалле.

Если ему это удастся, кристалл станет могущественным големом, который превзойдет даже Адского Тирана; это будет неизмеримое улучшение его сил. Грим был уверен, что сможет дать отпор Адепту второго класса, если присоединит нового голема.

Вот почему Гриму нужно было усовершенствовать и оптимизировать рунические конструкции нового голема, прежде чем он сможет начать резьбу. Конечно, ему требовалось огромное

количество времени для изрядной работы по усовершенствованию.

Он уже давно провел полное сканирование кристалла дракона. Теперь он прекрасно знал толщину и ориентацию каждого скопления и линий на кристалле. Чип работал день и ночь, чтобы построить и уточнить детали трехмерного рунического массива.

Гриму даже пришлось использовать другие ядра элемента для проверки определенных частей конструкции массива, а также для подтверждения их реальных функций.

Грим планировал, что новый голем будет обладать, как способностью сражаться, так и способностью летать.

Как огненный Адепт, Грим обладал только одним заклинанием подвижности в виде Огненной Телепортации. Этого было недостаточно в борьбе между Адептами высокого класса. Его неспособность летать, несомненно, была одним из его главных недостатков.

Он мог решить эти недостатки вспомогательными средствами, такими как палочка, наполненная Полётом, Кольцо Полета или даже ковер-самолет.

Тем не менее, это не решит суть проблемы. В экстренных случаях у Грима может не быть дополнительного времени для активации этих инструментов. Именно поэтому он намеревался сделать нового голема своим летающим боевым питомцем.

Самая большая проблема, с которой он столкнулся - как правильно объединить врожденные таланты ветряного дракона с силой огненного Адепта.

<http://tl.rulate.ru/book/4486/425638>